

Gra Zaginiona Wyspa Arnak: Przywódcy ekspedycji

Cena brutto	**71,99 zł**
Cena netto	**58,53 zł**
Numer katalogowy	**WGRBEP0UL017032**
Kod producenta	**17032**
Kod EAN	**5902650617032**
Wersja (zabawki::gry)	**Dodatek**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**1**
Max. liczba graczy	**4**
Czas gry (maks.)	**120**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Przygodowe**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**12**
Akcesoria w zestawie	**Dwustronna plansza badań 6 planszetek graczy 55 kart 1 drewniany pionek archeologa 8 kafelków stanowisk archeologicznych 4 kafelki bożków 5 kafelków strażników 4 kafelki asystentów Kartonowe księżycowe berło Kafelek orła Kafelek walizki 3 żetony przekąsek**
Uwaga	**CE**

Opis produktu

Uwaga! To nie jest samodzielna gra!
Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: Zaginiona wyspa Arnak.

Nadeszła pora, aby sekrety zostały odkryte, a zamknięte drzwi - wreszcie otwarte. Teraz bowiem przybyliśmy na Arnak my, a nasze metody różnią się od tych, którymi posługiwały się wcześniejsze ekspedycje.

Zaginiona wyspa Arnak: Przywódcy ekspedycji to rozszerzenie wprowadzające asymetryczne warunki początkowe dla każdego z graczy. Uczestnicy przyjmą role liderów o unikalnych umiejętnościach i będą mieli okazję wypróbować dopasowane

do nich strategie. Oprócz tego w pudełku znajdziesz nowe świątynie do eksploracji, a także jeszcze więcej przedmiotów, artefaktów, asystentów i strażników dla urozmaicenia rozgrywek.

Co wprowadza dodatek?

- 6 przywódców o unikalnych umiejętnościach i kartach początkowych. Każdy z graczy ma okazję wcielić się w jednego z nich, a tym samym wypróbować zupełnie nowe strategie. Liderzy dodają grze asymetrii i pozwalają skuteczniej ukierunkować działania już na samym początku gry.
- 2 nowe świątynie do eksploracji: Świątynia Małpy oraz Świątynia Jaszczura. Możemy ich używać zarówno z przywódcami ekspedycji, jak i bez nich, alternatywnie do terenów z wersji podstawowej. Aby zagrać z użyciem jednego z nowych torów badań, należy go po prostu umieścić na torze badań z dowolnej strony standardowej planszy.
- Wariant czerwonego księżycowego berła, który zapewnia dostęp do większej liczby przedmiotów i artefaktów w czasie gry.
- Nowe karty przedmiotów, artefaktów, a także kafelki asystentów i strażników dla urozmaicenia rozgrywek.

Czym jest Zaginiona wyspa Arnak?
To przygodowa gra łącząca mechaniki budowania talii i rozmieszczania robotników. Podczas zabawy uczestnicy eksplorują kolejne zakątki planszy i odkrywają nieznane tereny, umiejętnie zarządzając zgromadzonymi zasobami. Oprócz klasycznych efektów, dostępne karty służą też do rozmieszczania pracowników, a wraz z odkrywaniem kolejnych części wyspy, pojawiają się zupełnie nowe akcje, które będziemy mogli wykonywać. Niektóre z nich będą wymagały posiadania konkretnych zasobów, kluczowe będzie więc zbudowanie solidnej podstawy.