Dane aktualne na dzień: 18-11-2026 16:36

Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-pojedynek-superbohaterow-dc-p-90260.html



Gra Pojedynek Superbohaterów DC

Cena brutto	**37,99 zł**
Cena netto	**30,89 zł**
Numer katalogowy	**WGEGMP0UO010560**
Kod producenta	**10560**
Kod EAN	**5908215010560**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**5**
Czas gry (maks.)	**45**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Gry karciane**
Nr katalogowy	**10560**
Marka (Zabawki)	**DC Universe Super Heroes**
Płeć (zabawki)	**Chłopcy**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Liczba graczy	**2 - 5**
Wymagania wiekowe	**14**
Bezpieczeństwo	**Dla dzieci powyżej 14 lat.**
Zasilanie	**Nie dotyczy**
Akcesoria w zestawie	**114 kart talii głównej 36 startowych Ciosów 16 startowych Bezsilności 16 Kopniaków 12 Superłotrów 20 Słabości**
Uwaga	**CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie**

Opis produktu

Gra Pojedynek Superbohaterów DC
Gra karciana z uniwersum DC Comics oparta na popularnym mechanizmie budowania talii.
Wciel się w ulubionego superbohatera DC Comics BATMANA, FLASHA, WONDER WOMAN i innych. Zdobądź potężne supermoce, mega sprzęt i lojalnych sprzymierzeńców.
A może wolisz wykorzystać łotrów, by zaatakować swoich współgraczy? Wybierz swoją strategię i ruszaj po zwycięstwo!

Gra karciana, w której bohaterem jesteś ty!
W trakcie gry tworzysz swoją talię postaci. Na początku dysponujesz tylko prostymi ciosami, jednak w trakcie gry zdobywasz

nowe potężniejsze karty. Karty wzajemnie na siebie oddziałują i współgrają z umiejętnościami twojej postaci. Tylko dobrze działająca i naoliwiona maszyna pozwoli ci pokonać Superłotrów i zwyciężyć grę!

Jak grać?

- Wybierz, którym bohaterem będziesz grać. BATMAN! SUPERMAN! WONDER WOMAN! AQUAMAN! FLASH! GREEN LANTERN! CYBORG! Ligi Sprawiedliwości jest gotowa do walki!
- W każdej turze dobierasz pięć kart na rękę. Zagrywasz karty, wykonujesz opisane na nich działania, a za zebraną MOC kupujesz nowe karty do swojej talii. Możesz w ten sposób pozyskać ekwipunek, supermoce, sprzymierzeńców oraz takie lokacje jak JASKINIA BATMANA czy FORTECA SAMOTNOŚCI.
- Jeśli zbierzesz wystarczająco dużo MOCY, możesz pokonać SUPERŁOTRA. Bądź jednak pewien, że na jego miejscu pojawi się nowy ZŁOCZYŃCA, który będzie chciał zniszczyć LIGĘ SPRAWIEDLIWOŚCI. Czy będziesz gotowy, by odeprzeć jego atak?
- Gra kończy się, gdy wszyscy SUPERŁOTRZY zostaną pokonani. Wygra gracz, który zdobędzie najwięcej punktów ze swoich kart