Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/karta-graficzna-geforce-rtx-5070-infinity-3-oc-12gb-gddr7-192bit-p-359958.html



Karta graficzna GeForce RTX 5070 INFINITY 3 OC 12GB GDDR7 192bit

Cena brutto	**4 629,99 zł**
Cena netto	**3 764,22 zł**
Numer katalogowy	**KGPALN507488004**
Kod producenta	**NE75070S19K9-GB2050S**
Kod EAN	**4710562245080**
Taktowanie rdzenia	**2325**
Taktowanie pamięci	**28**
Szyna pamięci	**192-bitowa**
Rodzaj pamięci	**DDR7**
Producent chipsetu	**NVIDIA**
Porty wideo	**1 x HDMI**
Obsługiwane standardy	**OpenGL 4.6**
Chłodzenie	**Aktywne**
Chipset	**GeForce RTX 5070**
Wymiary	**291.9 x 116.6 x 41.3 mm**
Uwaga	**CE+WEEE**
Gwarancja	**36 mc.**
Rdzenie CUDA (tylko Nvidia - przy AMD usunąć)	**6144**
Wersja	**Attach**
Złącze karty graf.	**PCI-E ver. 5.0**
Wielkość pamięci VRAM	**12**
Taktowanie rdzenia (Boost)	**2542**

Opis produktu

Nowa Era Mocy w Formacie SFF: Seria Infinity 3
Montaże typu SFF (Small Form Factor) zyskują na popularności i to z dobrych powodów. Oszczędzają miejsce, zmniejszają bałagan i oferują większą mobilność. Seria Palit GeForce RTX 5070 Infinity 3 została zaprojektowana właśnie z myślą o tym: dostarczyć moc wysokowydajnej karty graficznej w formacie, który zmieści się w kompaktowych obudowach komputerowych.

Absolutnie doskonały ray tracing i AI.
RTX to najbardziej zaawansowana platforma oferująca pełny ray tracing i techniki renderingu opartego na sieciach neuronowych, które rewolucjonizują sposób, w jaki gramy i tworzymy. Ponad 700 gier i aplikacji korzysta z rozwiązań RTX, aby zapewnić realistyczną grafikę z niezwykłą wydajnością dzięki obsłudze najnowocześniejszych funkcji AI jak generator wielu klatek DLSS.

Niezwykła szybkość. Doskonała oprawa graficzna. Z potęgą AI.

DLSS to technologia AI zwiększająca FPS, redukująca opóźnienia i poprawiająca obraz. DLSS 4 z RTX 50 GPU wprowadza Multi-Frame, ulepszoną Ray Reconstruction i Super Resolution.

Przełomowy realizm
Architektura NVIDIA Blackwell zapewnia realizm pełnego ray tracingu, który zmienia reguły gry. Ciesz się kinową jakością graficzną o niespotykanej prędkości dzięki układom GeForce RTX z serii 50, rdzeniom RT czwartej generacji oraz przełomowym technologiom renderingu opartego na sieciach neuronowych, akcelerowanymi rdzeniami Tensor piątej generacji.

Prowadź rozgrywki z prędkością warp
Technologie Reflex optymalizują proces graficzny, zapewniając najlepszą responsywność, szybsze namierzanie celów, krótszy czas reakcji i lepszą precyzję celowania w grach opartych na rywalizacji. Reflex 2 wprowadza funkcję Frame Warp (już wkrótce!), co dodatkowo zmniejszy opóźnienie w stosunku do najświeższych danych wejściowych pochodzących z myszy.

Twoja kreatywna przewaga dzięki AI
NVIDIA Studio daje Ci kreatywną przewagę. Układy GPU GeForce RTX z serii 50 zapewniają przełomową wydajność edycji wideo, renderingu 3D i projektowania graficznego. Ciesz się akceleracją RTX w najlepszych aplikacjach kreatywnych, stale aktualizowanymi sterownikami NVIDIA Studio, zaprojektowanymi pod kątem zapewnienia maksymalnej stabilności oraz zestawem wyjątkowych narzędzi, które wykorzystują moc platformy RTX w kreatywnych zastosowaniach twórczych wspomaganych AI.