

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/gru-star-wars-rebelia-imperium-u-wladzy-p-58822.html>



Gra Star Wars Rebelia: Imperium u władzy

Cena brutto	185,99 zł
Cena netto	151,21 zł
Numer katalogowy	WGGLTP0UN004619
Kod producenta	04619
Kod EAN	5902259204619
Zasilanie	Nie dotyczy
Zasilanie (lista)	Nie dotyczy
Gwarancja	24 mc.
Min. liczba graczy	2
Max. liczba graczy	4
Czas gry (maks.)	4
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	Polska
Rodzaj (zabawki::gry)	Przygodowe
Nr katalogowy	04619
Marka (Zabawki)	Star Wars
Płeć (zabawki)	Dziewczynki
Produkt na baterie	Nie
Baterie w zestawie	Nie
Liczba graczy	2 - 4
Wymagania wiekowe	14

Opis produktu

Star Wars: Rebelia - Imperium u władzy

Imperium u władzy wprowadza ośmiu nowych liderów, trzydzieści sześć figurek, pięć znaczników zadań, dwa pierścienie dodatków, trzy nowe kości i ponad sto kart. Wśród nowych statków znajdziecie U-wingi, TIE Strikery, Nebulony-B i Krążowniki przechwytyjące Interdictor. Nie można pominąć także nowych sposobów na zakończenie Galaktycznej Wojny Domowej.

Nadzieja

W tych trudnych czasach dla Galaktyki tli się płomień nadziei. Mimo niebezpieczeństw grupa nietypowych bohaterów zbiera się, aby powstrzymać Imperium przed wygranym konfliktem za pomocą broni o niemal nieograniczonej mocy. W tym celu muszą udać się na serię tajnych i niebezpiecznych misji, od których powodzenia zależą losy całej Galaktyki.

Imperium u władzy skupia się na tych tajnych działaniach, wprowadzając do gry nowe talie Misji zarówno dla Imperium, jak i Rebelii, które pozwolą wam przeżyć wydarzenia jeszcze sprzed oryginalnej trylogii.

Przetrwanie Rebelii zależy wyłącznie od powodzenia tych misji. Gracz Rebelii musi przywiązywać szczególną uwagę do swoich tajnych działań. Czy lepszym rozwiązaniem będzie wysłanie Cassiana Andora na Tajną misję czy skupienie się na walkach Za linią wroga? A może lepiej rozwijać swoje siły zbrojne i dowodzenie, Awansując Admirała Ackbara lub Wedgea Antillesa?

Walka kinowa

Imperium u władzy to nie tylko tajne misje, dywersja i dzieje bohaterów. To także nowe wyzwania podczas bitew kosmicznych i na powierzchni planety. Wraz z nowymi taliami taktyki do walki wkracza nowy wymiar planowania.

Jeśli zdecydujecie się na grę z nowymi zasadami walki kinowej, na początku każdej rundy walki każdy z graczy w tajemnicy będzie wybierał jedną kartę taktyki. Efekty kart mogą wykraczać daleko poza samą scenę walki, przechylając szalę zwycięstwa na którąś ze stron i zmieniając balans sił.

Na przykład wykorzystując kartę Łotr 1, gracz może przy odrobinie uratować jednego pochwyconego lidera, dzięki czemu ta szczególna walka może stać się punktem zwrotnym w całej rozgrywce. Czasem jedna walka, jeden celny cios, może przyczynić się do rozpadu Imperium. Konfrontacja to czasem wszystko, czego trzeba, aby pozbyć się uciążliwego lidera przeciwnika.

Pasuje jak ulał

Nowi liderzy, nowe misje, nowe taktyki. Uczyniły swoje rozgrywki jeszcze bardziej angażującymi i filmowymi. Jeśli Rebelia jest jedną z najbardziej klimatycznych gier na świecie, to Imperium u władzy czyni z niej numer jeden wśród kosmicznych strategii.

Do rozgrywki wymagana jest gra Star Wars: Rebelia.