Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-wybuchowa-mieszanka-piata-ingrediencja-p-59710.html



Gra Wybuchowa Mieszanka: Piąta ingrediencja

Cena brutto	**82,99 zł**
Cena netto	**67,47 zł**
Numer katalogowy	**WGRBEP0UH010415**
Kod producenta	**10415**
Kod EAN	**5902650610415**
Uwaga	**CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**4**
Czas gry (maks.)	**60**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Rodzinne i towarzyskie**
Nr katalogowy	**10415**
Marka (Zabawki)	**Brak**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Liczba graczy	**2 - 4**
Wymagania wiekowe	**8**
Zasilanie	**Nie dotyczy**
Akcesoria w zestawie	**7 żetonów profesorów 32 płytki eliksirów w 4 rodzajach (eliksiry tego samego rodzaju mają taką samą ikonę Specjalnej Mocy Magicznej) 15 żetonów pochwał 15 żetonów nagan Plansza Upiornego Kotła 12 uniwersalnych kul ingrediencji**
Pozostałe parametry	**Wymiary opakowania: 25,5 x 25,5 x 5,5 cm**

Opis produktu

Wybuchowa Mieszanka: Piąta ingrediencja

Rozszerzenie do kulkowego szaleństwa!

Drodzy uczniowie!

Mam ogromną przyjemność powitać Was na pierwszej z wielu Lekcji Mistrzowskich, które od tej pory nasza Akademia będzie wprowadzać do swojego programu nauczania!

Aby pomóc nam w tym przedsięwzięciu, najgenialniejsi spośród mistrzów alchemii na całym świecie dołączyli do grona pedagogicznego Akademii Magii i Szachrajstwa. Niektórzy z nich mogą na pierwszy rzut oka wydać się troszkę zrzędliwi, jednak jestem przekonany, że stary dobry system nagan Wam nie zaszkodzi

Co więcej, dowiecie się, jak pracują mistrzowie alchemii oraz jakich metod używają do sporządzania swoich Eliksirów. Nauczycie się również sami sporządzać nowe Eliksiry i zapoznacie się z tajnikami obchodzenia się z nowym dla Was rodzajem ingrediencji, a mianowicie, upiornej Ektoplazmy z Zaświatów!

Powodzenia! - Albłędus Dumblendor

Piąta Ingrediencja wprowadza do gry:

- Nowe płytki Eliksirów, których gracze mogą używać podczas rozgrywki z płytkami Eliksirów z podstawowej wersji gry, nowe elementy mechaniki,
- Żetony nagan i żetony pochwał, dzięki którym gracze odkryją nowe sposoby na otrzymanie albo utratę punktów,
- Planszę Upiornego Kotła z uniwersalnymi kulkami ingrediencji, które pozwolą graczom na manipulowanie ułożeniem ingrediencji znajdujących się na torach pochylni podajnika tak, aby doprowadzać do jeszcze bardziej spektakularnych reakcji łańcuchowych i sporządzić jeszcze więcej eliksirów,
- Żetony Profesorów, które zmodyfikują podstawowe zasady gry, co z kolei wniesie jeszcze większą różnorodność do rozgrywki.

Gotowi aby uważyć swój pierwszy "Dekokt upiornej ingerencji"? Wysmarować "Werniksem Kameleona" niewykorzystane ingrediencje?

Kolosus brakus, wybuchem ogromnikus! Czar prysnął, a składnik błysnął.

Uwaga! To nie jest samodzielna gra! Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: Wybuchowa Mieszanka (pierwsza edycja).