

Gra Potwory w Tokio Anubis Dodatek

Cena brutto	**19,99 zł**
Cena netto	**16,25 zł**
Numer katalogowy	**WGPTLP0UJ084536**
Kod producenta	**84536**
Kod EAN	**5902560384536**
Uwaga	**CE**
Wersja (zabawki::gry)	**Dodatek**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**6**
Czas gry (maks.)	**30**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Planszowe**
Nr katalogowy	**84536**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**8**
Akcesoria w zestawie	**Plansza potwora Anubisa Pionek potwora wraz z podstawką Kostka Losu 24 karty Klątw Karta Złotego Skarabeusza 8 Ewolucji do "Potworów w Tokio" 8 Ewolucji do "Potworów w Nowym Jorku" Instrukcja**

Opis produktu

Gra Potwory w Tokio Anubis Dodatek

Anubis to trzeci minidodatek do Potworów w Tokio i Potworów w Nowym Jorku, kultowych gier planszowych Richarda Garfielda, autora takich kolekcjonerskich tytułów jak Android: Netrunner czy Magic: The Gathering. Rozszerzenie wprowadza do gry nowego potwora egipskiego boga śmierci, Anubisa. Ktoś podczas przechadzki w muzeum zniszczył sarkofag. Starożytne bóstwo przybyło z zaświatów, aby pomścić sprofanowaną mumię. Rozszerzenie jest kompatybilne zarówno z Potworami w Tokio, jak i Potworami w Nowym Jorku, wprowadzając do rozgrywki kostkę Losu w kształcie piramidy, a także specjalne karty Klątw, przed którymi uchronić nas może jedynie Złoty Skarabeusz. By zagrać w Anubisa, nie potrzebujemy żadnych innych dodatków, jednak dzięki rozszerzeniu Power Up! Doładowanie zyskamy możliwość skorzystania z potężnych Ewolucji nowego

potwora.

Truposz w puszce
Wycieczki do muzeum nigdy nie kończą się dobrze. Tak było i tym razem. Dlaczego skusił cię ten sarkofag? Czyżby to przez piękne hieroglify wyryte w kamieniu? A może po prostu chciałeś zajrzeć do środka? Niezależnie od twoich intencji, stało się. Skrzynka się rozbiła, wypadło z niej kilka kości owiniętych bandażami, a przed tobą nagle pojawił się dziwny gościu z głową szakala? Czyżby wczorajsza impreza dała ci się za mocno we znaki?

Zemsta boga
Aby pomścić sprofanowaną mumię, Anubis posłuży się kartami Klątw. Na początku gry potasujcie wszystkie karty Klątw, uformujcie z nich stos i odkryjcie pierwszą z wierzchu. Klątwa na każdej karcie jest stała (np. wszyscy gracze rzucają jedną kością mniej) i działa do momentu, kiedy zostanie odkryta nowa karta Klątwy. Pod treścią klątwy znajdują się dwa możliwe efekty pozytywny i negatywny których działanie uzależnione jest od kości Losu. Przed niektórymi klątwami może nas uchronić karta Złotego Skarabeusza.

Jedyny ratunek
Kiedy gracz rzuca kośćmi, rzuca także specjalną kością Losu i podobnie jak przy zwykłych kościach może ją przerzucić. Na kości Losu widnieją cztery symbole: Oko Horusa nakazuje odkrycie nowej karty Klątwy, a Wodnik kontynuuje działanie starej. Kiedy wyrzucimy symbol Węża, musimy zastosować się do jego efektu na karcie (efekt negatywny). Podobnie uczynimy podczas wyrzucenia symbolu Anch (efekt pozytywny).

Atuty:

- Trzeci minidodatek do kultowych gier planszowych Potwory w Tokio i Potwory w Nowym Jorku Richarda Garfielda (Android: Netrunner, Magic: The Gathering);
- Potężne karty Klątw działających na wszystkich graczy oraz kość Losu, która zupełnie odmieni oblicze rozgrywki;
- Anubis przybył z podziemi aby dokonać zemsty! Tylko karta Złotego Skarabeusza może uchronić nas przed jego gniewem!