Dane aktualne na dzień: 02-11-2026 09:00

Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/karta-graficzna-quadro-rtx-5000-ada-oem-vcnrtx5000ada-sb-p-399255.html



Karta graficzna Quadro RTX 5000 ADA OEM VCNRTX5000ADA-SB

Cena brutto	**25 579,99 zł**
Cena netto	**20 796,74 zł**
Numer katalogowy	**KGPNYNQR500ADAS**
Kod producenta	**VCNRTX5000ADA-SB**
Kod EAN	**3536403396459**
Porty wideo	**4 x DisplayPort**
Obsługiwane standardy	**OpenGL 4.6**
Chłodzenie	**Aktywne**
Chipset	**Quadro RTX 5000 Ada**
Waga	**1079.7**
Akcesoria w zestawie	**Karta RTX 5000 Ada Śledź ATX (zamontowany) Kabel zasilający 16-pin CEM5**
Uwaga	**CE+WEEE**
Gwarancja	**36 mc.**
Rdzenie CUDA (tylko Nvidia - przy AMD usunąć)	**12800**
Wersja	**Box**
Złącze karty graf.	**PCI-E 16x ver. 4.0**
Wielkość pamięci VRAM	**32**
Szyna pamięci	**256-bitowa**
Rodzaj pamięci	**DDR6**
Producent chipsetu	**NVIDIA**

Opis produktu

Karta graficzna Quadro RTX 5000 ADA VCNRTX5000ADA-SB WERSJA OEM

Wydajność otwierająca nieograniczone możliwości
NVIDIA RTX 5000 Ada Generation została zaprojektowana z myślą o współczesnych profesjonalnych procesach pracy. Oparta na architekturze NVIDIA Ada Lovelace, łączy 100 rdzeni RT trzeciej generacji, 400 rdzeni Tensor czwartej generacji oraz 12 800 rdzeni CUDA(R) z 32 GB pamięci graficznej, zapewniając przyspieszenie zadań związanych z renderingiem, sztuczną inteligencją, grafiką i obliczeniami. Stacje robocze wyposażone w karty RTX 5000 pomagają sprostać wymaganiom współczesnego, wymagającego środowiska biznesowego.

Rozwiązania dla przemysłu i produkcji
Projektanci mogą tworzyć zaawansowane systemy wizualizacji na potrzeby współpracy projektowej, przeglądów projektów oraz punktów sprzedaży. Ray tracing w czasie rzeczywistym, połączony z wydajnością renderingu wspomaganego przez AI, otwiera nowe możliwości w zakresie interaktywnego, fotorealistycznego projektowania w całym procesie produkcyjnym.

Wysoka wydajność obliczeniowa umożliwia wcześniejsze wykorzystanie FP32 CAE w procesie projektowania, pozwalając na optymalizację i walidację projektów oraz ograniczenie ryzyka kosztownych zmian konstrukcyjnych. Rozwiązania takie jak NVIDIA Omniverse Enterprise umożliwiają płynną i interaktywną współpracę w środowisku 3D, zapewniając fotorealistyczne rezultaty i przyspieszając przeglądy projektów.

Rozwiązania dla mediów i rozrywki
Nadawcy mogą synchronizować grafikę i obraz wideo na potrzeby transmisji telewizyjnych, wirtualnych studiów oraz grafiki ekranowej. Twórz skalowalne, łatwe w zarządzaniu i wszechstronne rozwiązania wizualizacyjne dla branży rozrywkowej, wydarzeń sportowych i transmisji na żywo. Edycja wideo, korekcja kolorów, rendering z wykorzystaniem ray tracingu oraz fizycznie dokładne symulacje efektów wizualnych (VFX) pozwalają poszerzać kreatywne możliwości -- często z wykorzystaniem wsparcia sztucznej inteligencji.

NVIDIA Omniverse Enterprise pozwala tworzyć bardziej angażujące cyfrowe narracje, umożliwiając profesjonalistom z branży mediów i rozrywki zdalną współpracę w czasie rzeczywistym, z wykorzystaniem preferowanych przez nich aplikacji i przy zachowaniu kinowej jakości obrazu. Ułatwia to szybkie zatwierdzanie koncepcji oraz sprawną realizację projektów.