

Gra Zombicide - Kompani i Wrogowie Rozszerzenie

Cena brutto	**161,99 zł**
Cena netto	**131,70 zł**
Numer katalogowy	**WGPTLP0UJ082624**
Kod producenta	**82624**
Kod EAN	**5902560382624**
Zasilanie (lista)	**Nie dotyczy**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**1**
Max. liczba graczy	**6**
Czas gry (maks.)	**60**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Przygodowe**
Nr katalogowy	**82624**
Marka (Zabawki)	**Brak**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Nie**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**14**
Zasilanie	**Nie dotyczy**
Akcesoria w zestawie	**33 minikarty 5 kafelków gry 6 figurek chowańców 4 figurki ocalałych i karty ocalałych 19 figurek zombie 14 kart zombie 19 kart ekwipunku**

Opis produktu

Zombicide Kompani i Wrogowie

Nieliczni orkowie przeżyli rzeź z rąk nekromantów i ich armii zombie. Powiadano, że stało się tak, gdyż zwabieni obietnicami chwały i mocy, zdradzili swój lud. Byli tak zaślepieni nienawiścią do krasnoludów, elfów i ludzi, że zawarli pakt z siłami zła. I oczywiście zostali oszukani. Teraz są zombie, podobnie jak reszta. Cóż, niezupełnie jak reszta. Ich zepsucie i nienawiść manifestuje się w ich skażeniu. W żyłach skażonych szwendaczy płynie zatruta krew, a strzelając kolcami stanowią śmiertelne za grożenie nawet po tym, gdy otrzymają zabójczy cios. Za wszelką cenę unikaj z nimi walki wręcz.

Przez dziesięciolecia Orkowie i Ludzie przekraczali granicę, by walczyć ze sobą o żywność, dla zemsty lub po prostu dla zabawy. Z czasem obydwie grupy tak przywykły do ciągłego konfliktu, że każdy kto przyszedł na świat w tym deszczowym regionie był urodzonym wojownikiem. A potem pojawiła się plaga zombie, zmiatając armie, mieszkańców miast i samą

granicę. My, Ocalali, szukamy przyczyn tego nowego zagrożenia. Czy wyruszysz z nami w głąb terytorium Orków i w dzikich ostępach stawisz czoła przerażającym skażonym zombie? Czy podejmiesz wyzwanie Zombicide?

Kompani i Wrogowie to rozszerzenie do zarówno do Zombicide: Czarna plaga jak i Zielona Horda. W środku pudełka znajdziesz nowych przyjaciół i nauczysz się nowych sztuczek. Zapoluj na Zombie z 4 nowymi Ocalałymi i 19 nowymi kartami Ekwipunku. To co niezwykłe w tym dodatku, to możliwość posiadania swojego Chowańca, który będzie dzielnie wykonywał twoje rozkazy i nawet na krok nie oddali się od ciebie. Chowańcy to nie tylko dodatkowi kompanii, którzy zaatakują wroga czy też obronią Cię przed nim. Chowaniec to także dodatkowe umiejętności dla Ciebie, a także przyjaciel który pomoże Ci w znajdowaniu przedmiotów czy też ich przenoszeniu!

Podczas 10 nowych misji, rozgrywanych w dzikich ostępach zmierzysz się ze Skażonymi Szwendaczami prowadzonymi przez Skażoną Abominację. 5 nowych kafleków planszy pozwoli stworzyć nowe, własne scenariusze do gry i zaprojektowanie swojej własnej epickiej przygody!