Dane aktualne na dzień: 12-11-2026 15:25

Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-tajemnica-w-5-minut-p-299906.html



Gra Tajemnica w 5 minut

Cena brutto	**114,99 zł**
Cena netto	**93,49 zł**
Numer katalogowy	**WGRBEP0UH010675**
Kod producenta	**W3D5MM01PL**
Kod EAN	**3558380110675**
Uwaga	**CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie**
Wersja (zabawki::gry)	**Podstawa**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**1**
Max. liczba graczy	**6**
Czas gry (maks.)	**30**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Planszowe**
Nr katalogowy	**W3D5MM01PL**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**8**
Akcesoria w zestawie	**Krypteks 36 x Karta podejrzanych 36 x Kafelek sprawcy 16 x Kafelek wskazówki 40 x Karta sceny 6 x Karta pomocy 19 x Karta śledztwa Instrukcja**
Materiał	**Tektura**

Opis produktu

Gra Tajemnica w 5 minut

Muzeum Wszystkiego potrzebuje Waszej pomocy! Ktoś ukradł kuratorowi niezwykle ważny Wihajster i nabazgrał wokół mnóstwo dziwnych symboli. Tylko Wy, dzielni śledczy, możecie rozwiązać zagadkę i znaleźć sprawcę!

Tajemnica w 5 minut to dedukcyjna gra rodzinna, w której wspólnie poszukujecie symboli, zdobywacie wskazówki i staracie się wykluczyć kolejnych podejrzanych. Czas na rozwiązanie zagadki jest mocno ograniczony, więc musicie działać szybko i sprawnie podejmować decyzje!

Na czym to polega?

- Na początku rozgrywki wybieracie kartę śledztwa, która określi Wasz cel, oraz losujecie odpowiednią liczbę kafelków sprawców. Dzielicie też karty sprawców pomiędzy graczy, a gdy jesteście gotowi, ustawiacie minutnik.
- Podczas zabawy będziecie musieli jak najszybciej znajdować symbole na kolejnych kartach scen. W każdy z obrazków wkomponowane jest 5 z nich. Jeden z graczy będzie obsługiwał krypteks specjalny mechanizm do zaznaczania konkretnych symboli. Gdy wypatrzycie wszystkie, sprawdzacie, czy wzór na krypteksie zgadza się z tym z tyłu karty sceny. Jeśli tak, otrzymujecie wskazówkę wybranego koloru.
- Wskazówki to atrybuty podejrzanych, które pozwolą nam eliminować kolejne karty z ręki. Na każdym kafelku wskazówki i z tyłu kafelków sprawcy znajdują się kolorowe paski, które porównujemy. Jeśli są identyczne, nasz sprawca ma tę rzecz lub cechę, natomiast jeśli się różnią nie posiada jej. Na tej podstawie odrzucacie niepasujące karty ze swojej ręki.
- Gdy jesteście pewni tożsamości złodzieja w grze pozostała tylko jedna karta zatrzymujecie minutnik i sprawdzacie, czy Wasza dedukcja zgadza się z kafelkiem sprawcy.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Podczas zabawy musimy wypatrzeć na kartach odpowiednie symbole, dzięki czemu ćwiczymy spostrzegawczość i przeszukiwanie pola uwagi. To również świetne wprowadzenie w świat gier dedukcyjnych.
- Do dyspozycji mamy 19 kart śledztw na trzech poziomach trudności. Oferują one różne cele: czasem musimy znaleźć konkretny zestaw wskazówek, innym razem aresztować kilku sprawców.
- Karty scen występują w różnych konfiguracjach, co utrudnia ich zapamiętywanie i sprawia, że gra na długo pozostaje ciekawym wyzwaniem.