

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/gra-talisman-magia-i-miecz-5-edycja-nemesis-p-412081.html>

BRAK
ZDJĘCIA



Gra Talisman: Magia i Miecz (5 edycja) Nemesis

Cena brutto	157,99 zł
Cena netto	128,45 zł
Numer katalogowy	WGRBEP0UL051715
Kod producenta	G1505120
Kod EAN	5010996351715
Pozostałe parametry	Wymiary opakowania: 26.7 x 20 x 6.3 cm
Uwaga	CE
Wersja (zabawki::gry)	Dodatek
Zasilanie (lista)	Nie dotyczy
Gwarancja	24 mc.
Min. liczba graczy	3
Max. liczba graczy	6
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	Polska
Rodzaj (zabawki::gry)	Planszowe
Nr katalogowy	G1505120
Płeć (zabawki)	Dziewczynki
Produkt na baterie	Nie
Baterie w zestawie	Nie
Wymagania wiekowe	12
Akcesoria w zestawie	Dwustronna plansza centralna 11 kart przygód 14 kart darów Karta próby Karta pomocy Nemesis Karta dodatkowej tury Nemesis 7 kart standardowych akcji 7 kart akcji z próby nr 1 6 kart towarzyszy 9 kart zaklęć 9 żetonów poszukiwaczyżłoczyńców Dzików 6 żetonów
Materiał	Tektura

Opis produktu

Talisman: Magia i Miecz (5. edycja) - Nemesis - Zew łowów

Potężny przeciwnik przeciwko drużynie śmiałków!

Nemesis dowodzi rozwścieczonymi bestiami, które zostawiają po sobie ścieżkę zniszczenia, a bohaterowie muszą



odpowiedzieć na wezwanie polowania i powstrzymać te bestie! Przygotuj się na asymetryczną rozgrywkę 1-na-wielu (mechanika 1-vs-many) w **dodatk**u **Talisman: Magia i Miecz - Nemesis - Zew łowów!**

Gracze-bohaterowie muszą współpracować, by przetrwać 3 niebezpieczne Próby, z których każda ma własnego przeciwnika i złoczyńców. Aby wygrać, muszą pokonać każdego przeciwnika, zanim gracz-Nemesis ich wyeliminuje. Cel Nemesis? Każda Próba przynosi nowy. W miarę postępów gracze będą otwierać pudełka i odkrywać tajemnicze karty oraz figurki, które dodadzą do gry.

Talisman: Magia i Miecz - Nemesis - Zew łowów rozszerza grę podstawową o nowe stwory, fabułę, komponenty oraz mechanikę 1-vs-many, gdzie jeden gracz wciela się w rolę czarnego charakteru, kontroluje przeciwników i złoczyńców przez całą rozgrywkę, a pozostali gracze są bohaterami współpracującymi, by pokonać zło.

Aby wygrać, trzeba zaliczyć pozytywnie 3 Próby - niebezpieczne wyzwania wymagające strategii i odrobiny szczęścia. Każda z nich ma swoje cele dla każdej z ról oraz unikalnego przeciwnika do pokonania.

Uwaga! To nie jest samodzielna gra! Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: Talisman: Magia i Miecz (5. edycja).