

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/karta-graficzna-gigabyte-geforce-rtx-5070-windforce-oc-12gb-p-359704.html>



Karta graficzna Gigabyte GeForce RTX 5070 WINDFORCE OC 12GB

| | |
|---|------------------------------|
| Cena brutto | 2 991,99 zł |
| Cena netto | 2 432,51 zł |
| Numer katalogowy | VGAGIGNVD0801 |
| Kod producenta | GV-N5070WF3OC-12GD |
| Kod EAN | 4719331355715 |
| Okres gwarancji | 4 lat(a) |
| Pamięć karty graficznej | 12 GB |
| Wbudowany tuner TV | Nie |
| Technologia CUDA | Tak |
| Taktowanie procesora | 2542 MHz |
| Minimalna moc zasilacza | 750 W |
| Technologia chłodzenia | GIGABYTE WINDFORCE 3X |
| Maksymalna ilość obsługiwanych wyświetlaczy | 4 |
| Rodzaj chłodzenia | Aktywne |
| Ilość DisplayPort | 3 |
| Typ interfejsu | PCI Express x16 5.0 |
| Podświetlenie | Tak |
| Produkty na skrzynię wysyłkową (wewnętrzna) | 1 szt. |
| Rodzina procesorów grafiki | NVIDIA |
| Liczba wentylatorów | 3 wentylatory |
| Długość produktu | 282 mm |
| Procesor graficzny | GeForce RTX 5070 |
| Ilość gniazd | 2 |
| Magistrala pamięci | 192 bit |
| Wersja OpenGL | 4.6 |
| Dual Link DVI | Nie |
| Rdzenie CUDA | 6144 |
| Wersja DirectX | 12.0 |
| Typ pamięci adaptera grafiki | GDDR7 |
| Instrukcja szybkiej instalacji | Tak |
| Obsługa przetwarzania równoległego | Nieobsługiwany |

| | |
|----------------------------|--|
| NVIDIA G-SYNC | Tak |
| Przepustowość pamięci | 28 GB/s |
| Wersja HDMI | 2.1b |
| Wersja DisplayPort | 2.1a |
| Prędkość zegara pamięci | 28000 MHz |
| Ilość portów HDMI | 1 |
| Wysokość produktu | 110 mm |
| Głębokość produktu | 50 mm |
| Wysokość opakowania | 75 mm |
| Waga wraz z opakowaniem | 3 kg |
| Waga produktu | 2 kg |
| Szerokość opakowania | 182,5 mm |
| Rodzaj opakowania | Pudełko |
| Przewody | Zasilanie |
| Głębokość opakowania | 354 mm |
| Kolor produktu | Czarny |
| Dodatkowe złącza zasilania | 1x 16-pin |
| Układ | Full-Height/Full-Length (FH/FL) |
| Edycja podkrecona (OC) | Tak |
| Maksymalna rozdzielczość | 7680 x 4320 px |

Opis produktu

- Gwarancja: G036M