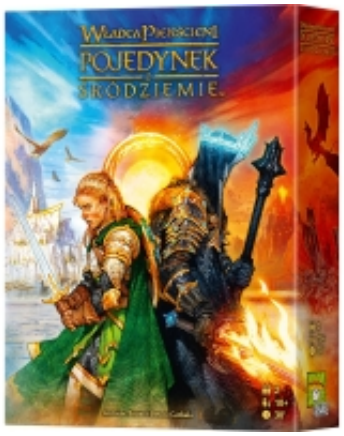
Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-wladca-pierscieni-pojedynek-o-srodziemie-p-412063.html



Gra Władca Pierścieni: Pojedynek o Śródziemie

Cena brutto	**104,99 zł**
Cena netto	**85,36 zł**
Numer katalogowy	**WGRBEP0UJ028158**
Kod producenta	**7DUME-PL01**
Kod EAN	**5425016928158**
Max. liczba graczy	**2**
Czas gry (maks.)	**30**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Przygodowe**
Nr katalogowy	**7DUME-PL01**
Marka (Zabawki)	**Władca Pierścieni**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**10**
Akcesoria w zestawie	**Plansza główna 4-częściowy tor 69 kart 44 pionki 18 żetonów 30 monet 7 płytek Pomoc gracza Instrukcja**
Materiał	**Papier / Makulatura**
Pozostałe parametry	**Wymiary opakowania: 27 x 20.5 x 6 cm**
Uwaga	**CE**
Wersja (zabawki::gry)	**Podstawa**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**

Opis produktu

Władca Pierścieni: Pojedynek o Śródziemie

Los Śródziemia leży w Twoich rękach!
Pokieruj Drużyną Pierścienia, aby bronić wolnych ras i zniszczyć Jedyny Pierścień albo wciel się w Saurona ścigającego Froda i Sama, wysyłając swoje hordy pod bramy wrogich miast. Władca Pierścieni: Pojedynek o Śródziemie to wyjątkowa gra strategiczna oparta na zasadach popularnego 7 Cudów Świata: Pojedynek. Rozwijaj strategie i poprowadź swoje siły do walki,

ale zachowaj ostrożność. W tym epickim pojedynku aż trzy drogi prowadzą do natychmiastowego zwycięstwa: możesz sprzymierzyć się z sześcioma rasami, ukończyć Wyprawę Pierścienia lub zaznaczyć swoją obecność we wszystkich regionach Śródziemia.

Na czym to polega?
Rozgrywka obejmuje trzy następujące po sobie rozdziały, które przebiegają w podobny sposób. Na samym początku karty danego rozdziału są wykładane w określonym układzie, w ramach którego część z nich jest odkryta, a część zakryta. Następnie gracze kolejno rozgrywają tury aż do momentu, gdy któryś dobierze ostatnią kartę lub spełni jeden z warunków końca gry.

W swojej turze możemy wykonać jedną z dwóch akcji:

- Wziąć kartę rozdziału spośród dostępnych (nieprzykrytych innymi) kart w układzie. Następnie możemy opłacić jej ewentualny koszt, zagrać ją i skorzystać z efektu lub odrzucić kartę, by zyskać monety.
- Wziąć płytkę ważnego miejsca. Po opłaceniu jej kosztu umieszczamy twierdzę na planszy głównej w regionie odpowiadającym zakupionej płytce i korzystamy z jej efektów.

W zależności od koloru, karty zapewniają różne bonusy. Szare reprezentują umiejętności, którymi opłacamy koszt kart i płytek, żółte zapewniają monety, niebieskie pozwalają przesuwać się na torze Wyprawy Pierścienia, gdzie ścigamy się z przeciwnikiem, zielone pozwalają nawiązywać sojusze z rasami Śródziemia, a czerwone umożliwiają rozmieszczanie jednostek. W ostatnim rozdziale są też dostępne specjalne, fioletowe karty o potężnych efektach.

Gracz wygrywa natychmiast, gdy spełni któryś z warunków zwycięstwa:

- Ukończy Wyprawę Pierścienia (Sauron musi dogonić Froda i Sama, ci z kolei starają się dotrzeć do wulkanu).
- Sprzymierzy się z sześcioma rasami Śródziemia, zbierając je na zielonych kartach.
- Podbije Śródziemie, czyli będzie obecny w każdym z siedmiu regionów (dzięki twierdzy lub przynajmniej jednej jednostce).

Jeśli przed końcem trzeciego rozdziału żaden z graczy nie spełni żadnego z warunków zwycięstwa, wygrywa ten, kto jest obecny w większej liczbie regionów Śródziemia.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Pojedynek między dobrem a złem rozgrywający się w świecie stworzonym przez J.R.R. Tolkiena to jedna z najbardziej rozpoznawalnych opowieści fantasy. Od lat rozpala wyobraźnię czytelników i innych odbiorców kultury, dzięki czemu jest wyjątkowo wdzięcznym tematem dla planszówki o walce przeciwstawnych sił.
- Bazując na zasadach 7 Cudów Świata: Pojedynek, gra oferuje dopracowane mechanizmy rozgrywki dwuosobowej, dzięki którym mamy dużą kontrolę nad poczynaniami przeciwnika. To angażująca, strategiczna zabawa, w której każda podejmowana przez nas decyzja jest istotna dla ostatecznego wyniku.
- Pojedynek o Śródziemie wprowadza zupełnie nowe mechanizmy, dzięki którym będzie ciekawym wyzwaniem nawet dla weteranów dwuosobowych 7 Cudów Świata. Zamiast przepychać się na torze militarnym mamy do czynienia z wyścigiem, a specjalna plansza z mapą wprowadza rywalizację na zupełnie nowy poziom.