Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/karta-graficzna-geforce-rtx-5080-infinity-3-oc-16gb-gddr7-256bit-p-399230.html



Karta graficzna GeForce RTX 5080 INFINITY 3 OC 16GB GDDR7 256bit

Cena brutto	**9 072,99 zł**
Cena netto	**7 376,41 zł**
Numer katalogowy	**KGPALN508588007**
Kod producenta	**NE75080U19T2-GB2035S**
Kod EAN	**4710562245752**
Gwarancja	**36 mc.**
Rdzenie CUDA (tylko Nvidia - przy AMD usunąć)	**10752**
Wersja	**Box**
Złącze karty graf.	**PCI-E ver. 5.0**
Wielkość pamięci VRAM	**16**
Taktowanie rdzenia (Boost)	**2625**
Taktowanie rdzenia	**2295**
Taktowanie pamięci	**30**
Szyna pamięci	**256-bitowa**
Rodzaj pamięci	**DDR7**
Producent chipsetu	**NVIDIA**
Porty wideo	**1 x HDMI**
Obsługiwane standardy	**OpenGL 4.6**
Chłodzenie	**Aktywne**
Chipset	**GeForce RTX 5080**
Wymiary	**331,9 x 127,1 x 56,8 mm**
Liczba wentylatorów (karty graf.)	**3**
Uwaga	**CE+WEEE**

Opis produktu

Karta graficzna GeForce RTX 5080 INFINITY 3 OC 16GB GDDR7 256bit

Absolutna czerń. Stealth Performance.
GeForce RTX(TM) 5080 Infinity 3 Series to przede wszystkim solidna moc. Bez migających świateł, jej czysta, całkowicie czarna konstrukcja doskonale pasuje do każdego zestawu utrzymanego w ciemnej stylistyce. Potrójny wentylator zapewnia wydajne chłodzenie i stanowi doskonały wybór dla osób, które stawiają na funkcjonalność, a nie wygląd. Układy GeForce RTX(TM) z serii 50, oparte na architekturze NVIDIA Blackwell, zapewniają graczom i twórcom przełomowe możliwości wykorzystujące sztuczną inteligencję.

Zainspirowany silnikami odrzutowymi i skrzydłami samolotów system TurboFan 4.0 optymalizuje przepływ

powietrza, zapewniając wyjątkową wydajność chłodzenia.
Specjalne skrzydełka stabilizują przepływ powietrza, a rowki na tylnej części łopatek zmniejszają opór i poziom hałasu. TurboFan 4.0 płynnie kieruje powietrze w stronę radiatora. Konstrukcja ta zapewnia łącznie 33% poprawę optymalizacji poziomu hałasu i temperatury.

Niesamowita szybkość. Doskonała jakość obrazu. Moc sztucznej inteligencji.
DLSS to rewolucyjny zestaw technologii renderowania neuronowego wykorzystujących sztuczną inteligencję do zwiększania liczby klatek na sekundę, zmniejszania opóźnień i poprawy jakości obrazu. DLSS 4 wprowadził technologię generowania wielu klatek (Multi Frame Generation, MFG) oraz modele transformerowe. DLSS 4.5 oferuje Dynamic MFG i model transformerowy drugiej generacji. Wszystko to jest wspierane przez superkomputer NVIDIA AI działający w chmurze, który nieustannie poprawia możliwości gamingowe Twojego komputera.

Najwyższy poziom ray tracingu i sztucznej inteligencji
RTX to najbardziej zaawansowana platforma do pełnego ray tracingu i technologii renderowania neuronowego, które rewolucjonizują sposób, w jaki gramy i tworzymy. Ponad 700 gier i aplikacji wykorzystuje RTX, zapewniając realistyczną grafikę i niezwykle wysoką wydajność dzięki zaawansowanym funkcjom AI, takim jak DLSS Multi Frame Generation.

Przełomowy realizm
Architektura NVIDIA Blackwell zapewnia przełomowy realizm pełnego ray tracingu. Doświadcz kinowej jakości obrazu przy niespotykanej dotąd szybkości dzięki układom GeForce RTX(TM) z serii 50, wyposażonym w rdzenie RT czwartej generacji oraz przełomowe technologie renderowania neuronowego przyspieszane przez rdzenie Tensor piątej generacji.

Rywalizuj z prędkością światła
Technologie Reflex optymalizują proces renderowania grafiki, zapewniając najwyższą responsywność, szybsze namierzanie celów, krótszy czas reakcji i większą precyzję celowania w grach rywalizacyjnych. Reflex 2 wprowadza funkcję Frame Warp, która dodatkowo zmniejsza opóźnienia, wykorzystując najnowsze dane z ruchów myszy w grze.

NVIDIA napędza sztuczną inteligencję na całym świecie. I Twoją.
Przejdź na zaawansowaną sztuczną inteligencję dzięki kartom NVIDIA GeForce RTX(TM) i przyspiesz swoje granie, tworzenie treści, pracę oraz programowanie. Dzięki wbudowanym procesorom AI otrzymujesz światowej klasy technologie sztucznej inteligencji napędzające Twój komputer z systemem Windows.

Twój kreatywny AI-dvantage
NVIDIA Studio zwiększa możliwości twórcze kart RTX z serii 50, usprawniając edycję wideo, renderowanie 3D i projektowanie. Korzystaj z narzędzi opartych na sztucznej inteligencji oraz stabilnych sterowników Studio, zoptymalizowanych pod kątem kreatywnych procesów pracy.

Cicha praca, gdy ma to znaczenie

- Wentylatory pozostają wyłączone podczas mniej wymagających zadań, zapewniając bezgłośną pracę. Włączają się tylko wtedy, gdy jest to konieczne.
- Warunki aktywacji: temperatura GPU osiąga około 60°C lub TGP przekracza około 150 W
- Warunki dezaktywacji: temperatura GPU spada poniżej 50°C, temperatura pamięci poniżej 80°C, a TGP poniżej 60 W

Nowy ThunderMaster firmy Palit został gruntownie ulepszony w porównaniu z poprzednią wersją. Oferuje bardziej przyjazny dla użytkownika interfejs oraz bardziej spersonalizowane ustawienia. Za pomocą ThunderMaster można sterować kartą graficzną - od ustawień podkręcania i prędkości wentylatorów po efekty LED. Narzędzie ThunderMaster umożliwia również monitorowanie stanu GPU.