Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/karta-graficzna-geforce-rtx-5060-ti-infinity-3-oc-16gb-gddr7-128bit-3dp-hdmi-p-360513.html



Karta graficzna GeForce RTX 5060 TI INFINITY 3 OC 16GB GDDR7 128bit 3DP/HDMI

Cena brutto	**4 558,99 zł**
Cena netto	**3 706,50 zł**
Numer katalogowy	**KGPALN506388202**
Kod producenta	**NE7506TS19T1-GB2061S**
Kod EAN	**4710562245172**
Wymiary	**41,3 x 116,6 x 291,9 mm**
Uwaga	**CE+WEEE**
Gwarancja	**36 mc.**
Rdzenie CUDA (tylko Nvidia - przy AMD usunąć)	**4608**
Wersja	**Box**
Złącze karty graf.	**PCI-E ver. 5.0**
Wielkość pamięci VRAM	**16**
Taktowanie rdzenia (Boost)	**2662**
Taktowanie rdzenia	**2407**
Taktowanie pamięci	**28**
Szyna pamięci	**128-bitowa**
Rodzaj pamięci	**DDR7**
Producent chipsetu	**NVIDIA**
Porty wideo	**3 x DisplayPort**
Obsługiwane standardy	**OpenGL 4.6**
Chłodzenie	**Aktywne**
Chipset	**GeForce RTX 5060 Ti**

Opis produktu

Nowa era mocy SFF: seria Infinity 3
Konstrukcje SFF zyskują popularność z dobrych powodów. Oszczędzają miejsce, redukują bałagan i oferują większą przenośność. Palit GeForce RTX 5060 Ti Infinity 3 Series została zaprojektowana z myślą o tym celu, aby zapewnić moc wysokiej klasy procesora graficznego w formacie, który pasuje do kompaktowych obudów komputerów PC. Obsługiwane przez NVIDIA Blackwell procesory graficzne GeForce RTX serii 50 zapewniają graczom i twórcom przełomowe możliwości AI.

Najlepsze w ray tracingu i AI
RTX to najbardziej zaawansowana platforma do pełnego ray tracingu i technologii renderowania neuronowego, które rewolucjonizują sposób, w jaki gramy i tworzymy. Ponad 700 gier i aplikacji wykorzystuje RTX, aby zapewnić realistyczną

grafikę i niesamowicie szybką wydajność dzięki najnowocześniejszym funkcjom AI, takim jak generowanie wielu klatek DLSS.

Najwyższa prędkość. Doskonałe efekty wizualne. Obsługiwane przez AI.
DLSS to rewolucyjny zestaw technologii renderowania neuronowego, który wykorzystuje AI do zwiększania liczby klatek na sekundę (FPS), zmniejszania opóźnień i poprawy jakości obrazu. Najnowszy przełom, DLSS 4, wprowadza nową generację wielu klatek (Multi Frame Generation) i ulepszoną rekonstrukcję promieni (Ray Reconstruction) oraz superrozdzielczość (Super Resolution), zasilane przez procesory graficzne GeForce RTX serii 50 i rdzenie Tensor piątej generacji. DLSS na GeForce RTX to najlepszy sposób na grę, wspierany przez superkomputer NVIDIA AI w chmurze, który stale ulepsza możliwości gier na Twoim komputerze.

Przełomowy realizm
Architektura NVIDIA Blackwell odblokowuje przełomowy realizm pełnego śledzenia promieni. Ciesz się kinową jakością obrazu z bezprecedensową prędkością, napędzaną przez serię GeForce RTX 50 z rdzeniami RT czwartej generacji i przełomowymi technologiami renderowania neuronowego przyspieszonymi przez rdzenie Tensor piątej generacji.

Rywalizuj z prędkością Warp
Technologie Reflex optymalizują potok graficzny, zapewniając najwyższą responsywność, zapewniając szybsze przechwytywanie celu, krótsze czasy reakcji i lepszą precyzję celowania w grach konkurencyjnych. Reflex 2 wprowadza Frame Warp, który dodatkowo zmniejsza opóźnienia w oparciu o najnowsze dane wprowadzane przez mysz w grze.

NVIDIA napędza światową sztuczną inteligencję. I Twoją.
Przejdź na zaawansowaną sztuczną inteligencję dzięki procesorom graficznym NVIDIA GeForce RTX i przyspiesz swoje gry, tworzenie, produktywność i rozwój. Dzięki wbudowanym procesorom AI otrzymujesz wiodącą na świecie technologię AI zasilającą Twój komputer z systemem Windows.

Twoja kreatywna przewaga AI
NVIDIA Studio zwiększa kreatywność dzięki procesorom graficznym RTX 50, usprawniając edycję wideo, renderowanie 3D i projektowanie. Korzystaj z narzędzi opartych na AI i stabilnych sterowników Studio, aby zoptymalizować wydajność w kreatywnych procesach pracy.

Buduj na małą skalę. Graj na dużą skalę.
Możesz zmieścić wysoką wydajność w mniejszej obudowie dzięki tej karcie GeForce Enthusiast SFF-Ready. Poszukaj obudowy zgodnej z kartami GeForce Enthusiast SFF-Ready, aby uzyskać pewne dopasowanie i usprawnić budowę komputera.

Cicha wydajność, gdy ma to znaczenie
Wentylatory pozostają wyłączone podczas lżejszych zadań, zapewniając cichą pracę. Aktywują się tylko wtedy, gdy są potrzebne.

- Warunki aktywacji: GPU osiąga ~60°C lub TGP przekracza ~150 W
- Warunki dezaktywacji: GPU spada poniżej ~50°C, pamięć poniżej ~80°C, a TGP poniżej ~60 W