Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-praga-caput-regni-pl-p-245679.html



Gra Praga Caput Regni (PL)

Cena brutto	**84,99 zł**
Cena netto	**69,10 zł**
Numer katalogowy	**WGPTLP0UN084055**
Kod producenta	**84055**
Kod EAN	**5902560384055**
Uwaga	**CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie**
Wersja (zabawki::gry)	**Podstawa**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**1**
Max. liczba graczy	**4**
Czas gry (maks.)	**150**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Strategiczne i ekonomiczne**
Płeć (zabawki)	**Chłopcy**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**14**
Akcesoria w zestawie	**Plansza Główna 4 plansze Graczy 6 kafli Akcji 4 plansze Akcji 8 dużych łączników 1 mały łącznik 4 znaczniki Punktacji po 1 w każdym kolorze 4 piony Królewskiego Traktu po 1 w każdym kolorze Po 11 kosteczek w każdym kolorze 102 kafle Ulepszeń/Budynków/Muró**

Opis produktu

Praga Caput Regni to strategiczna gra weterana tego gatunku, Vladimíra Suchýego (Podwodne miasta, Pulsar 2849), przenosząca graczy do XIV wiecznej Pragi. Staniemy się tutaj jej bogatymi mieszkańcami, rywalizującymi ze sobą w rozbudowie najwspanialszego miasta ówczesnej Europy.

Poprowadź budowę stolicy imperium!
Praga Caput Regni to strategiczna gra weterana tego gatunku, Vladimíra Suchýego (Podwodne miasta, Pulsar 2849), przenosząca graczy do XIV wiecznej Pragi. Staniemy się tutaj jej bogatymi mieszkańcami, rywalizującymi ze sobą w rozbudowie najwspanialszego miasta ówczesnej Europy. Gra w innowacyjny sposób rozwiązuje mechanikę wykonywania akcji, wprowadzając Żurawia Akcji, gdzie akcje przemieszczają się po kole, oferując dodatkowe korzyści, jeśli zostaną wykonane później. Praga posiada wspaniale zaprojektowaną warstwę graficzną, stworzoną przez Milana Vavroňa (Tzolkin, Mage Knight),

która poza pięknymi i szczegółowymi grafikami oferuję również duże, trójwymiarowe budynki miasta. Świetnie sprawdzi się jako strategia wieloosobowa, oferując również wariant solo.

Budowa trwa!
Caput regni to z łacińskiego głowa królestwa. Właśnie tym jest Praga - stolicą najpotężniejszego państwa Europy, Świętego Cesarstwa Rzymskiego. Cesarstwem tym włada Karol IV Luksemburski, a Wy jesteście jego możnymi poddanymi. Waszym zadaniem będzie uczynić Pragę najwspanialszym miastem w całym imperium. Choć jest to praca zespołowa, każdy z Was pragnie wyróżnić się na tle innych i zdobyć względy swego monarchy. Rozpoczyna się walka o tytuł największego architekta Pragi!

Żuraw Akcji
W Praga Caput Regni każdy z graczy będzie miał do wykonania 16 tur, które są odmierzane przez Żurawia Akcji. Na początku tury gracz zabiera dowolny kafel Akcji z Żurawia i wykonuje jedną z dwóch dostępnych na nim akcji. Po każdej turze Żuraw obraca się, a znajdujące się na nim kafle zmieniają swoje położenie, wchodząc w kolejne strefy. O ile za użycie kafla w strefie czerwonej musimy zapłacić złotem, o tyle za kafla w strefie niebieskiej nie płacimy i otrzymujemy dodatkowe PZ.

Budowa miasta
W grze możemy wykonać 6 akcji. Dwie pierwsze pozwalają pozyskać surowce - złoto lub kamień. Kolejne trzy związane są z kaflami dostępnymi na planszy Głównej. Kafle Ulepszeń kładziemy na planszy Akcji gracza, z kolei kafle Muru - przyłączamy do niej. W ten sposób będziemy rozbudowywać naszą planszę Akcji, a stykające się odpowiednimi bokami kafle będą zapewniać dodatkowe bonusy. Wreszcie, kafle Budynków, wykorzystujemy do rozbudowy Pragi, rywalizując o kontrolowanie jak największej liczby dzielnic.

Potęga stolicy
Ostatnią dostępną akcją jest Budowa Królewskiego Traktu i Mostu Karola. W grze znajduje się kilka trójwymiarowych budowli. Oprócz Mostu są to także Katedra i Mur Głodowy. Wszystkie rozbudowujemy dzięki odpowiednim kompilacją kafli. Czasami otrzymamy Złote Okna, które zapewniają dodatkową akcję do wykorzystania, dodatkowe akcje możemy przeznaczyć choćby na rozwój na Torze Technologii, który z kolei da nam dodatkowe kafle... W Praga Caput Regni przenika się z sobą mnogość wzajemnie się napędzających elementów. Kryje się w nich wiele strategii rozgrywki, z których żadna nie jest tą najlepszą.