Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-posiadlosc-szalenstwa-swiatynie-switu-2-edycja-p-80588.html



Gra Posiadłość Szaleństwa Świątynie Świtu 2 Edycja

Cena brutto	**133,99 zł**
Cena netto	**108,93 zł**
Numer katalogowy	**WGGLTP0UN004862**
Kod producenta	**04862**
Kod EAN	**5902259204862**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**1**
Max. liczba graczy	**5**
Czas gry (maks.)	**3**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Przygodowe**
Nr katalogowy	**04862**
Marka (Zabawki)	**Brak**
Płeć (zabawki)	**Chłopcy**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Liczba graczy	**1 - 5**
Wymagania wiekowe	**14**
Zasilanie	**Nie dotyczy**
Akcesoria w zestawie	**Instrukcja 5 kafli mapy 2 karty badaczy i figurki 2 znaczniki potworów i plastikowe figurki 10 kart przedmiotów 6 kart przedmiotów wyjątkowych 10 kart zaklęć 8 kart warunków 2 karty obrażeń 2 karty horroru 20 znaczników umiaru 10 znaczników osób 7 znaczni**

Opis produktu

Gra Posiadłość Szaleństwa Świątynie Świtu 2

Wedrzyjcie się do Wewnętrznego Sanktuarium

W pełnych przepychu pomieszczeniach Loży Srebrnego Świtu najbardziej wpływowi mieszkańcy Arkham gromadzą się, aby tworzyć biznesowe sojusze, planować pochody i wywierać nacisk na polityków. Potajemnie spotykają się także po to, aby

odbywać zakazane rytuały, których konsekwencje trudno przewidzieć. Nieszczęśnicy, którzy odkryli prawdę, często znikają bez śladu.

Rozszerzenie Świątynia Świtu wprowadza do gry dwa scenariusze oparte na machinacjach Loży Srebrnego Świtu. W jednym z nich badacze muszą odkryć złowieszczą intrygę, kryjącą się za doroczną paradą organizowaną przez ten wybitny zakon. W drugim zadaniem badaczy jest znalezienie drogi ucieczki przed Lożą i zapewnienie bezpieczeństwa jej więźniom. Rozszerzenie to zawiera również nowych badaczy, zaklęcia i przedmioty, które pomogą badaczom w ich śledztwach, a także nowe, bezcielesne zagrożenie upiory

Do rozgrywki wymagana jest Posiadłość Szaleństwa: Druga edycja.