Dane aktualne na dzień: 12-11-2026 15:24

Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-skato-drewniana-p-309601.html



Gra Skato drewniana

Cena brutto	**49,99 zł**
Cena netto	**40,64 zł**
Numer katalogowy	**WGAKTI0UF023585**
Kod producenta	**123585**
Kod EAN	**6901440123585**
Pozostałe parametry	**Wymiary opakowania: 25 x 6.5 x 25 cm**
Uwaga	**CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie**
Wersja (zabawki::gry)	**Podstawa**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**2**
Czas gry (maks.)	**30**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Logiczne**
Nr katalogowy	**123585**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**6**
Materiał	**Drewno**

Opis produktu

Jest to genialnie prosta w swoich zasadach gra logiczno-strategiczna, a opanowanie jej reguł zajmuje mniej niż 10 minut.

Gra toczy się pomiędzy dwoma przeciwnikami, którzy nie tylko muszą planować strategię swoich ruchów, ale również przewidywać ruchy przeciwnika (by nie zostać pokonanym przed zakończeniem rozgrywki). SKATO stanowi również świetny trening szarych komórek a przy okazji pozwala rozegrać wiele przyjemnych sparingów umysłowych między graczami w różnym wieku i o różnym planszowym doświadczeniu. Ta niezwykle pasjonująca gra zainteresuje zarówno dzieci jak i ich rodziców bądź opiekunów a pokoleniowe umysłowe potyczki staną się niezmiennym elementem wspólnego spędzania czasu. Podczas gry w SKATO dziecko nabywa i rozwija umiejętności logicznego myślenia, koncentracji, strategii, opanowania emocji i chłodnej analizy, natomiast dorosły gracz umiejętności te utrwala a senior dzięki nim opóźnia proces demencji

Gra polega na ułożeniu przez graczy swoich pionków na planszy w taki sposób, aby pionki tego samego koloru, które przylegają do siebie chociaż jednym bokiem, utworzyły jak największą powierzchnię. Każdemu z graczy przypisany jest jeden kolor pionków. Grę rozpoczyna jeden z graczy ustawiając swój pionek w dowolnym miejscu na planszy, a następnie drugi gracz dokłada swój pionek tak, aby jednym bokiem sąsiadował z pierwszym pionkiem przeciwnika. Potem gracze ustawiają

swoje pionki naprzemiennie aż do zapełnienia całej planszy, starając się zbudować jak największe pole sąsiadujących pionków własnego koloru. Podczas układania pionków zachowujemy zasadę, że dokładany pionek musi graniczyć minimum jednym bokiem z dowolnym pionkiem znajdującym się już na planszy. Nieprawidłowym jest ruch polegający na dołożeniu pionka stykającego się z innym pionkiem tylko rogiem. Dopuszczalne jest układanie kilku niepołączonych ze sobą pól, ale do końcowej punktacji wliczają się tylko te pola, które składają się z minimum 5 pionków. Grę kończy się po zapełnieniu wszystkich pól na planszy i ułożeniu wszystkich pionków.

Uwaga: ułożenie w trakcie gry przez któregokolwiek z graczy ciągu 5 pionków w poziomie lub w pionie kończy grę jego zwycięstwem.