Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/interaktywna-ksiazeczka-e-edu-p-412578.html



Interaktywna książeczka E-Edu

Cena brutto	**22,99 zł**
Cena netto	**21,90 zł**
Numer katalogowy	**WMATYI0UC043106**
Kod producenta	**143106**
Kod EAN	**5901811143106**
Pozostałe parametry	**Wymiary książeczki: 16,2 x 16,2 cm Wysokość długopisu: 15 cm Wymiary opakowania: 25 x 20 x 3 cm**
Uwaga	**CE + 0-3 + Male czesci + zadlawienie**
Zasilanie (lista)	**Baterie/akumulatory AAA**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**1**
Max. liczba graczy	**1**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Edukacyjne**
Nr katalogowy	**143106**
Marka (Zabawki)	**E-Edu**
Płeć (zabawki)	**Dziewczynki**
Produkt na baterie	**Tak**
Baterie w zestawie	**Nie**
Wymagania wiekowe	**3**
Bezpieczeństwo	**OSTRZEŻENIA! Zaleca się zachowanie opakowań, etykiet oraz ulotek, na których umieszczone są ważne informacje. Opakowanie nie służy do zabawy. Należy zdjąć opakowanie przed oddaniem zabawki do rąk dziecka.**
Akcesoria w zestawie	**Interaktywna książeczka z labiryntem Długopis ze wskaźnikiem**
Materiał	**Tworzywo sztuczne (plastik)**

Opis produktu

Interaktywna książeczka od E-Edu to 36 stron z ćwiczeniami, poruszającymi tematykę ekologii, środowiska, świata

zwierząt, zawodów, matematyki i środków transportu. Dzięki swoim funkcjom nie tylko dba o potrzeby rozwojowe dziecka, ale też przygotowuje je do nauki szkolnej.

- Książeczka posiada 36 stron z interaktywnymi zadaniami
- Ćwiczy pamięć, logiczne myślenie i zdolność obserwacji
- Porusza tematykę ekologii, środowiska, świata zwierząt, zawodów, matematyki i środków transportu
- Przykładowe zadania: dopasuj odpady do odpowiedniego kosza, które zwierzęta spotkamy na farmie?, co znajduje się w pokoju?
- Długopis podpowiada czy prawidłowo rozwiązujemy zagadki
- Zachęca do dalszej zabawy: wskazania obiektów z obrazka, brakujących kształtów czy przedmiotów niepasujących do zbioru
- Sygnalizuje kolorem i dźwiękiem czy odpowiedz jest poprawna czy nie (niebieski - oznacza dobrą odpowiedź, czerwony - błędną odpowiedź)
- Po dotknięciu czubkiem długopisu prawidłowej odpowiedzi, pióro zaświeci się na niebiesko i pochwali dobrą odpowiedź. Jeśli odpowiedź jest błędna, zaświeci się na czerwono i poprosi, żeby spróbować ponownie
- Labirynt: zabawa polega na dotarciu szlaczkiem do ulubionej potrawy danego zwierzątka