Gra RED 7 (Wersja polska)



Cena brutto	**33,99 zł**
Cena netto	**27,63 zł**
Numer katalogowy	**WGLCGP0UI026256**
Kod producenta	**26256**
Kod EAN	**5907377126256**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Liczba graczy	**2 - 4**
Wymagania wiekowe	**9**
Zasilanie	**Nie dotyczy**
Akcesoria w zestawie	**49 kart do gry 6 kart pomocy Polska instrukcja**
Pozostałe parametry	**Wymiary opakowania: 15 x 10.5 x 3 cm**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**4**
Czas gry (maks.)	**30**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Gry karciane**
Nr katalogowy	**26256**
Marka (Zabawki)	**Brak**
Płeć (zabawki)	**Chłopcy**

Opis produktu

Red 7

Wielka mała gra!

Red 7 to gra fenomen w 49 kartach i banalnych zasadach zaklęta została nieskończona liczba kombinacji zapewniających ogromną żywotność gry.

Zasady gry Red7 są bardzo proste najwyższa karta wygrywa! Ale zasad czerwona to zaledwie jedna z siedmiu gier w które możesz grać korzystając z Red7, a jeśli nie wygrasz konkretnej gry pod koniec swojej tury odpadasz! Ostatnia osoba w grze odnosi zwycięstwo!

Gra posiada aż trzy warianty rozgrywki. Najprostszy, obejmujący jedno rozdanie zapewnia szybką, około 10-minutową

rozgrywkę doskonałą do zaznajomienia się z regułami rozgrywki lub jako błyskawiczny przerywnik do zagrania w wolnej chwili.

Wariant gry na punkty dzięki dodaniu dwóch prostych zasad wymaga od graczy dodatkowo umiejętności przewidywania i szacowania ryzyka. W tym wariancie rozgrywka składać się będzie z kilku rozdań.

Wariant zaawansowany dodaje kartom umiejętności specjalne, które niesamowicie zwiększają pulę możliwych zagrań. Umiejętności specjalne można wykorzystać zarówno wraz z podstawowym wariantem, jak i w grze na punkty.

Jak grać?
W swojej turze możesz wykonać jedną z 3 dostępnych akcji:

- Zagrać 1 kartę z ręki do swojej PALETY (do zestawu kart leżącego przed Tobą), po takim zagraniu musisz wygrywać!
- Zagrać 1 kartę na TŁO (stos leżący na środku stołu) zmieniając obowiązującą zasadę, po takim zagraniu musisz wygrywać!
- Zagrać 1 kartę do swojej PALETY oraz 1 kartę na TŁO, po takim zagraniu musisz wygrywać!

Na koniec swojego ruchu (swojej tury) musisz wygrywać. Jeśli nie jesteś liderem, odpadasz. Ostatecznym zwycięzcą partii (lub jednej z rund przy grze na punkty) jest ten, kto jako jedyny pozostanie w grze. WYGRYWASZ, gdy NA KOŃCU SWOJEJ TURY posiadasz w swojej PALECIE (tj. rozłożonych przed Tobą kartach) najwięcej kart spełniających regułę obecnie obowiązującą w grze. Np. przy regule LICZBY PARZYSTE, posiadasz najwięcej kart z liczbami parzystymi.

Dla kogo?
Red 7 trafi w gusta:

- Graczy szukających w grach niebanalnych rozwiązań mechanicznych
- Osób poszukujących gry prostej w zasadach i jednocześnie niebanalnej intelektualnie
- Wielbicieli niewielkich rozmiarowo gier, które można zabrać ze sobą wszędzie

Mocne strony gry:

- Jedna z najlepszych logicznych gier karcianych
- Kilka poziomów trudności
- Kompaktowość i krótkie zasady