

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/gra-zaginiona-wyspa-arnak-krete-sciezki-p-412083.html>BRAK
ZDJĘCIA

Gra Zaginiona wyspa Arnak: Kręte ścieżki

Cena brutto	84,99 zł
Cena netto	69,10 zł
Numer katalogowy	WGRBEP0UL090859
Kod producenta	ZWAK?-PL
Kod EAN	5906954790859
Uwaga	CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie
Wersja (zabawki::gry)	Dodatek
Zasilanie (lista)	Nie dotyczy
Gwarancja	24 mc.
Min. liczba graczy	1
Max. liczba graczy	4
Czas gry (maks.)	120
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	Polska
Rodzaj (zabawki::gry)	Planszowe
Nr katalogowy	ZWAK?-PL
Płeć (zabawki)	Dziewczynki
Produkt na baterie	Nie
Baterie w zestawie	Nie
Wymagania wiekowe	12
Akcesoria w zestawie	Dwustronna plansza 4 x Kafelek stanowisk archeologicznych 4 x Kafelek strażników 8 x Kafelek asystentów 4 x Znacznik latarni 28 x Ciemna tabliczka 10 x Kafelek bożków 6 x Kafelek nagród naukowych 24 x Kafelek świątyni sowy 7 x Kafelek akcji przeciwnika 5
Materiał	Tektura

Opis produktu

Gra Zaginiona wyspa Arnak: Kręte ścieżki

Od trzech dni przedzieramy się przez dżunglę w poszukiwaniu ruin, które dostrzegliśmy z samolotu. Każda kolejna ścieżka jest jeszcze bardziej kręta niż poprzednia. To miejsce niczym nie przypomina innych części wyspy: kryje w sobie więcej tajemnic i rzuca nam wyzwanie, byśmy spróbowali je odkryć. Ale im dalej idziemy, tym większy ogarnia nas niepokój. Nocą mamy



wrażenie, że obserwują nas świecące oczy pająka...

Zaginiona wyspa Arnak: Kręte ścieżki to rozszerzenie pozwalające odkryć nieznane dotąd zakątki wyspy. Czy podążycie ścieżką mądrości wytyczoną przez proroka w sowej masce? A może rzucicie wyzwanie losowi i ujawnicie zakazane tajemnice, których strzeże czujny wzrok pająka? Wybór należy do Was, a każda droga będzie zupełnie nowym wyzwaniem!

Co wprowadza dodatek?

- Nową, dwustronną planszę główną, dzięki której zbadacie jasną stronę mapy i wdrapiecie się po białych kamieniach Świątyni Sowy, a nocą wyruszyście przez ciemne jaskinie Świątyni Pająka.
- 2 zupełnie nowe, wymagające tory badań zaprojektowane do rozgrywek z przywódcami z rozszerzeń Przywódca ekspedycji i Poszukiwania ekspedycji. (Można też grać bez nich, ale wtedy wyzwanie będzie jeszcze większe!)
- Nowych asystentów, strażników, stanowiska archeologiczne i inne elementy urozmaicające rozgrywkę.

Czym jest Zaginiona wyspa Arnak?

To przygodowa gra łącząca mechaniki budowania talii i rozmieszczania robotników. Podczas zabawy uczestnicy eksplorują kolejne zakątki planszy i odkrywają nieznane tereny, umiejętnie zarządzając zgromadzonymi zasobami. Oprócz klasycznych efektów, dostępne karty służą też do rozmieszczania pracowników, a wraz z odkrywaniem kolejnych części wyspy, pojawiają się zupełnie nowe akcje, które będziemy mogli wykonywać. Niektóre z nich będą wymagały posiadania konkretnych zasobów, kluczowe będzie więc zbudowanie solidnej podstawy.

Uwaga! To nie jest samodzielna gra!

Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: Zaginiona wyspa Arnak.