

Gra Worms (PL)

Cena brutto	**209,99 zł**
Cena netto	**170,72 zł**
Numer katalogowy	**WGRBEP0UJ090736**
Kod producenta	**WOR-PL**
Kod EAN	**5906954790736**
Akcesoria w zestawie	**16 figurek robali z podstawkami 4 kafelki mapy 9 obszarów wody i wskaźnik wiatru Ponad 80 kart Ponad 30 znaczników 5 kości**
Materiał	**Papier / Makulatura**
Pozostałe parametry	**Wymiary opakowania: 27.4 x 27.4 x 6.2 cm**
Uwaga	**CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie**
Wersja (zabawki::gry)	**Podstawa**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**4**
Czas gry (maks.)	**45**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Strategiczne i ekonomiczne**
Nr katalogowy	**WOR-PL**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**10**

Opis produktu

Worms: Gra planszowa

Przezabawna gra strategiczna, pełna niespodzianek i wybuchających owiec!
Pełzaj po mapie, zbieraj skrzynki i używaj klasycznych broni, by wysłać przeciwników tam, gdzie robale zimują. Brzmi prosto, prawda? Uważaj na wodę zalewającą pole bitwy, wiatr, miny, beczki z ropą i eksplodujące banany!

Robale znane z serii gier komputerowych powracają! Worms: Gra planszowa to strategiczne wyzwanie dla całej rodziny, w którym kierujemy naszymi oddziałami, by jak najszybciej wyeliminować przeciwników. Zasady są proste, zabawa świetna, a rozgrywka zwariowana. Czy czeka na Ciebie chwała i zwycięstwo, podczas gdy robale przeciwnika będą gryźć ziemię?

Na czym to polega?

- Rozgrywka toczy się w turach, w trakcie których każdy gracz porusza swoim wybranym robalem, dobiera bronie i używa ich, by załatwiać robale przeciwników.
- Podobnie jak w grze komputerowej, każda z dostępnych broni działa nieco inaczej: pozwala zaatakować cel w konkretnym miejscu i zapewnia charakterystyczny efekt.
- Każdy atak wiąże się też z rozpatrzeniem wpływu czynników zewnętrznych. Na szczęście nie zawsze musimy trafić dokładnie w cel - czasem wiatr poniesie nasz pocisk w odpowiednią stronę, a innym razem szkody wyrządzi sama fala uderzeniowa.
- Pod koniec każdej tury rozpatrujemy kartę zrzutu, dzięki której na planszy pojawiają się nowe elementy. Na końcu talii zrzutu czai się karta Nagłej Śmierci - gdy do niej dotrzemy, co turę będziemy rozpatrywali wyjątkowo destrukcyjny efekt, który znacznie przyspieszy koniec gry.
- Swoje tury rozgrywamy do momentu, gdy któryś z graczy zostanie wyeliminowany. Następnie rozgrywamy ostatnią rundę. Zwycięzcą zostaje osoba, która ma najwięcej stojących robali na mapie!

Dlaczego pokochasz tę gę?

- To nie lada gratka zarówno dla miłośników gry komputerowej, jak i fanów rodzinnych gier strategicznych. Worms: Gra planszowa w idealnych proporcjach łączy planowanie z losowością, oferując doskonałą, emocjonującą zabawę.
- Weterani Wormsów z pewnością docenią klasyczne elementy takie jak miny czy skrzynki z zaopatrzeniem, karty Nagłej Śmierci dynamizujące rozgrywkę pod koniec oraz ikoniczne bronie: bazooki, uzi, bomby bananowe, owce czy Święty Granat Ręczny.
- W grze wykorzystujemy modularną planszę, którą za każdym razem budujemy od podstaw sami (oczywiście z kilkoma ograniczeniami). Zarówno rozmieszczenie kafelków mapy, jak i robali zależy od nas, więc każda rozgrywka stanowi zupełnie nowe wyzwanie.