

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/gra-wybuchowa-mieszanka-druga-edycja-p-59725.html>



Gra Wybuchowa Mieszanka (druga edycja)

Cena brutto	128,99 zł
Cena netto	104,87 zł
Numer katalogowy	WGRBEP0UH027887
Kod producenta	27887
Kod EAN	5901549927887
Akcesoria w zestawie	Plastikowy podajnik kulek 80 kulek w 4 kolorach (i trochę kulek zapasowych) 15 żetonów biegiwości 64 płytki eliksirów w 8 rodzajach 21 żetonów drobnej pomocy Żeton pierwszego gracza 4 plansze stanowiska alchemicznego Instrukcja
Wymagania wiekowe	8
Baterie w zestawie	Nie
Płeć (zabawki)	Chłopcy
Nr katalogowy	27887
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	Polska
Max. liczba graczy	4
Gwarancja	24 mc.
Uwaga	CE + 0-3 + Małe części + zadławienie
Zasilanie	Nie dotyczy
Liczba graczy	2 - 4
Produkt na baterie	Nie
Marka (Zabawki)	Brak
Rodzaj (zabawki::gry)	Rodzinne i towarzyskie
Czas gry (maks.)	45
Min. liczba graczy	2
Zasilanie (lista)	Nie dotyczy

Opis produktu

Wybuchowa Mieszanka (druga edycja)

Udoskonalona wersja hitu ze zderzającymi się kulkami!

Drodzy uczniowie!

Ostatni rok Waszej nauki w Akademii Magii i Szachrajstwa dla Przebiegłych Czarodziejów i Czarownic dobiega końca, nadszedł więc czas najwyższy na przeprowadzenie egzaminu końcowego!

Zasady pozostają niezmienione aby uwarzyć wybrane Elixiry, należy pobierać składniki z podajnika w Laboratorium Eksplikacji. Eksplozje wywołane podczas tego procesu mogą być bardzo użyteczne! Spożywanie sporządzonych w czasie egzaminu Eksplikacji jest nie tylko dozwolone, ale również wysoce zalecane! Należy jednak używać ich z rozwagą, aby szybciej i skuteczniej kompletować składniki. To z kolei może dowieść Waszej wartości jako przyszłych Czarodziejów i Czarownic.

Po rozdaniu wystarczającej liczby żetonów biegłości egzamin dobiegnie końca. Warto jednak zapamiętać, że aby otrzymać Nagrodę dla Najlepszego Ucznia, należy sporządzić podczas egzaminu najbardziej wymagające (oraz te najwyższej punktowane) Elixiry!

Powodzenia! - Albius Dumbledor, Dyrektor Akademii Magii i Szachrajstwa

Gra "Wybuchowa Mieszanka" to gra "w kulki", w której trzeba rozważnie planować swoje ruchy oraz z namysłem wybierać mikstury, które będziemy warzyć tak, aby zbierać jak najwięcej punktów zwycięstwa.

Dlaczego MUSISZ to mieć?

KULKI! Kto nie lubi grać w kulki? Wybierasz jeden z pięciu torów wypełnionych kulkami w czterech kolorach. Bierzesz jedną kulkę i, jeśli spowodowało to zderzenie się kulek w tym samym kolorze, te również bierzesz! Czy zaszła reakcja łańcuchowa i znowu zderzyły się kulki w tym samym kolorze? Są Twoje!

Kolorowe, solidne elementy wykonane z twardej tektury sprawią, że gra posłuży Wam przez bardzo długi czas!

Zasady po pierwszej rundzie stają się intuicyjne i gra przebiega bardzo płynnie. Z jednej strony jest pole do kombinowania, a z drugiej proste zasady pozwalają zasiąść do rozgrywki z dziećmi, które bez problemu się w niej odnajdą.

KULKI!!