

Gra Times Up! Kids (2020 PL)

Cena brutto	**32,99 zł**
Cena netto	**26,82 zł**
Numer katalogowy	**WGRBEP0UH014987**
Kod producenta	**14987**
Kod EAN	**5902650614987**
Uwaga	**CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**12**
Czas gry (maks.)	**20**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Rodzinne i towarzyskie**
Nr katalogowy	**14987**
Marka (Zabawki)	**Brak**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**4**
Zasilanie	**Nie dotyczy**
Akcesoria w zestawie	**Klepsydra 220 x Karta Instrukcja Woreczek**

Opis produktu

Gra Time's Up! Kids (2020 PL)

Wyjątkowe, oparte na współpracy kalambury w pełni przystosowane dla dzieci, które nie potrafią jeszcze czytać? To właśnie Time's Up! Kids! Tutaj wspólnie będziemy mierzyć się z upływem czasu, próbując odgadnąć jak najwięcej haseł prezentowanych przez dorosłego.

Na czym to polega?
Rozgrywka w Time's Up! Kids składa się z dwóch rund:

- W pierwszej dorosły dobiera po jednej karcie ze stosu i stara się opowiedzieć pozostałym graczom, co jest na obrazku. Nie może mówić wprost, ani pokazywać nikomu swojej karty. Nie ma limitu prób odgadniecia, jakie mogą podjąć dzieci, a gdy hasło zostanie odgadnięte, przechodzimy do kolejnego.
- W drugiej rundzie biorą udział te same karty, których użyliśmy w czasie rundy pierwszej, jednak tym razem dorosły, który przedstawia graczom hasło do odgadnięcia może tylko gestykulować i wydawać odgłosy.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Podczas zabawy z Time's Up! nie ma czasu na nudę czy przestoje. Każdy z nas musi obserwować poczynania przeciwników, bo w następnej rundzie możemy trafić na te same karty.
- Dzięki temu, że gra oparta jest na skojarzeniach, zapewnia doskonałą zabawę i wiele wybuchów niekontrolowanego śmiechu.
- Praktyczna klepsydra odmierza czas i nie ma mowy o pomyłkach.
- Dzięki praktycznemu woreczkowi możemy zabrać nasz egzemplarz gry absolutnie wszędzie i bawić się w każdych warunkach.