

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/gra-zamki-burgundi-i-big-box-p-203603.html>

Gra Zamki Burgundi i BIG BOX

Cena brutto	195,99 zł
Cena netto	159,34 zł
Numer katalogowy	WGRBEP0UL014383
Kod producenta	14383
Kod EAN	5902650614383
Zasilanie	Nie dotyczy
Baterie w zestawie	Nie
Płeć (zabawki)	Chłopcy
Nr katalogowy	14383
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	Polska
Max. liczba graczy	4
Gwarancja	24 mc.
Uwaga	CE
Akcesoria w zestawie	Komponenty z gry podstawowej: 164 sześciokątne żetony włości, 42 kwadratowe żetony towarów (po 7 w każdym z 6 kolorów), 24 srebrne monety, 26 kwadratowych żetonów robotników, 12 żetonów bonusowych (po 1 małym i 1 dużym w każdym z 6 kolorów), 4 żetony 100/
Wymagania wiekowe	12
Produkt na baterie	Nie
Marka (Zabawki)	Brak
Rodzaj (zabawki::gry)	Planszowe
Czas gry (maks.)	100
Min. liczba graczy	1
Zasilanie (lista)	Nie dotyczy

Opis produktu

Podczas rozgrywki uczestnicy wcielają się w różnych poszerzających swoje posiadłości. Każdy z graczy dysponuje własną planszą terenów, które może stopniowo zajmować, dzięki umiejętnemu wykorzystaniu dostępnych możliwości. Wyniki rzutów kośćmi będą wskazywały nam możliwe opcje, jednak to do nas należy decyzja, które z nich ostatecznie wybierzemy.

Na czym to polega?

W swojej turze gracz rzuca dwiema kośćmi. Następnie każdą z nich przyporządkowuje do jednej z czterech wybranych akcji:

- Pozyskanie płytki terenu z pola odpowiadającego wartości wybranej kości.
- Umieszczenie płytki terenu na obszarze odpowiadającym wartości wybranej kości.
- Dostarczenie towarów o numerze odpowiadającym wartości wybranej kości.
- Pozyskanie robotników, którzy pozwalają zmienić wynik na kościach.

W ten sposób niezależnie od tego, jakie wyniki na kościach uzyskamy, zawsze możemy zrobić coś, co przyniesie nam punkty. Kluczem do zwycięstwa jest podejmowanie dobrych decyzji i łączenie efektów umieszczanych na planszy obszarów.

Co wyróżnia edycję specjalną?

Zamki Burgundii: BIG BOX to nie tylko odświeżony design. W specjalnie przygotowanym pudełku, oprócz gry podstawowej, znajdziemy zestaw rozszerzeń, które dodatkowo urozmaicą naszą rozgrywkę:

- 4 dodatkowe żetony włości (Most, Robotnicy, Żuraw oraz Gęsi), które mieszamy z żetonami włości w stosach w odpowiednich kolorach.
- Posterunki graniczne, czyli nowe plansze graczy wyposażone w elementy, które należy ze sobą łączyć żetonami włości.
- Białe zamki, które mieszamy z żetonami włości. Pozwalają na wykonywanie dodatkowych akcji.
- Karczmy, które kupujemy tak, jak żetony z czarnego magazynu i które służą do zapewniania regionów bez dodatkowych efektów.
- Szlaki handlowe, które modyfikują system sprzedaży towarów.
- Gra drużynowa, umożliwiająca rozgrywkę dwóm dwuosobowym zespołom.
- Wariant solo.
- Tarcze, czyli bardzo cenne elementy, które dodajemy do żetonów zamków na naszej planszy, modyfikujące zasady punktowania, pojemność magazynów, liczbę akcji itp.