

Gra Władca Pierścieni: Los Drużyny Pierścienia

Cena brutto	**264,99 zł**
Cena netto	**215,44 zł**
Numer katalogowy	**WGRBEP0UN032972**
Kod producenta	**ZMGPSM0101PL**
Kod EAN	**841333132972**
Wersja (zabawki::gry)	**Podstawa**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**1**
Max. liczba graczy	**5**
Czas gry (maks.)	**150**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Przygodowe**
Nr katalogowy	**ZMGPSM0101PL**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**14**
Akcesoria w zestawie	**Plansza 48 x Karta krain 14 x Karta zdarzeń 12 x Karta mrocznego nieba 24 x Karta zadań 10 x Karta pomocy 13 x Karta bohaterów 50 x Karta cienia 9 x Figurka Nazgli 13 x Pionek bohaterów 3 x Kość bitwy 7 x Kość poszukiwania 48 x Oddział cienia 35 x Oddział**
Materiał	**Tworzywo sztuczne (plastik)**
Uwaga	**CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie**

Opis produktu

Gra Władca Pierścieni: Los Drużyny Pierścienia

Drużyna Pierścienia i jej sojusznicy wyruszają w niebezpieczną podróż, która zaważy na losach Śródziemia. Będą przemierzać krainy spowite mrokiem, a każdy wybór, którego dokonają, otworzy nową ścieżkę historii. Waleczność, determinacja i moc przyjaźni będą ich sprzymierzeńcami w walce o uratowanie wolnych plemion. Ale dokąd poprowadzi ich nić przeznaczenia?

Czy Jedyny Pierścień zostanie zniszczony? A może, zanim to się stanie, jego powiernik popadnie w rozpacz?

Władca Pierścieni: Los Drużyny Pierścienia to oparta na współpracy gra planszowa, w której wcielamy się w członków najsłynniejszej ekspedycji ze świata stworzonego przez J.R.R. Tolkiena. Każdy z uczestników kontroluje 2 bohaterów, którzy, korzystając ze swoich unikalnych zdolności, muszą ochronić Froda, uniknąć przenikliwego Oka Saurona, umknąć groźnym Nazglom i pokonać wrogie oddziały, najeżdżające kluczowe miejsca Śródziemia.

Na czym to polega?

- Władca Pierścieni: Los Drużyny Pierścienia to gra kooperacyjna, co oznacza, że wszyscy jesteśmy w tej samej drużynie i razem wygramy albo przegramy. Możemy się naradzać, omawiać strategię i dawać sobie wzajemnie rady. Wszyscy mogą dzielić się opiniami i pomysłami, ale podczas swojej tury ostatecznie każdy decyduje za siebie.
- Celem gry jest wypełnienie wszystkich zadań dobranych na początku partii. Ostatnim wyzwaniem jest zawsze zniszczenie Jedynego Pierścienia, ale oprócz tego losujemy 3 inne, które będziemy musieli zrealizować najpierw.
- Podczas zabawy uczestnicy rozgrywają kolejno swoje tury, a każda z nich składa się z 3 faz: wykonania akcji, dobrania 2 kart gry oraz dobrania kart cienia.
- Każdy z graczy kontroluje 2 bohaterów. W ramach pojedynczej tury możemy wykonać do 4 akcji jednym z nich i tylko 1 drugim.
- Wśród dostępnych akcji mamy do wyboru przemieszczanie się po mapie Śródziemia, wymianę kart z innymi graczami, pozyskiwanie żetonów z symbolami poszczególnych krain, wezwanie sojuszników, walkę z siłami cienia oraz zdobycie twierdzy.
- Po każdej turze gracza siły cienia przegrupowują się, a ich przemieszczanie może doprowadzić do bitew w różnych częściach Śródziemia.
- Istotnym zasobem, którego musimy strzec podczas rozgrywki, jest nadzieja, odzwierciedlająca morale Froda. Niektóre efekty powodują przypływ nadziei albo jej utratę, co zaznaczamy na specjalnym torze. Jeśli znacznik kiedykolwiek dotrze na najniższe pole, będzie to oznaczać, że Frodo stracił całą nadzieję, a my przegraliśmy.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Władca Pierścieni: Los Drużyny Pierścienia wykorzystuje sprawdzone mechanizmy znane z serii Pandemic, oferując jednocześnie zupełnie nową jakość rozgrywki. Zasady zostały dopasowane do realiów świata Śródziemia, dzięki czemu gra będzie ciekawym wyzwaniem nawet dla fanów innych tytułów opartych na tym systemie.
- W pudełku znajdziemy aż 13 bohaterów, 24 karty zadań i 14 kart zdarzeń, więc każda partia szykuje dla nas zupełnie nowe wyzwania. Ponadto na wypróbowanie czeka specjalny wariant solo zaprojektowany przez Matta Leacocka.
- Gdy już poznamy zasady rządzące grą, zwycięstwo będzie przychodziło nam coraz łatwiej. Na szczęście możemy modyfikować poziom trudności, dodając kolejne karty zadań i karty mrocznego nieba. Instrukcja opisuje też scenariusze proponowane zestawy konkretnych kart zadań, które możemy wypróbować na poszczególnych poziomach trudności.