Dane aktualne na dzień: 19-11-2026 05:38

Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/karta-graficzna-geforce-gt730-2gb-dual-dp-hp-and-lp-graphics-card-4x60m97031-p-234309.html



Karta graficzna GeForce GT730 2GB Dual DP HP and LP Graphics Card 4X60M97031

Cena brutto	**375,99 zł**
Cena netto	**305,68 zł**
Numer katalogowy	**KGLNVN730000000**
Kod producenta	**4X60M97031**
Kod EAN	**191200786877**
Gwarancja	**36 mc.**
Rdzenie CUDA (tylko Nvidia - przy AMD usunąć)	**384**
Wersja	**Box**
Złącze karty graf.	**PCI-E ver. 2.0**
Wielkość pamięci VRAM	**2**
Taktowanie rdzenia	**902**
Taktowanie pamięci	**1333**
Szyna pamięci	**128-bitowa**
Rodzaj pamięci	**DDR5**
Producent chipsetu	**nVidia**
Porty wideo	**2 x DisplayPort**
Obsługiwane standardy	**OpenGL 4.6**
Chłodzenie	**Aktywne**
Chipset	**GeForce GT 730**
Pozostałe parametry	**Rozdzielczość 2560 x 1600 Rekomendowana moc zasilacza 300 W**

Opis produktu

Karta graficzna GeForce GT730 2GB Dual DP HP and LP Graphics Card 4X60M97031

Karta graficzna Lenovo GeForce GT730 2 GB Dual DP HP i LP jest w pełni kwalifikowana do systemów określonych przez Lenovo ThinkCentre. Dzięki dwóm portom DP i 2 GB pamięci, jest wyposażony w wysokoprofilowe i niskoprofilowe wsporniki i może zwiększyć wydajność grafiki zarówno komputerów ThinkCentre w obudowie typu tower, jak i small form factor.

2GB pamięci RAM GDDR5

Graj, ciesz się doskonałą jakością obrazu i płynną pracą dzięki 2GB pamięci RAM GDDR5. Trzykrotnie wyższa wydajność GDDR5 w porównaniu z poprzednią wersją pamięci RAM wykorzystywaną w kartach graficznych gwarantuje niczym

niezakłócone działanie, znacznie większą szybkość, a w konsekwencji pozwala zrelaksować się podczas oglądania emocjonujących filmów akcji lub grania w topowe produkcje. Wirtualne rozgrywki bez denerwujących zacięć i klatkowania? Dzięki 2GB GDDR5 przeniesiesz się na zupełnie nowy poziom gamingu!

Aktywny układ chłodzenia

Układ aktywnego chłodzenia karty graficznej składa się z zestawu radiatora oraz wentylatora (jednego lub więcej). Radiator odbiera ciepło z rdzenia graficznego oraz rozprasza je dzięki dziesiątkom cienkich blaszek. Z kolei wentylator ma za zadanie skutecznie schłodzić radiator. Taki zestaw idealnie się uzupełnia i w większości przypadków oferuje najbardziej optymalne chłodzenie karty graficznej. Zapewnia dobry kompromis między niską emisją hałasu, a wysoką wydajnością, ponieważ prędkość wentylatora jest zależna od aktualnego obciążenia układu graficznego: kiedy jest ono niskie wentylator obraca się niemal bezgłośnie. W momencie wzrostu obciążenia prędkość wentylatora również wzrasta, zapewniając wydajne chłodzenie całego układu.

Alternatywą dla chłodzenia aktywnego jest całkowicie bezgłośny układ pasywny, gdzie stosowany jest sam radiator bez wentylatora. Znajduje on jednak zastosowanie jedynie w mało wydajnych kartach graficznych z niższego segmentu, które nie generują wiele ciepła.

Nieliczne, najwydajniejsze jednostki mają także konstrukcję fabrycznie przystosowaną do chłodzenia wodnego. Jest to rozwiązanie droższe i bardziej skomplikowane od chłodzenia aktywnego czy pasywnego, jednak zapewnia najwyższą wydajność.

NVIDIA Ansel

Dzięki technologii Ansel będącej odpowiedzią na niewielkie możliwości dostępnych narzędzi do przechwytywania zrzutów ekranu z gier komputerowych możesz swobodnie wykonywać screeny z dowolnej perspektywy. Swobodna kamera, filtry przetwarzania końcowego, obsługa trybu EXR, superrozdzielczość i przechwytywanie w 360-stopniowym zakresie widzenia to tylko niektóre z funkcji oferowanych przez NVIDIA. Technologia Ansel daje możliwość edycji obrazu widocznego podczas rozgrywki poprzez zmianę położenia kamery i kąta widzenia. Rób zrzuty ekranu z zupełnie innej perspektywy, przechwytuj znacznie szerszy krajobraz, edytuj i poprawiaj kolory.

Nowy interfejs Vulkan

Pracuj, baw się, oglądaj wygodnie i komfortowo dzięki bibliotece Vulkan API zapewniającej większą kontrolę nad kartą graficzną i niższe obciążenie GPU. Vulkan API ma obniżony narzut sterowania, a więc wymaga mniejszej mocy obliczeniowej procesora głównego do wykonania tych samych zadań, posiada też lepsze skalowanie w wielordzeniowych procesorach. Już dziś zachwyć się znacznie lepszą grafiką w grach i możliwościami drzemiącymi w bibliotece Vulkan.

Dwa złącza DisplayPort

Kartę wyposażono w dwa złącza Display Port, które są cenione jako uniwersalny interfejs cyfrowy w nowoczesnych konfiguracjach komputerowych. Złącza te umożliwią podłączenie do karty graficznej monitora, telewizora lub nawet projektora. Dwa złącza Display Port ułatwią stworzenie rozbudowanej konfiguracji na przykład z dwoma monitorami komputerowymi o wysokiej rozdzielczości.

GeForce GT730

Zwiększ ogólną wydajność swojego komputera PC, wybierając nową dedykowaną kartę graficzną NVIDIA GeForce GT 730. Teraz możesz cieszyć się w swoich ulubionych aplikacjach PC nawet 10-krotnie wyższą wydajnością w porównaniu do osiągów z wykorzystaniem zintegrowanych rozwiązań graficznych. W przypadku gamingu wydajność jest nawet o 80% wyższa, a Ty możesz cieszyć się niezawodnością i stabilnością dzięki oprogramowaniu GeForce Experience.

Technologia NVIDIA PureVideo HD

Stanowiąca połączenie akceleracji procesu dekodowania i przetwarzania końcowego, technologia NVIDIA PureVideo HD oferuje niesamowitą klarowność obrazu, płynność odtwarzania wideo, wiernie odwzorowane kolory oraz precyzyjne skalowanie wyświetlania wideo i filmów.

NVIDIA Adaptive Vertical Sync

Nie ma nic bardziej rozpraszającego, niż zacinanie się wyświetlania i rozchodzenie się obrazu. Pierwszy problem pojawia się zazwyczaj przy niskich częstotliwościach generowania klatek, natomiast drugi przy częstotliwościach wysokich. Technologia Adaptive VSync to inteligentniejszy sposób renderowania klatek. Przy wysokich częstotliwościach generowania klatek technologia VSync jest włączona w celu eliminacji rozchodzenia się obrazu, natomiast przy niskich częstotliwościach jest wyłączona, by zapobiegać zacinaniu się obrazu.

Tryb antyaliasingu: NVIDIA FXAA

Technologia antyaliasingu wygładzapostrzępione krawędzie, jednak może być dużym obciążeniem i niekorzystnie odbijać się

na częstotliwości generowania klatek. Fast Approximate Anti-Aliasing (FXAA) to nowa technologia antyaliasingu, która pozwala otrzymać piękne, gładkie linie, przy minimalnym wpływie na wydajność. Dzięki układom GPU opartym na architekturze Kepler, możesz włączyć funkcję FXAA w setkach gier za pośrednictwem panelu sterowania NVIDIA.