Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-robinson-crusoe-opowiesci-niesamowite-rozszerzenie-do-gry-p-59579.html



Gra Robinson Crusoe: Opowieści Niesamowite - rozszerzenie do gry

Cena brutto	**50,99 zł**
Cena netto	**41,46 zł**
Numer katalogowy	**WGPTLP0UJ081269**
Kod producenta	**81269**
Kod EAN	**5902560381269**
Uwaga	**CE**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**1**
Max. liczba graczy	**4**
Czas gry (maks.)	**120**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Przygodowe**
Nr katalogowy	**81269**
Marka (Zabawki)	**Brak**
Płeć (zabawki)	**Chłopcy**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Liczba graczy	**1 - 4**
Wymagania wiekowe	**14**
Zasilanie	**Nie dotyczy**
Akcesoria w zestawie	**Dwustronna Karta Scenariusza Księga Kampanii Pamiętnik Członków Wyprawy Ratunkowej 5 Naklejek na Kości 60 Nowych Kart Przygód (20 kart Budowy, 20 Kart Eksploracji, 20 Kart Zbierania Surowców) 24 Karty Tajemnic (6 Klątw, 6 Mistycznych Bestii, 6 Zaklęć, 6 W**

Opis produktu

Robinson Crusoe: Opowieści Niesamowite - rozszerzenie do gry

Robinson Crusoe: Opowieści Niesamowite to drugi dodatek do surwiwalowego klasyka, gry Robinson Crusoe: Przygody na bezludnej wyspie. Rozszerzenie zawiera zarówno unikatowy tryb gry, jak i komponenty, które wzbogacą twoje rozgrywki w grę

podstawową.
Ruszaj na wyprawę - czekają cię na niej przygody spoza tego świata! Rozegraj dwa nowe scenariusze, które stanowią wyzwanie nawet dla doświadczonych graczy!
Graj w zupełnie nowym Trybie Grozy, który odmienia oblicze Robinsona Crusoe.
JESTEŚ NA TO GOTOWY?

Zaginione miasto Z (5-częściowa kampania):
Pułkownik Fawcett zaginął! Wyruszył w nieznane w poszukiwaniu Zaginionego Miasta Z i słuch po nim zaginął. Jesteś tu, by rozwiązać tę zagadkę. Czy pułkownik żyje? Czy miasto z legend istnieje? Co kryje pradawna puszcza?

Polowanie na skazańców (12. scenariusz)
Twój statek zatonął, lecz ty ocalałeś, wyrzucony na brzeg... wraz z gromadą więźniów, których eskortowałeś. Teraz musisz ich wytropić, jednego po drugim.

W trzewikach bestii (13. scenariusz)
Kultyści przygotowują się do przebudzenia mitycznych istot zdolnych zatrząść posadami cywilizowanego świata! Musisz ich powstrzymać! Uzbrój się i bądź gotów pokonać wroga na jego terenie