

Gra Sabotażysta Rozszerzenie

Cena brutto	**45,99 zł**
Cena netto	**37,39 zł**
Numer katalogowy	**WGG30K0UH014915**
Kod producenta	**14915**
Kod EAN	**5907732314915**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**12**
Czas gry (maks.)	**30**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Strategiczne i ekonomiczne**
Nr katalogowy	**14915**
Marka (Zabawki)	**Brak**
Płeć (zabawki)	**Chłopcy**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**8**
Zasilanie	**Nie dotyczy**
Akcesoria w zestawie	**66 kart 32 żetony bryłek złota Instrukcja**

Opis produktu

Sabotażysta. Rozszerzenie to dodatek dla odnoszącej sukcesy na całym świecie gry karcianej Sabotażysta. Dzięki nowej zawartości rozszerzającej ilość graczy, 2 do 12 osób w wieku od 8 lat ma możliwość doświadczyć niespotykanej wcześniej głębi rozrywki.

Uwaga: to nie jest samodzielna gra, do rozgrywki wymagane jest posiadanie gry Sabotażysta.

Sabotażysta. Rozszerzenie dzieli graczy na dwie kooperujące z sobą drużyny: zieloną oraz niebieską, dodaje nowe karty tuneli, nowe karty akcji, oraz nowe role krasnoludów:

- Szef wygrywa zawsze, gdy zielona lub niebieska drużyna odniesie sukces, ale otrzymuje jedną bryłkę mniej niż zwycięska ekipa
- Spekulant niezależnie od tego, czy wygrywają kopacze, czy sabotażyści on również zwycięża. Musi się jednak zadowolić dwiema bryłkami złota mniej
- Geolog tego krasnoluda nie interesuje poszukiwanie skarbu. Zależy mu na znajdujących się w tunelach kryształach. Za każdy otrzymuje jedną bryłkę złota

Zmieniają się również czynności, które gracz może wykonać w czasie swojej tury.

Zalety gry:

- Uzupełnia grę Sabotażysta o nowe fantastyczne zasady
- Od teraz w Sabotażystę można grać w jeszcze większym gronie
- Jeszcze większa regrywalność

Sabotażysta Rozszerzenie jest obowiązkową pozycją dla wszelkich miłośników doskonałej gry o poszukiwaniu bryłek złota. W tym dodatku każdy znajdzie coś dla siebie!

Chwyć ponownie górnicze oskardy, zapal lampę i po długiej, wąskiej drabinie opuść się w głąb do samego serca góry.