Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/gra-znajdz-pluszaka-p-245571.html

Gra Znajdź pluszaka



Cena brutto	**22,99 zł**
Cena netto	**18,69 zł**
Numer katalogowy	**WGMUDP0UC052020**
Kod producenta	**52020**
Kod EAN	**5904262952020**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**1**
Max. liczba graczy	**4**
Czas gry (maks.)	**5**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Edukacyjne**
Marka (Zabawki)	**Brak**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**3**
Akcesoria w zestawie	**25 kafelków wskazówek 1 kafelek nocy 5 żetonów pluszaków 5 żetonów mebli 1 żeton wskazówki Instrukcja**

Opis produktu

Znajdź pluszaka. Dedukcyjna gra dla najmłodszych.
Lew, królik, a może żabka kto ukrył się w pokoju? Znajdź pluszaka to gra dedukcyjna, w której dzieci nie rywalizują ze sobą, tylko bawią się razem i wspólnie zbierają wskazówki pozwalające rozwiązać zagadkę. To wyjątkowa propozycja dla najmłodszych graczy już od 3 roku życia. W dziecięcym pokoiku ukrył się pluszak nie wiemy jaki, i nie wiemy gdzie. Każdy mały detektyw wybiera, co będzie celem jego poszukiwań i przykłada wybrany kafelek do kafelka rozwiązania. Jeżeli rysunki na odwrotach kafelków nie łączą się ze sobą, to trzeba szukać dalej. Jeżeli rysunki się łączą znamy odpowiedź na pytanie! Mali detektywi muszą się śpieszyć, żeby znaleźć pluszaka przed nadejściem nocy. Gra ma bardzo pozytywny wpływ na rozwój dziecka. Uczy współpracy, dedukcji i planowania oraz rozwija zdolności manualne. Produkt polecany przez psychologów.

Główne atuty

- Gra z certyfikatem Ecofriendly Game.
- Gra wykonana w technologii Biocidal Coating - pokryta lakierem o właściwościach bakteriobójczych i wirusobójczych
- Pierwsza pełnoprawna gra dla dziecka
- Brak rywalizacji
- Stymuluje rozwój dziecka

Skrócona wersja zasad:

- Wybierz kafelek i wskaż, czy szukasz rodzaju pluszaka czy miejsca, gdzie się skrył.
- Przyłóż wybrany kafelek odpowiednią stroną do kafelka poszukiwań.
- Jeżeli ilustracje na kafelkach pasują do siebie brawo, znaleźliście odpowiedź.
- Jeżeli ilustracje nie pasują do siebie, szukajcie dalej.
- Żeby wygrać, należy przed końcem kafelków odgadnąć gdzie skrył się pluszak.