Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-planszowa-bloodborne-pl-p-245670.html




# Gra planszowa BloodBorne (PL)

| | |
|---|---|
| Cena brutto | **337,99 zł** |
| Cena netto | **274,79 zł** |
| Numer katalogowy | **WGPTLP0UN083683** |
| Kod producenta | **83683** |
| Kod EAN | **5902560383683** |
| Uwaga | **CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie** |
| Wersja (zabawki::gry) | **Podstawa** |
| Zasilanie (lista) | **Nie dotyczy** |
| Gwarancja | **24 mc.** |
| Min. liczba graczy | **1** |
| Max. liczba graczy | **4** |
| Czas gry (maks.) | **90** |
| Wersja językowa (zabawki::gry/karciane) | **Polska** |
| Rodzaj (zabawki::gry) | **Planszowe** |
| Nr katalogowy | **83683** |
| Płeć (zabawki) | **Dziewczynki** |
| Produkt na baterie | **Nie** |
| Baterie w zestawie | **Nie** |
| Wymagania wiekowe | **14** |
| Akcesoria w zestawie | **4 Modele Łowców 4 Kolorowe Podstawki 28 Modeli Wrogów 5 Modeli Bossów Plansza Łowów 20 Kafli Mapy 4 Dwustronne Plansze Zdradliwej Broni 4 Plansze Tropicieli 11 Kart Broni Palnej 48 Kart Początkowych Statystyk 60 Kart Ulepszeń 36 Kart Przedmiotów Jednoraz** |

## Opis produktu

**Gra planszowa BloodBorne (PL)**

Bloodborne to kooperacyjna gra planszowa, oparta na kultowej grze wideo o tym samym tytule. Jej autorem jest Eric Lang, twórca takich dzieł jak Cthulhu: Death May Die, Marvel United, Rising Sun, Blood Rage czy Chaosu w Starym Świecie. W Bloodborne przeniesiemy się do mrocznego świata Yharnam, gdzie nieprzeniknione zło przemienia kolejnych mieszkańców w potwory. Wcielając się w Tropicieli, staniemy przed wyzwaniem pokonania tajemniczej plagi i odkrycia sekretów złowrogiego miasta. Bloodborne jest grą kampanijną gracze będą przechodzić przez kolejne Kampanie, składające się na Rozdziały, po każdej z nich rozbudowując swoją talię i stając się silniejszym. W Bloodborne postacie graczy oraz wrogów będą

przemieszczać się i walczyć ze sobą na mapie złożonej z kafli, co przypadnie do gustu wszystkim osobom preferującym gry typu Dungeon Crawler. W przeciwieństwie jednak do takich tytułów jak Zombicide tutaj kolejne fragmenty terenu pojawiają się w trakcie rozgrywki, a wrogowie aktywują się między turami graczy. Bloodborne jest tytułem ogromnym, na który składają się setki kart, dziesiątki żetonów i ponad czterdzieści szczegółowo wykonanych figurek.

**Kiedy rosną kły**
Nie wiadomo, skąd się wzięła ani czym jest. Plaga. Zaczęło się niewinnie. Jednemu chłopcu na czole wyrósł róg. Koledzy się z niego śmiali. Do dnia, aż chłopcu wyrosły kły, dzięki którym tych kolegów zjadł, i skrzydła, na których odleciał. Minęło pół roku, a w Yharnam, przeklętym mieście, zanotowano od tamtego czasu pięćdziesiąt podobnych przypadków. Ktoś wreszcie musi coś z tym zrobić. W ślad za potworami wysłano czterech Tropicieli. Mają wyplenić zło i poznać jego przyczynę. Załapałeś się do tej grupy.

**Kampanie**
Rozgrywka w Bloodbornie składa się na cztery Kampanie. W każdej Kampanii rozegracie trzy Rozdziały. Każdy Rozdział posiada indywidualne reguły specjalne oraz własny proces przygotowania. W każdym Rozdziale odkrywać będziecie też karty Misji. Wypełnianie Misji i zdobywanie Nagród będzie prowadziło was do zwycięstwa. Jeżeli jednak przegracie choćby w trzecim Rozdziale, całą Kampanię trzeba będzie rozegrać od początku.

**Akcje**
W czasie swojej tury każdy Tropiciel może wykonać szereg akcji, wydając na każdą po jednej karcie Statystyki. Gracz decyduje, czy chce co turę zużywać regularnie trzy karty, czy zostawić sobie więcej kart na przyszłość. Tropiciel może się poruszyć, zaatakować albo wejść w interakcję z Przedmiotem lub celem Misji. Kolejne kafle terenu będą odsłaniane wraz z próbami przemieszczenia, dlatego Tropiciele nigdy nie wiedzą, co czeka na nich za rogiem.

**Arsenał**
Każdy Tropiciel rozpoczyna grę z uniwersalną talią kart, która z biegiem Kampanii będzie ewoluować, stając się niepowtarzalną. Oprócz kart w talii gracz będzie używał Przedmiotów Jednorazowych potężnych artefaktów, które mogą być wykorzystane w określonym momencie gry. Karty Nagród działają podobnie, ale są wielokrotnego użytku i przyznawane za ukończenie Misji. Z kolei Zdradliwa Broń oraz Broń Palna posiadają dedykowane miejsca na Planszy Tropiciela. Tropiciel może posiadać tylko po jednej sztuce każdej z nich.

**Atuty:**

- Kooperacyjna gra planszowa Erica Langa (Cthulhu: Death May Die, Marvel United, Rising Sun) oparta na kultowym tytule wideo;
- Tryb kampanijny, inteligentny system zachowań wrogów i mechanika budowania talii na przestrzeni rozgrywania kolejnych Rozdziałów;
- Przenieś się do mrocznego świata Bloodborna dzięki ponad czterdziestu wspaniale wykonanym figurkom Tropicieli i Wrogów, niesamowitym artefaktom i klimatycznej planszy Yharnam, oddającej klimat epoki wiktoriańskiej!