

Gra Władca Pierścieni: Drużyna Pierścienia

Cena brutto	**81,99 zł**
Cena netto	**66,66 zł**
Numer katalogowy	**WGRBEP0UJ029590**
Kod producenta	**ODLO01**
Kod EAN	**841333129590**
Uwaga	**CE**
Wersja (zabawki::gry)	**Podstawa**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**1**
Max. liczba graczy	**4**
Czas gry (maks.)	**20**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Gry karciane**
Nr katalogowy	**29590**
Marka (Zabawki)	**Władca Pierścieni**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**10**
Akcesoria w zestawie	**144 karty 5 żetonów Instrukcja**

Opis produktu

Zbierz drużynę, z którą wkroczysz do legendarnego świata Śródziemia, gdzie wspólnie wyznaczycie tory opowieści podczas wypełniania specjalnych misji! Władca Pierścieni: Drużyna Pierścienia. Wciągająca gra karciana to kooperacyjne wyzwanie oparte o zbieranie lew. W 18 rozdziałach przedstawia pierwszą część klasycznej powieści autorstwa J.R.R. Tolkiena.

Podczas podróży będziecie musieli podejmować rozważne decyzje, by unikać niebezpieczeństw i pokonywać kolejne etapy od momentu opuszczenia Shire aż po brzemienny w skutki rozpad Drużyny Pierścienia. Gra obejmuje różne warianty rozgrywki i wprowadza wiele grywalnych postaci takich jak Gandalf, Tom Bombadil czy Galadriela.

Na czym to polega?

1. Gracze mają na ręce karty, które reprezentują świat Śródziemia i wpływ, jaki wywiera na niego Jedyny Pierścień. Umiejętnie je rozgrywając, współpracują, aby osiągnąć cele wszystkich postaci i wygrać.
2. Każde rozdanie talii nazywane jest rundą. Składa się na nią seria rozegranych lew. Lewa składa się z zagranych przez poszczególnych graczy pojedynczych kart.

3. Gracz rozpoczynający lewę zagrywa dowolną kartę z ręki na środek stołu. Kolor tej pierwszej karty jest kolorem atutowym (pagórki, góry, lasy, cienie albo pierścienie).
4. Następnie pozostali gracze, w kolejności zgodnej z kierunkiem ruchu wskazówek zegara wykładają na stół karty zgodne z kolorem atutowym, o ile to możliwe. Jeśli gracz nie może zagrać karty do koloru, może zagrać dowolną kartę z ręki.
5. Gdy wszyscy wybiorą po 1 karcie, należy sprawdzić, kto zagrał kartę koloru atutowego o najwyższej wartości. Ten gracz zwycięża, bierze wszystkie karty z lewy i układa je zakryte na stosie przed sobą, a następnie rozpoczyna kolejną lewę.
6. Runda dobiega końca, gdy wszyscy zużyją wszystkie karty z ręki (oprócz Gandalfa, który nadal będzie miał 1 kartę). Jeśli wszyscy gracze osiągną cele swoich postaci w tej rundzie, wygrywają, kończą rozdział i mogą przejść do kolejnego. Jeśli choć jedna osoba nie osiągnie celu, wszyscy przegrywają i mogą rozegrać rundę jeszcze raz.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- To nie lada gratka dla wszystkich fanów świata stworzonego przez J.R.R. Tolkiena! Uczestnicy będą mieli okazję odwiedzić charakterystyczne miejsca, spotkać ulubione postacie i wrócić do wydarzeń z Drużyny Pierścienia.
- Mechanika zbierania lew wykorzystywana jest w wielu klasycznych grach karcianych (takich jak kierki, piki, juker, brydż, Doppelkopf czy tarot). Dzięki temu będzie łatwa do przyswojenia dla nowych osób, które chcielibyśmy wprowadzić do zabawy.
- Prosty mechanizm w połączeniu z angażującą fabułą i znanym światem tworzy wciągającą karciankę, która pochłonie uczestników i pozwoli na rozegranie wielu ciekawych partii.