

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/karta-graficzna-quadro-rtx-5000-ada-box-vcnrtx5000ada-pb-p-399253.html>

BRAK
ZDJĘCIA



Karta graficzna Quadro RTX 5000 ADA BOX VCNRTX5000ADA-PB

Cena brutto	26 409,99 zł
Cena netto	21 471,54 zł
Numer katalogowy	KGPNYNQ500ADAP
Kod producenta	VCNRTX5000ADA-PB
Kod EAN	3536403397203
Chłodzenie	Aktywne
Chipset	Quadro RTX 5000 Ada
Waga	1079.7
Uwaga	CE+WEEE
Gwarancja	36 mc.
Rdzenie CUDA (tylko Nvidia - przy AMD usunąć)	12800
Wersja	Box
Złącze karty graf.	PCI-E 16x ver. 4.0
Wielkość pamięci VRAM	32
Szyba pamięci	256-bitowa
Rodzaj pamięci	DDR6
Producent chipsetu	NVIDIA
Porty wideo	4 x DisplayPort
Obsługiwane standardy	Vulkan 1.4

Opis produktu

Wydajność otwierająca nieograniczone możliwości

NVIDIA RTX 5000 Ada Generation została zaprojektowana z myślą o współczesnych profesjonalnych procesach pracy. Oparta na architekturze NVIDIA Ada Lovelace, łączy 100 rdzeni RT trzeciej generacji, 400 rdzeni Tensor czwartej generacji oraz 12 800 rdzeni CUDA(R) z 32 GB pamięci graficznej, zapewniając przyspieszenie zadań związanych z renderingiem, sztuczną inteligencją, grafiką i obliczeniami. Stacje robocze wyposażone w karty RTX 5000 pomagają sprostać wymaganiom współczesnego, wymagającego środowiska biznesowego.

Rozwiązania dla przemysłu i produkcji

Projektanci mogą tworzyć zaawansowane systemy wizualizacji na potrzeby współpracy projektowej, przeglądów projektów oraz punktów sprzedaży. Ray tracing w czasie rzeczywistym, połączony z wydajnością renderingu wspomaganego przez AI, otwiera nowe możliwości w zakresie interaktywnego, fotorealistycznego projektowania w całym procesie produkcyjnym.

Wysoka wydajność obliczeniowa umożliwia wcześniejsze wykorzystanie FP32 CAE w procesie projektowania, pozwalając na optymalizację i walidację projektów oraz ograniczenie ryzyka kosztownych zmian konstrukcyjnych. Rozwiązania takie jak NVIDIA Omniverse Enterprise umożliwiają płynną i interaktywną współpracę w środowisku 3D, zapewniając fotorealistyczne rezultaty i przyspieszając przeglądy projektów.



Rozwiązania dla mediów i rozrywki

Nadawcy mogą synchronizować grafikę i obraz wideo na potrzeby transmisji telewizyjnych, wirtualnych studiów oraz grafiki ekranowej. Twórz skalowalne, łatwe w zarządzaniu i wszechstronne rozwiązania wizualizacyjne dla branży rozrywkowej, wydarzeń sportowych i transmisji na żywo. Edycja wideo, korekcja kolorów, rendering z wykorzystaniem ray tracingu oraz fizycznie dokładne symulacje efektów wizualnych (VFX) pozwalają poszerzać kreatywne możliwości -- często z wykorzystaniem wsparcia sztucznej inteligencji.

NVIDIA Omniverse Enterprise pozwala tworzyć bardziej angażujące cyfrowe narracje, umożliwiając profesjonalistom z branży mediów i rozrywki zdalną współpracę w czasie rzeczywistym, z wykorzystaniem preferowanych przez nich aplikacji i przy zachowaniu kinowej jakości obrazu. Ułatwia to szybkie zatwierdzanie koncepcji oraz sprawną realizację projektów.