

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/karta-graficzna-zotac-gaming-geforce-rtx-5070-12gb-amp-white-p-360795.html>

## Karta graficzna ZOTAC GAMING GeForce RTX 5070 12GB AMP White



Cena brutto	<b>2 975,99 zł</b>
Cena netto	<b>2 419,50 zł</b>
Numer katalogowy	<b>VGAZOANVD0194</b>
Kod producenta	<b>ZT-B50700FQ-10P</b>
Kod EAN	<b>8886307700544</b>
Średnica czaszy wentylatora	<b>9 cm</b>
Rdzenie CUDA	<b>6144</b>
Liczba wentylatorów	<b>3 wentylatory</b>
Typ pamięci adaptera grafiki	<b>GDDR7</b>
Wersja HDCP	<b>2.3</b>
Typ interfejsu	<b>PCI Express x16 5.0</b>
Długość produktu	<b>304,4 mm</b>
Rodzina procesorów grafiki	<b>NVIDIA</b>
Pobór mocy (max)	<b>250 W</b>
Procesor graficzny	<b>GeForce RTX 5070</b>
Ilość gniazd	<b>2</b>
Magistrala pamięci	<b>192 bit</b>
Dual Link DVI	<b>Nie</b>
Wersja DirectX	<b>12 Ultimate</b>
Instrukcja szybkiej instalacji	<b>Tak</b>
Obsługa przetwarzania równoległego	<b>Nieobsługiwany</b>
NVIDIA G-SYNC	<b>Tak</b>
Wersja HDMI	<b>2.1b</b>
Wersja DisplayPort	<b>2.1b</b>
Ilość portów HDMI	<b>1</b>
Obsługiwane systemy operacyjne Windows	<b>Windows 10 x64, Windows 11 x64</b>
Szybkość przesyłania danych	<b>28 Gbit/s</b>
Wysokość produktu	<b>115,8 mm</b>
Głębokość produktu	<b>41,6 mm</b>
Wysokość opakowania	<b>424 mm</b>
Szerokość opakowania	<b>207 mm</b>

Rodzaj opakowania	<b>Pudełko</b>
Głębokość opakowania	<b>99 mm</b>
Kolor produktu	<b>Biały</b>
HDCP	<b>Tak</b>
Dodatkowe złącza zasilania	<b>1x 16-pin</b>
Maksymalna rozdzielczość	<b>7680 x 4320 px</b>
Gotowość na SFF	<b>Tak</b>
Kolor podświetlenia	<b>Wielokolorowy</b>
Technologia CUDA	<b>Tak</b>
Pamięć karty graficznej	<b>12 GB</b>
Minimalna moc zasilacza	<b>650 W</b>
Wbudowany tuner TV	<b>Nie</b>
Maksymalna ilość obsługiwanych wyświetlaczy	<b>4</b>
Obsługa wirtualnej rzeczywistości	<b>Tak</b>
Technologia chłodzenia	<b>Zotac IceStorm 2.0</b>
Maksymalne taktowanie procesora	<b>2587 MHz</b>
Rodzaj chłodzenia	<b>Aktywne</b>
Ilość DisplayPort	<b>3</b>
Wersja OpenGL	<b>4.6</b>
Podświetlenie	<b>Tak</b>

## Opis produktu

- Gwarancja: G036M