

Karta dźwiękowa zewnętrzna Sound Blaster GC7

Cena brutto	**629,99 zł**
Cena netto	**512,19 zł**
Numer katalogowy	**KKCRLZ000000120**
Kod producenta	**70SB185000000**
Kod EAN	**5390660194450**
Uwaga	**CE+WEEE**
Gwarancja	**24 mc.**
Wzmacniacz słuchawkowy	**300**
Stosunek sygnału do szumu	**120**
Próbkowanie	**24**
Częstotliwość próbkowanie (liczba)	**192**
Złącza (karty dźwiękowe)	**1x 3,5mm minijack Line Out**
Liczba kanałów audio	**7.1**
Wymagania sprzętowe	**System Windows Procesor Intel Core i3 lub odpowiadający mu procesor AMD Ryzen Płyta główna Intel, AMD lub inna w 100% zgodna Microsoft Windows 10 w wersji 32- lub 64-bitowej lub nowszy 1 GB pamięci RAM powyżej 600 MB wolnego miejsca na dysku twardym Port**
Obsługiwane systemy operacyjne	**Windows 11**
Waga	**280**
Akcesoria w zestawie	**Sound Blaster GC7 Kabel USB-C do USB-A Przewód optyczny Kabel AUX z wtykiem 3,5 mm**
Wymiary	**47 x 114 x 173 mm**
Interfejs	**USB-C**
Kolor (wyliczeniowy)	**Czarny**

Opis produktu

Sound Blaster GC7

Przetwornik cyfrowo-analogowy i wzmacniacz USB Game Streaming wyposażony w programowalne przyciski i technologię Super X-Fi.

Jako pierwsze urządzenie z serii wysokiej jakości rozwiązań audio dla doświadczonych graczy, Sound Blaster GC7 zapewnia

przepis na zwycięstwo w każdej grze - dostęp do licznych programowalnych elementów sterowania wbudowanych bezpośrednio w urządzenie, zapewniających szybkie przełączanie podczas rozgrywki.

Można na bieżąco regulować głośność dźwięków z gier i rozmów za pomocą funkcji GameVoice Mix, dostosowywać ustawienia dźwięku i mikrofonu oraz szybko przełączać się między różnymi trybami dźwięku - wszystko za jednym dotknięciem przycisku.

Wyposażone w zarówno funkcje przetwarzania dźwięku Sound Blaster, jak i nagradzaną technologię Super X-Fi Headphone Holography, urządzenie Sound Blaster GC7 jest obsługiwane przez system dwóch układów DSP, aby zapewnić przewagę nad przeciwnikami dzięki niesamowitym narzędziom dla graczy, takim jak Scout Mode i SXFI BATTLE Mode.

Całkowicie programowalne przyciski
Sound Blaster GC7 ma na obudowie cztery programowalne przyciski, które zapewniają szybki dostęp do zapisanych ustawień wstępnych. Dostosuj każdy z przycisków wedle własnych potrzeb. Można nimi uruchamiać aplikacje innych firm lub włączać konkretne ustawienia strumieniowania za pomocą makr. Dostosowywać można też oświetlenie RGB każdego przycisku, tak aby pasowało do reszty sprzętu i gier.

Szybkie i łatwe w obsłudze elementy sterujące
Poza czterema programowalnymi przyciskami przygotowaliśmy zestaw łatwo dostępnych elementów sterujących do zmiany ustawień dźwięku, mikrofonu i trybu przestrzennego. Można też przełączać między dźwiękiem holograficznym Super X-Fi, Sound Blaster Acoustic Engine albo włączać tryb SXFI BATTLE Mode lub Scout Mode.

Podwójny układ DSP
Wyposażyliśmy Sound Blaster GC7 w obie nasze najlepsze innowacje dźwiękowe, aby dostarczać najlepszy dźwięk w grach.

Technologia Super X-Fi Headphone Holography odtwarza w słuchawkach jakość dźwięku wysokiej klasy systemu wielogłośnikowego, jak w profesjonalnym studio. Obsługujący Super X-Fi układ UltraDSP zapewnia bardzo realistyczny dźwięk, który odzwierciedla precyzyjnie poczucie przestrzeni i kierunkowości.

Pełny zestaw funkcji ulepszających dźwięk dzięki urządzeniu Sound Blaster zapewnia najwyższej jakości przetwarzanie dźwięku, np. wirtualny dźwięk przestrzenny z układu Sound Blaster. Umożliwia też personalizowanie dźwięku przez dostosowywanie ustawień innych funkcji dźwiękowych, takich jak Crystalizer, Smart Volume i Dialog Plus.

Wirtualny dźwięk przestrzenny 7.1
Sound Blaster GC7 obsługuje też wirtualny dźwięk przestrzenny 7.1 na słuchawkach i głośnikach, a także dekodowanie Dolby Digital zapewniające dźwięk kinowy.

PODBÓJ GIER
Sound Blaster GC7 jest wyposażony w zarówno tryb SXFI BATTLE Mode, jak i Scout Mode, więc możesz wybierać najlepszą broń, aby zwyciężać.

- **SXFI BATTLE** Mode jest pierwszym i jedynym trybem dźwięku, który umożliwia nie tylko określenie kierunku strzałów, ale także odległości. Dzięki temu możesz precyzyjnie ustalić lokalizację przeciwników co do milimetra.
- **Scout Mode** jest jednym z naszych charakterystycznych trybów dźwięku koncentrującym się na wykrywaniu, czyli wzmacnianiu odgłosów i wyróżnianiu każdego szczegółu bez wyjątku, co może rozstrzygać o losach gry. Zbliża on odgłosy do użytkownika, pozwalając na wykrywanie najmniejszego ruchu wrogów zanim pojawią się na ekranie.

GameVoice Mix
Funkcja GameVoice Mix urządzenia Sound Blaster GC7 umożliwia sterowanie balansem dźwięków z gier i rozmów bez potrzeby opuszczania ekranu gry lub otwierania ustawień miksera. Jest tak intuicyjna, że ustawienia można zmieniać nawet bez patrzenia na urządzenie.

Audiofilski przetwornik cyfrowo-analogowy
Głównym elementem Sound Blaster GC7 jest audiofilski przetwornik cyfrowo-analogowy AKM4377, który zapewnia niższy poziom szumów na poziomie poniżej -120 dB, niższe zakłócenia i bardziej wyraźne efekty dźwiękowe. Urządzenie umożliwia strumieniowanie 24-bitowego / 192 kHz dźwięku PCM i słuchanie wysokiej jakości dźwięku bez względu na używane źródło.