Dane aktualne na dzień: 05-11-2026 11:07

Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/karta-graficzna-rtx-3060-twin-edge-12gb-gddr6-192bit-3dp-hdm-p-415461.html



Karta graficzna RTX 3060 Twin Edge 12GB GDDR6 192bit 3DP/HDM

Cena brutto	**2 675,99 zł**
Cena netto	**2 175,60 zł**
Numer katalogowy	**KGZOTN306477003**
Kod producenta	**ZT-A30600E2-10M**
Kod EAN	**8886307704399**
Liczba wentylatorów (karty graf.)	**2**
Uwaga	**CE+WEEE**
Gwarancja	**36 mc.**
Rdzenie CUDA (tylko Nvidia - przy AMD usunąć)	**3584**
Wersja	**Box**
Złącze karty graf.	**PCI-E 16x ver. 4.0**
Wielkość pamięci VRAM	**12**
Taktowanie rdzenia (Boost)	**1777**
Taktowanie pamięci	**15**
Szyna pamięci	**192-bitowa**
Rodzaj pamięci	**GDDR6 (karty graf.)**
Producent chipsetu	**NVIDIA**
Porty wideo	**1 x HDMI**
Obsługiwane standardy	**DirectX 12 Ultimate**
Chłodzenie	**Aktywne**
Chipset	**GeForce RTX 3060**
Wymiary	**224.1 x 116.3 x 39.2 mm**
Pozostałe parametry	**Rekomendowane zasilanie 600W Pobór mocy 170W Zasilanie 8-pin**

Opis produktu

ZOTAC GAMING GeForce RTX 3060 Twin Edge
Zwiększ swoje możliwości dzięki karcie graficznej ZOTAC GAMING GeForce RTX(TM) z serii 30, opartej na architekturze NVIDIA Ampere. Dzięki udoskonalonym rdzeniom RT i Tensor, nowym wieloprocesorom strumieniowym oraz szybkiej pamięci GDDR6 karta ZOTAC GAMING GeForce RTX 3060 Twin Edge zapewnia jeszcze lepsze wrażenia z gry i wysoką jakość obrazu.

- Rdzenie do śledzenia promieni (Ray Tracing) 2. generacji - zapewniają bardziej realistyczne oświetlenie, cienie i odbicia w grach.
- Rdzenie Tensor 3. generacji - wspomagają funkcje sztucznej inteligencji, w tym technologię NVIDIA DLSS.
- Zaawansowany system chłodzenia IceStorm 2.0 - pomaga utrzymać odpowiednią temperaturę karty graficznej.

- Aktywna kontrola wentylatorów z funkcją FREEZE Fan Stop - umożliwia automatyczne zatrzymanie wentylatorów przy niskim obciążeniu, ograniczając hałas.
- Metalowa płyta tylna - wzmacnia konstrukcję karty i pomaga ją chronić.
- Oprogramowanie FireStorm - pozwala monitorować i dostosowywać ustawienia karty graficznej.
- Gotowość do obsługi VR (VR Ready) - karta jest przystosowana do współpracy z aplikacjami i grami wirtualnej rzeczywistości.