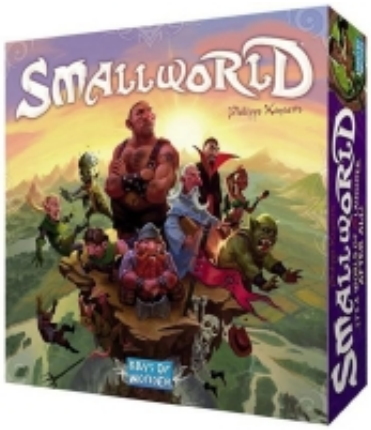



# Gra Small World

| | |
|---|---|
| Cena brutto | **130,99 zł** |
| Cena netto | **106,50 zł** |
| Numer katalogowy | **WGRBEY0UH041383** |
| Kod producenta | **GRE-6119** |
| Kod EAN | **824968826119** |
| Gwarancja | **24 mc.** |
| Min. liczba graczy | **2** |
| Max. liczba graczy | **5** |
| Czas gry (maks.) | **90** |
| Wersja językowa (zabawki::gry/karciane) | **Polska instrukcja** |
| Rodzaj (zabawki::gry) | **Strategiczne i ekonomiczne** |
| Nr katalogowy | **23185** |
| Płeć (zabawki) | **Chłopcy** |
| Liczba graczy | **2 - 5** |
| Wymagania wiekowe | **8** |
| Akcesoria w zestawie | **- 2 dwustronne plansze (dla 2,3,4,5 graczy)- 6 kart pomocy- 15 żetonów ras (w tym 1 pusty)- 168 żetonów ras- 18 żetonów zapomnianych plemion- 21 żetonów specjalnych mocy (w tym 1 pusty)- 35 żetonów specjalnych (leża, fortece, góry, smok, itp.)- 109 żetonó** |

## Opis produktu

**Small World to gra, w której gracze prowadzą swoje nacje w świecie, który jest po prostu za mały, aby pomieścić je wszystkie...**
Small World, stworzony przez Philippe Keyaerts jako następca jego szeroko nagradzanej poprzedniej gry Vinci, to świat zamieszkany przez różnorodne rasy krasnoludy, czarodziejów, amazonki, gigantów, orki a nawet ludzi. Każda z tych nacji posyła do walki swoje armie wszystko, aby zdobyć chociaż odrobinę nowego terytorium i wymazać inne plemiona z powierzchni ziemi.Niestety, cywilizacje w miarę wzrostu zatracają swoją dynamikę i możliwości rozwoju, dopada je stagnacja a w końcu upadek. Kluczem do zwycięstwa w Small World jest nie tylko wybór spośród 14 ras i 20 specjalnych mocy; najważniejsze to przewidzieć upadek i w odpowiednim momencie wycofać się z danej cywilizacji, udzielając swojego poparcia nowej sile, która rozwinie się na gruzach tych, którzy przeminęli.Co znajdziesz w Small World: przepiękne ilustracje utrzymane w bajecznym klimacie fantasy, najwyższą jakość wydania, będącą wizytówką Days of Wonder, czytelne, przystępnie wyjaśnione i zilustrowane zasady gry, warianty rozgrywki dopasowane do 2, 3, 4 lub 5 graczy (zmienna wielkość planszy), 20 specjalnych mocy, co w kombinacji z 14 rasami daje 280 możliwości tworzenia własnej cywilizacji, dynamiczną, płynną rozgrywkę bez przestojów i długiego oczekiwania na swoją kolejkę, losowy dobór nowych cywilizacji, które spowoduje, że każda partia będzie inna od poprzedniej.Cywilizacje pojawiające się w grze składają się zawsze z dwóch elementów: rasy (np. Elfy) i zdolności specjalnej (np. Waleczne). Zarówno zdolności jak i rasy są bardzo zróżnicowane, a w grze możesz pokierować m.in. tak egzotycznymi cywilizacjami jak Bagienne Trolle, Żeglujący Czarodzieje, Handlujące Szkielety czy Latające Ghoule!