

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/gra-planszowa-spiderman-p-412010.html>BRAK
ZDJĘCIA

Gra planszowa Spiderman

Cena brutto	54,99 zł
Cena netto	44,71 zł
Numer katalogowy	WGLSCP0UDI18779
Kod producenta	304-118779
Kod EAN	8008324118779
Rodzaj (zabawki::gry)	Planszowe
Nr katalogowy	304-118779
Marka (Zabawki)	Spiderman
Płeć (zabawki)	Dziewczynki
Produkt na baterie	Nie
Baterie w zestawie	Nie
Wymagania wiekowe	4
Materiał	Tektura
Pozostałe parametry	Wymiary opakowania: 25,5 x 25,5 x 6 cm
Uwaga	CE + 0-3 + Małe części + zadławienie
Wersja (zabawki::gry)	Podstawa
Zasilanie (lista)	Nie dotyczy
Gwarancja	24 mc.
Min. liczba graczy	2
Max. liczba graczy	4
Czas gry (maks.)	20
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	Polska

Opis produktu

Gra planszowa Spiderman

Gra planszowa Marvel Spider-Man: Super Game to pełna akcji i emocji rozgrywka, która przenosi uczestników w sam środek dynamicznego świata jednego z najpopularniejszych superbohaterów. Gracze mają okazję wcielić się w postać Spider-Mana i zmierzyć się z niebezpiecznymi wyzwaniami, rzucając kostką i przesuwając się po planszy. Podczas podróży przez miasto uczestnicy napotykają zarówno sprzymierzeńców, jak i groźnych przeciwników, takich jak Venom, którego pole zmusza do cofnięcia się o kilka kroków i całkowicie zmienia sytuację na planszy. Proste zasady, wartka akcja oraz obecność kultowych postaci sprawiają, że gra doskonale angażuje młodszych fanów uniwersum Marvela, zapewniając doskonałą rozrywkę podczas rodzinnych wieczorów.

Korzystanie z tej gry przynosi liczne korzyści edukacyjne, skutecznie łącząc rywalizację z rozwojem kluczowych umiejętności społecznych i poznawczych. Wspólna zabawa uczy dzieci zasad zdrowej rywalizacji, cierpliwości w oczekiwaniu na swoją kolej



PS COMPUTER Sp. z o.o.

oraz radzenia sobie z porażką w dynamicznie zmieniających się warunkach gry. Konieczność liczenia pól na planszy i śledzenia wyników na kostce w naturalny sposób rozwija zdolności matematyczne oraz myślenie logiczne. Ponadto gra stymuluje spostrzegawczość, koncentrację i wyobraźnię przestrzenną.