

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/gra-spor-o-bor-2-na-tame-marsz-p-282571.html>

Gra Spór o Bór 2. Na tamę marsz!

Cena brutto	44,99 zł
Cena netto	36,58 zł
Numer katalogowy	WGMUDK0UH056653
Kod producenta	56653
Kod EAN	5904262956653
Gwarancja	24 mc.
Min. liczba graczy	2
Max. liczba graczy	2
Czas gry (maks.)	20
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	Polska
Rodzaj (zabawki::gry)	Gry karciane
Nr katalogowy	56653
Płeć (zabawki)	Chłopcy
Produkt na baterie	Nie
Baterie w zestawie	Nie
Wymagania wiekowe	8
Akcesoria w zestawie	71 kart 7 płytek z tamą 3 żetony kłód 2 żetony roli 2 pomoce gracza Instrukcja
Pozostałe parametry	Wymiary opakowania: 14.1 x 21.2 x 3.8 cm
Wersja (zabawki::gry)	Podstawa
Zasilanie (lista)	Nie dotyczy

Opis produktu

Spór o Bór 2. Na tamę marsz!

Asymetryczna gra taktyczna, w której Wielka Prapuszczka jest w niebezpieczeństwie! Zbierz potężną armię i wygraj walkę o rzekę na granicy królestwa.

Wielka Prapuszczka jest zagrożona! Najeźdźca zbiera potężną armię i chce przedostać się przez rzekę leżącą na granicy królestwa. Czy uda mu się przebić przez tamy znajdujące się na wodzie? A może obrońca powstrzyma go i odeprze nawałnicę?

W grze wcielacie się w dwóch dowódców prowadzących swoich poddanych w Bitwie o Rzekę. Celem atakującego jest uszkodzenie czterech tam lub zniszczenie jednej i przebić się na drugą stronę rzeki. Obrońca nie może do tego dopuścić i musi zmusić najeźdźcę do odwrotu. Wygrany może być tylko jeden. Kto zwycięży w tej Bitwie?

W grze dostępne są 3 warianty rozgrywki:

- Standardowa rozgrywka
- Rewanż
- Karty taktyki

Spór o Bór 2. Na tamę marsz - to polskie wydanie gry Schotten Totten 2 - jednej z najlepszych dwuosobowych gier wszechczasów.

Ekspresowa wersja zasad:

- Wybierz atakującego i obrońcę.
- Atakujący rozpoczyna grę.
- Wybierz kartę zwierzęcia i umieść ją przy wybranej płytce tamy, następnie dobierz kartę.
- Zbuduj silniejszą formację zwierząt i wygraj. Uwaga: Atakujący, żeby wygrać, musi uszkodzić jednokrotnie 4 części tamy lub dwukrotnie uszkodzić 1 część tamy. Obrońca, żeby wygrać musi przetrwać walkę.