

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/gra-wladca-pierscieni-druzyna-pierscienia-p-412064.html>BRAK
ZDJĘCIA

Gra Władca Pierścieni: Drużyna Pierścienia

Cena brutto	81,99 zł
Cena netto	66,66 zł
Numer katalogowy	WGRBEP0UJ029590
Kod producenta	ODLO01
Kod EAN	841333129590
Akcesoria w zestawie	144 karty 5 żetonów Instrukcja
Uwaga	CE
Wersja (zabawki::gry)	Podstawa
Zasilanie (lista)	Nie dotyczy
Gwarancja	24 mc.
Min. liczba graczy	1
Max. liczba graczy	4
Czas gry (maks.)	20
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	Polska
Rodzaj (zabawki::gry)	Gry karciane
Nr katalogowy	29590
Marka (Zabawki)	Władca Pierścieni
Płeć (zabawki)	Dziewczynki
Produkt na baterie	Nie
Baterie w zestawie	Nie
Wymagania wiekowe	10

Opis produktu

Zbierz drużynę, z którą wkroczysz do legendarnego świata Śródziemia, gdzie wspólnie wyznaczycie tory opowieści podczas wypełniania specjalnych misji! Władca Pierścieni: Drużyna Pierścienia. Wciągająca gra karciana to kooperacyjne wyzwanie oparte o zbieranie lew. W 18 rozdziałach przedstawia pierwszą część klasycznej powieści autorstwa J.R.R. Tolkiena.

Podczas podróży będziecie musieli podejmować rozważne decyzje, by unikać niebezpieczeństw i pokonywać kolejne etapy od momentu opuszczenia Shire aż po brzemienne w skutki rozpad Drużyny Pierścienia. Gra obejmuje różne warianty rozgrywki i wprowadza wiele grywalnych postaci takich jak Gandalf, Tom Bombadil czy Galadriela.

Na czym to polega?

1. Gracze mają na ręce karty, które reprezentują świat Śródziemia i wpływ, jaki wywiera na niego Jedyny Pierścień. Umiejętnie je rozgrywając, współpracują, aby osiągnąć cele wszystkich postaci i wygrać.
2. Każde rozdanie talii nazywane jest rundą. Składa się na nią seria rozegranych lew. Lewa składa się z zagranych przez poszczególnych graczy pojedynczych kart.

-
3. Gracz rozpoczynający lewą zagrywa dowolną kartę z ręki na środek stołu. Kolor tej pierwszej karty jest kolorem atutowym (pagórki, góry, lasy, cienie albo pierścienie).
 4. Następnie pozostali gracze, w kolejności zgodnej z kierunkiem ruchu wskazówek zegara układają na stół karty zgodne z kolorem atutowym, o ile to możliwe. Jeśli gracz nie może zagrać karty do koloru, może zagrać dowolną kartę z ręki.
 5. Gdy wszyscy wybiorą po 1 karcie, należy sprawdzić, kto zagrał kartę koloru atutowego o najwyższej wartości. Ten gracz zwycięża, bierze wszystkie karty z lewy i układa je zakryte na stosie przed sobą, a następnie rozpoczyna kolejną lewą.
 6. Runda dobiega końca, gdy wszyscy zużyją wszystkie karty z ręki (oprócz Gandalfa, który nadal będzie miał 1 kartę). Jeśli wszyscy gracze osiągną cele swoich postaci w tej rundzie, wygrywają, kończą rozdział i mogą przejść do kolejnego. Jeśli choć jedna osoba nie osiągnie celu, wszyscy przegrywają i mogą rozegrać rundę jeszcze raz.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- To nie lada gratka dla wszystkich fanów świata stworzonego przez J.R.R. Tolkiena! Uczestnicy będą mieli okazję odwiedzić charakterystyczne miejsca, spotkać ulubione postacie i wrócić do wydarzeń z Drużyny Pierścienia.
- Mechanika zbierania lew wykorzystywana jest w wielu klasycznych grach karcianych (takich jak kierki, piki, juker, brydż, Doppelkopf czy tarot). Dzięki temu będzie łatwa do przyswojenia dla nowych osób, które chcielibyśmy wprowadzić do zabawy.
- Prosty mechanizm w połączeniu z angażującą fabułą i znanym światem tworzy wciągającą karciankę, która pochłonie uczestników i pozwoli na rozegranie wielu ciekawych partii.