

Gra Star Wars Rebelia: Imperium u władzy

Cena brutto	**185,99 zł**
Cena netto	**151,21 zł**
Numer katalogowy	**WGGLTP0UN004619**
Kod producenta	**04619**
Kod EAN	**5902259204619**
Wersja (zabawki::gry)	**Dodatek**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**4**
Czas gry (maks.)	**4**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Przygodowe**
Nr katalogowy	**04619**
Marka (Zabawki)	**Star Wars**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Liczba graczy	**2 - 4**
Wymagania wiekowe	**14**
Zasilanie	**Nie dotyczy**
Akcesoria w zestawie	**Instrukcja 44 karty Misji 12 kart Celów 32 zaawansowane karty Taktyki 16 kart Akcji 8 liderów z podstawkami 2 pierścienie dodatków 5 znaczników zadań 3 zielone kości 2 arkusze pomocy jednostek 36 plastikowych figurek**
Uwaga	**CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie**

Opis produktu

Star Wars: Rebelia - Imperium u władzy

Imperium u władzy wprowadza ośmiu nowych liderów, trzydzieści sześć figurek, pięć znaczników zadań, dwa pierścienie dodatków, trzy nowe kości i ponad sto kart. Wśród nowych statków znajdziecie U-wingi, TIE Strikery, Nebulony-B i Krążowniki przechwytujące Interdictor. Nie można pominąć także nowych sposobów na zakończenie Galaktycznej Wojny Domowej.

Nadzieja

W tych trudnych czasach dla Galaktyki tli się płomień nadziei. Mimo niebezpieczeństw grupa nietypowych bohaterów zbiera się, aby powstrzymać Imperium przed wygraniem konfliktu za pomocą broni o niemal nieograniczonej mocy. W tym celu muszą udać się na serię tajnych i niebezpiecznych misji, od których powodzenia zależą losy całej Galaktyki.

Imperium u władzy skupia się na tych tajnych działaniach, wprowadzając do gry nowe talie Misji zarówno dla Imperium, jak i Rebelii, które pozwolą wam przeżyć wydarzenia jeszcze sprzed oryginalnej trylogii.

Przetrwanie Rebelii zależy wyłącznie od powodzenia tych misji. Gracz Rebelii musi przywiązywać szczególną uwagę do swoich tajnych działań. Czy lepszym rozwiązaniem będzie wysłanie Cassiana Andora na Tajną misję czy skupienie się na walkach Za linią wroga? A może lepiej rozwijać swoje siły zbrojne i dowodzenie, Awansując Admirała Ackbara lub Wedgea Antillesa?

Walka kinowa
Imperium u władzy to nie tylko tajne misje, dywersja i dzieje bohaterów. To także nowe wyzwania podczas bitew kosmicznych i na powierzchni planety. Wraz z nowymi taliami taktyki do walki wkracza nowy wymiar planowania.

Jeśli zdecydujecie się na grę z nowymi zasadami walki kinowej, na początku każdej rundy walki każdy z graczy w tajemnicy będzie wybierać jedną kartę taktyki. Efekty kart mogą wykraczać daleko poza samą scenę walki, przechylając szalę zwycięstwa na którąś ze stron i zmieniając balans sił.

Na przykład wykorzystując kartę Łotr 1, gracz może przy odwrocie uratować jednego pochwyconego lidera, dzięki czemu ta szczególna walka może stać się punktem zwrotnym w całej rozgrywce. Czasem jedna walka, jeden celny cios, może przyczynić się do rozpadu Imperium dobrze zaplanowana Konfrontacja to czasem wszystko, czego trzeba, aby pozbyć się uciążliwego lidera przeciwnika.

Pasuje jak ulał
Nowi liderzy, nowe misje, nowe taktyki. Uczyń swoje rozgrywki jeszcze bardziej angażującymi i filmowymi. Jeśli Rebelia jest jedną z najbardziej klimatycznych gier na świecie, to Imperium u władzy czyni z niej numer jeden wśród kosmicznych strategii.

Do rozgrywki wymagana jest gra Star Wars: Rebelia.