

Gra Wojna o Pierścień - Wojownicy Śródziemia

Cena brutto	**183,99 zł**
Cena netto	**149,59 zł**
Numer katalogowy	**WGGLTP0UL002899**
Kod producenta	**02899**
Kod EAN	**5902259202899**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**4**
Czas gry (maks.)	**3**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Strategiczne i ekonomiczne**
Nr katalogowy	**02899**
Marka (Zabawki)	**Brak**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**12**
Zasilanie	**Nie dotyczy**
Akcesoria w zestawie	**48 plastikowych figurek 2 specjalne kości akcji 40 kart Wydarzeń Frakcji 12 kart Wezwania do Walki 9 kart Wydarzeń 1 karta Postaci Drzewca 6 kart Frakcji 2 arkusze pomocy Instrukcja**

Opis produktu

Co by się stało, gdyby Entowie wymaszerowali z Fangornu, bronić Lórien przed atakiem Cienia? Co, jeśli czarny pomiot Ungolianty wypełzłby z odmętów Mrocznej Puszczy i szczelin Ephel Dúath? Albo gdyby orły pomagały Powiernikowi Pierścienia w podróży do Mordoru?

Wojownicy Śródziemia, nowe rozszerzenie do nagradzanej gry planszowej Wojna o pierścień, wprowadza zupełnie nowe możliwości i wyzwania strategiczne. Wiele ludów i istot odegrało rolę w Wojnie o Pierścień: tajemniczy Entowie, Umarli z Dunharrow, Wielkie Orły z Gór Mglistych, Korsarze z Umbaru, Górale z Dunlandu i Wielkie Pająki z Mrocznej Puszczy i Mordoru.

Wojownicy Śródziemia rozwiną dzieje tych frakcji wcześniej dostępnych w grze jedynie jako karty Wydarzeń i uczynią zeń

istotny element gry, reprezentowany przez unikatowe figurki i specjalne zdolności.

Gracz Wolnych Ludów będzie mógł przebudzić Entów, którzy pomogą mu uwolnić Rohan, a może nawet obronić Lórien lub Gondor, południowe ziemie weźmie szturmem, stojąc na czele Armii Umarłych, zaś Orły pozwolą mu uratować Drużynę Pierścienia lub przybyć z odsieczą oblężonej twierdzy.

Gracz Cienia będzie mógł wysłać czarne korsarskie okręty w górę Anduiny lub wzdłuż wybrzeży Zachodniego Morza; poprowadzić hordę Dunlendingów, która zdobędzie Edoras lub spali Shire; pozwolić wielkim pająkom wypełznąć z mrocznych zakątków Śródziemia i siać postrach wśród jego wrogów

Nowe specjalne kości, dwie talie Wydarzeń Frakcji i nowe figurki sprawiają, że Wojownicy Śródziemia znacznie poszerzają wachlarz możliwości zarówno Wolnych Ludów, jak i Cienia, czyniąc każdą bitwę Wojny o pierścień jeszcze bardziej emocjonującą.

Uwaga! To nie jest samodzielna gra. Do rozgrywki wymagana jest gra Wojna o Pierścień Druga Edycja.