Dane aktualne na dzień: 19-11-2026 01:09

Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/monitor-32-cale-ls32ag520puxen-ips-2560-x-1440-16-9-1xhdmi-1xdp-1-mprt-plaski-has-pivot-165hz-gaming-p-269741.html



Monitor 32 cale LS32AG520PUXEN IPS 2560 x 1440 16:9 1xHDMI/1xDP 1 (MPRT) płaski HAS+PIVOT 165Hz Gaming 2 lata d2d

Cena brutto	**2 004,99 zł**
Cena netto	**1 630,07 zł**
Numer katalogowy	**UPSAM032XSG520P**
Kod producenta	**LS32AG520PUXEN**
Kod EAN	**8806092828452**
Kąt widzenia pionowy	**178**
Częstotliwość odświeżania	**165**
Pobór mocy	**59**
Ekran dotykowy	**Nie**
Standard VESA	**100 x 100**
Gniazda we/wy	**1 x DisplayPort**
Kontrast statyczny	**1 000:1**
Jasność	**400**
Wbudowane głośniki	**Nie**
Proporcje obrazu	**16:9**
Typ matrycy	**TFT IPS (IPS)**
Waga	**5.6**
Szerokość	**714.6**
Wysokość	**440.6**
Wysokość z podstawą	**602.9**
Głębokość	**91.5**
Waga z podstawą	**7.5**
Kolor (wyliczeniowy)	**Czarny**
Głębokość z podstawą	**311.1**
Obszar widzialny w poziomie	**698.112**
Obszar widzialny w pionie	**392.688**
Kamera internetowa	**Brak**
Wbudowany tuner TV	**Nie**
Pivot	**Tak**

Kontrast dynamiczny	**Mega Contrast**
Czas reakcji new	**1**
Klasa energetyczna	**G**
Technologia podświetlania	**Diody LED**
Powierzchnia matrycy	**Matowa**
Przekątna ekranu 2	**32''**
Bluetooth	**Nie**
WiFi	**Nie**
Kąt widzenia poziomy	**178**
Etykieta energetyczna	**Pobierz**
Rozdzielczość	**2560 x 1440**

Opis produktu

Ucieknij w oszałamiający realizm. Dzięki gęstości pikseli 1,7 razy większej niż w przypadku FHD, możesz oglądać gry jak nigdy dotąd. Panel IPS zapewnia wyraźne kolory i szeroki kąt widzenia 178, dzięki czemu obraz jest wyraźny z każdego punktu widzenia. Dzięki większej liczbie pikseli i większej głębi, gry są bliższe rzeczywistości niż kiedykolwiek wcześniej.

Szybciej przez sceny. Częstotliwość odświeżania 165 Hz eliminuje opóźnienia, zapewniając ekscytującą rozgrywkę z niezwykle płynną akcją. Atakuj wrogów, gdy tylko ich zobaczysz, dzięki czasowi reakcji 1 ms i klatkom bez rozmycia.

Przejmij kontrolę nad zwycięstwem. Niewiarygodnie niski input lag zapewnia niespotykaną dotąd precyzję reakcji przy łapaniu niezwykle zwinnych przeciwników. Jest tak szybki, że akcja rozpoczyna się natychmiast po włączeniu ekranu, praktycznie bez opóźnień między urządzeniami peryferyjnymi a grą.