Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-zaginiona-wyspa-arnak-krete-sciezki-p-412083.html



Gra Zaginiona wyspa Arnak: Kręte ścieżki

Cena brutto	**88,99 zł**
Cena netto	**72,35 zł**
Numer katalogowy	**WGRBEP0UL090859**
Kod producenta	**ZWAK?-PL**
Kod EAN	**5906954790859**
Materiał	**Tektura**
Uwaga	**CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie**
Wersja (zabawki::gry)	**Dodatek**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**1**
Max. liczba graczy	**4**
Czas gry (maks.)	**120**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Planszowe**
Nr katalogowy	**ZWAK?-PL**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**12**
Akcesoria w zestawie	**Dwustronna plansza 4 x Kafelek stanowisk archeologicznych 4 x Kafelek strażników 8 x Kafelek asystentów 4 x Znacznik latarni 28 x Ciemna tabliczka 10 x Kafelek bożków 6 x Kafelek nagród naukowych 24 x Kafelek świątyni sowy 7 x Kafelek akcji przeciwnika 5**

Opis produktu

Gra Zaginiona wyspa Arnak: Kręte ścieżki

Od trzech dni przedzieramy się przez dżunglę w poszukiwaniu ruin, które dostrzegliśmy z samolotu. Każda kolejna ścieżka jest jeszcze bardziej kręta niż poprzednia. To miejsce niczym nie przypomina innych części wyspy: kryje w sobie więcej tajemnic i rzuca nam wyzwanie, byśmy spróbowali je odkryć. Ale im dalej idziemy, tym większy ogarnia nas niepokój. Nocą mamy

wrażenie, że obserwują nas świecące oczy pająka...

Zaginiona wyspa Arnak: Kręte ścieżki to rozszerzenie pozwalające odkryć nieznane dotąd zakątki wyspy. Czy podążycie ścieżką mądrości wytyczoną przez proroka w sowiej masce? A może rzucicie wyzwanie losowi i ujawnicie zakazane tajemnice, których strzeże czujny wzrok pająka? Wybór należy do Was, a każda droga będzie zupełnie nowym wyzwaniem!

Co wprowadza dodatek?

- Nową, dwustronną planszę główną, dzięki której zbadacie jasną stronę mapy i wdrapiecie się po białych kamieniach Świątyni Sowy, a nocą wyruszycie przez ciemne jaskinie Świątyni Pająka.
- 2 zupełnie nowe, wymagające tory badań zaprojektowane do rozgrywek z przywódcami z rozszerzeń Przywódcy ekspedycji i Poszukiwania ekspedycji. (Można też grać bez nich, ale wtedy wyzwanie będzie jeszcze większe!)
- Nowych asystentów, strażników, stanowiska archeologiczne i inne elementy urozmaicające rozgrywkę.

Czym jest Zaginiona wyspa Arnak?
To przygodowa gra łącząca mechaniki budowania talii i rozmieszczania robotników. Podczas zabawy uczestnicy eksplorują kolejne zakątki planszy i odkrywają nieznane tereny, umiejętnie zarządzając zgromadzonymi zasobami. Oprócz klasycznych efektów, dostępne karty służą też do rozmieszczania pracowników, a wraz z odkrywaniem kolejnych części wyspy, pojawiają się zupełnie nowe akcje, które będziemy mogli wykonywać. Niektóre z nich będą wymagały posiadania konkretnych zasobów, kluczowe będzie więc zbudowanie solidnej podstawy.

Uwaga! To nie jest samodzielna gra!
Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: Zaginiona wyspa Arnak.