Dane aktualne na dzień: 18-11-2026 18:52

Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-res-arcana-lux-et-tenebrae-edycja-polska-p-214603.html



Gra Res Arcana: Lux et Tenebrae (Edycja Polska)

Cena brutto	**76,99 zł**
Cena netto	**62,59 zł**
Numer katalogowy	**WGRBEP0UL036338**
Kod producenta	**36338**
Kod EAN	**850004236338**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**5**
Czas gry (maks.)	**60**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Przygodowe**
Nr katalogowy	**36338**
Marka (Zabawki)	**Brak**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**12**
Zasilanie	**Nie dotyczy**
Akcesoria w zestawie	**12 kart artefaktów 4 karty magów 4 karty monumentów 25 drewnianych znaczników esencji 2 płytki enklaw mocy (dwustronne) 2 magiczne przedmioty 8 zwojów Instrukcja**

Opis produktu

W ciemnej krypcie katedry mag zastanawia się, jak wykorzystać moc demonów dla wzmocnienia swoich zaklęć. Wróżbita zaszył się w swoim laboratorium i zapisuje zwój zniszczenia. Tymczasem pozostali magowie poszukują legendarnych stworów, które pozwolą im powstrzymać te mroczne siły.

Res Arcana: Lux et Tenebrae to rozszerzenie zawierające:

- 4 enklawy mocy
- 12 artefaktów
- 4 magów
- 4 monumenty

- 2 magiczne przedmioty.

Ponadto wraz z tym dodatkiem pojawia się możliwość rozgrywki 5-osobowej i nowe zasady, które pozwalają lepiej skalować grę. Rozszerzenie wprowadza również dwa nowe elementy do wykorzystania w pojedynkach z pozostałymi magami: zwoje oraz demony.

Uwaga! To nie jest samodzielna gra!
Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: Res Arcana (edycja polska).