

Gra Trekking przez historię

Cena brutto	**65,99 zł**
Cena netto	**53,65 zł**
Numer katalogowy	**WGRBEP0UJ016202**
Kod producenta	**UDGTTH01PL**
Kod EAN	**3558380116202**
Uwaga	**CE**
Wersja (zabawki::gry)	**Podstawa**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**1**
Max. liczba graczy	**4**
Czas gry (maks.)	**60**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Planszowe**
Nr katalogowy	**UDGTTH01PL**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**10**
Akcesoria w zestawie	**108 x Karta historii 12 x Karta przodków Neoprenowa plansza główna 4 x Zegarek kieszonkowy 4 x Znacznik punktacji 84 x Żeton doświadczeń Plansza zegara 4 x Zbiornik na kryształy 24 x Plan podróży 20 x Kryształ czasu 4 x Karta pomocy Instrukcja Indeks dat**
Materiał	**Tworzywo sztuczne (plastik)**

Opis produktu

Gra Trekking przez historię

Witajcie w biurze podróży Wayback Tours! Za chwilę wyruszycie na trzydniową wycieczkę po historii. W wehikule czasu odwiedzicie miejsca odległe o tysiące lat i na własne oczy zobaczycie najważniejsze wydarzenia z przeszłości. Trzymajcie się planu i starajcie się podróżować zgodnie z chronologią, a wyprawa z pewnością Was nie zawiedzie!

Trekking przez historię to strategiczna gra dla całej rodziny, która zabiera uczestników w wyjątkową podróż po najważniejszych wydarzeniach w dziejach. Podczas rozgrywki będziemy dobierali specjalne karty historii, starając się

zachować odpowiednią kolejność, by zdobyć jak najwięcej punktów. Zmienne układy elementów i indywidualne plansze celów sprawiają, że gra jest niezwykle wciągająca nawet po kilku rozegranych partiach, a klimatyczne ilustracje i opisy wydarzeń historycznych nadają jej edukacyjnego charakteru.

Na czym to polega?
Rozgrywka w Trekking przez historię składa się z 3 rund, które odpowiadają poszczególnym etapom Waszej wycieczki. Każdego dnia spędzicie różną liczbę godzin, uczestnicząc w ważnych wydarzeniach historycznych. To od Was zależy, w jaki okres w dziejach się udacie, jednak warto zachować chronologię odwiedzanych wydarzeń, by zdobywać jak najwięcej punktów.

Na planszy czekają na Was karty wydarzeń, do których możecie się przenieść. W grze walutą jest czas zaznaczany na specjalnym zegarze, a koszt karty jest zależny od jej położenia. Jeśli wyjątkowo zależy nam na którejś z nich, możemy przesunąć się dalej na planszy zegara, jednak warto pamiętać, że ma ona ważną funkcję wyznacza kolejność, w jakiej rozgrywamy swoje tury. W tej grze nie działamy jedno po drugim; aktywnym graczem jest ten, kto jest najbardziej z tyłu na planszy zegara. Pozornie niezwykle opłacalny ruch może się okazać mniej atrakcyjny, gdy weźmiemy pod uwagę, że dzięki nam przeciwnicy będą mogli rozegrać po dwie rundy zanim nas dogonią.

Pozyskane karty historii zapewniają nam żetony doświadczeń, które służą do realizowania indywidualnych celów. Każdy z graczy dysponuje własnym planem podróży, który wymaga innej kombinacji żetonów. Realizowanie tych celów pozwala na zdobywanie cennych punktów. Otrzymujemy je również za odbyte wędrówki, czyli zestawy zebranych kart historii, które tworzą nieprzerwany ciąg chronologicznych wydarzeń. Im więcej kart uda nam się zebrać, tym więcej punktów otrzymamy.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Zestaw zawiera ponad 100 pięknie zilustrowanych kart. Znajdziecie na nich opisy, które przedstawiają różnorodną i zdumiewającą historię naszego świata, dzięki czemu gra nabiera edukacyjnego charakteru.
- Kolejność rozgrywania rund zależy od pozycji zajmowanej na torze czasu, przez co wybór odpowiedniej karty jest jeszcze istotniejszy. Czy na pewno warto wziąć wydarzenie, które wyjątkowo nam pasuje, jeśli dzięki temu nasz przeciwnik będzie mógł dobrać dwie karty zamiast jednej?
- Solidna pula dostępnych kart, ich losowe rozmieszczenie względem żetonów, różne warianty planów podróży oraz ważne indywidualne decyzje gwarantują dużą różnorodność rozgrywek. Każda partia to okazja do stworzenia i wypróbowania zupełnie nowej strategii.