


# Gra Zaginiona wyspa Arnak: Kręte ścieżki

| | |
|---|---|
| Cena brutto | **85,99 zł** |
| Cena netto | **69,91 zł** |
| Numer katalogowy | **WGRBEP0UL090859** |
| Kod producenta | **ZWAK?-PL** |
| Kod EAN | **5906954790859** |
| Uwaga | **CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie** |
| Wersja (zabawki::gry) | **Dodatek** |
| Zasilanie (lista) | **Nie dotyczy** |
| Gwarancja | **24 mc.** |
| Min. liczba graczy | **1** |
| Max. liczba graczy | **4** |
| Czas gry (maks.) | **120** |
| Wersja językowa (zabawki::gry/karciane) | **Polska** |
| Rodzaj (zabawki::gry) | **Planszowe** |
| Nr katalogowy | **ZWAK?-PL** |
| Płeć (zabawki) | **Dziewczynki** |
| Produkt na baterie | **Nie** |
| Baterie w zestawie | **Nie** |
| Wymagania wiekowe | **12** |
| Akcesoria w zestawie | **Dwustronna plansza 4 x Kafelek stanowisk archeologicznych 4 x Kafelek strażników 8 x Kafelek asystentów 4 x Znacznik latarni 28 x Ciemna tabliczka 10 x Kafelek bożków 6 x Kafelek nagród naukowych 24 x Kafelek świątyni sowy 7 x Kafelek akcji przeciwnika 5** |
| Materiał | **Tektura** |

## Opis produktu

**Gra Zaginiona wyspa Arnak: Kręte ścieżki**

Od trzech dni przedzieramy się przez dżunglę w poszukiwaniu ruin, które dostrzegliśmy z samolotu. Każda kolejna ścieżka jest jeszcze bardziej kręta niż poprzednia. To miejsce niczym nie przypomina innych części wyspy: kryje w sobie więcej tajemnic i rzuca nam wyzwanie, byśmy spróbowali je odkryć. Ale im dalej idziemy, tym większy ogarnia nas niepokój. Nocą mamy

wrażenie, że obserwują nas świecące oczy pająka...

Zaginiona wyspa Arnak: Kręte ścieżki to rozszerzenie pozwalające odkryć nieznane dotąd zakątki wyspy. Czy podążycie ścieżką mądrości wytyczoną przez proroka w sowiej masce? A może rzucicie wyzwanie losowi i ujawnicie zakazane tajemnice, których strzeże czujny wzrok pająka? Wybór należy do Was, a każda droga będzie zupełnie nowym wyzwaniem!

**Co wprowadza dodatek?**

- Nową, dwustronną planszę główną, dzięki której zbadacie jasną stronę mapy i wdrapiecie się po białych kamieniach Świątyni Sowy, a nocą wyruszycie przez ciemne jaskinie Świątyni Pająka.
- 2 zupełnie nowe, wymagające tory badań zaprojektowane do rozgrywek z przywódcami z rozszerzeń Przywódcy ekspedycji i Poszukiwania ekspedycji. (Można też grać bez nich, ale wtedy wyzwanie będzie jeszcze większe!)
- Nowych asystentów, strażników, stanowiska archeologiczne i inne elementy urozmaicające rozgrywkę.

**Czym jest Zaginiona wyspa Arnak?**
To przygodowa gra łącząca mechaniki budowania talii i rozmieszczania robotników. Podczas zabawy uczestnicy eksplorują kolejne zakątki planszy i odkrywają nieznane tereny, umiejętnie zarządzając zgromadzonymi zasobami. Oprócz klasycznych efektów, dostępne karty służą też do rozmieszczania pracowników, a wraz z odkrywaniem kolejnych części wyspy, pojawiają się zupełnie nowe akcje, które będziemy mogli wykonywać. Niektóre z nich będą wymagały posiadania konkretnych zasobów, kluczowe będzie więc zbudowanie solidnej podstawy.

**Uwaga! To nie jest samodzielna gra!**
Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: Zaginiona wyspa Arnak.