

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/monitor-32-cal-ultragear-g6-qhd-200-hz-32g620b-b-p-399884.html>



Monitor 32 cale UltraGear G6 QHD 200 Hz 32G620B-B

Cena brutto	1 048,99 zł
Cena netto	852,84 zł
Numer katalogowy	UPLGE032XSG620B
Kod producenta	32G620B-B
Kod EAN	8806096740262
Jasność	300
Swivel (obróć lewo/prawo)	Tak
Wbudowane głośniki	Nie
Kensington Security Slot	Tak
Proporcje obrazu	16:9
Uwaga	CE+WEEE
Typ matrycy	TFT IPS (IPS)
Etykieta energetyczna	Pobierz
Waga	4.7
Regulacja wysokości	Tak
Szerokość	713.2
Gwarancja	24 mc.
Wysokość	419.1
Częstotliwość odświeżania	200
Plamka matrycy	0.2727
Głębokość	40.4
Wysokość z podstawą	480
Kolor (wyliczeniowy)	Czarny
Waga z podstawą	7.2
Głębokość z podstawą	220
Kamera internetowa	Brak
Ilość kolorów	1,07 mld
Wbudowany tuner TV	Nie
Pivot	Tak
Czas reakcji new	1
Klasa energetyczna	F
Technologia podświetlania	Diody LED

Powierzchnia matrycy	Matowa
Przekątna ekranu 2	31.5"
Bluetooth	Nie
WiFi	Nie
Kąt widzenia poziomy	178
Kąt widzenia pionowy	178
Pobór mocy	32
Ekran dotykowy	Nie
Wysokość (maks.)	610
Standard VESA	100 x 100
Gniazda we/wy	1 x Audio out
Mikrofon: monitory	Nie
Kontrast statyczny	1 200:1
Tilt (pochylenie)	Tak
Rozdzielczość	2560 x 1440 (QHD)

Opis produktu

Wyrazistość pod kontrolą

32calowy ekran QHD (2560 × 1440) zapewnia realistyczny obraz i spójną jakość wyświetlania, oferując wyjątkową wyrazistość i głębię detali. Proporcje 16:9 gwarantują zbalansowany widok na całym ekranie, poprawiając orientację przestrzenną w grze.

Zanurz się w realistycznych kolorach

Monitor gamingowy oferuje szeroką paletę barw z 95% (typ.) pokryciem DCIP3, zapewniając wierne, nasycone kolory. Obsługa VESA DisplayHDR 400 pozwala uzyskać realistyczny obraz i bardziej autentyczne wrażenia z rozgrywki.

Błyskawiczna reakcja w każdej akcji

Czas reakcji 1 ms (GtG) redukuje efekt reverse ghostingu, dzięki czemu ruch na ekranie pozostaje czysty, a rozgrywka płynna i responsywna.

Płynność bez rozpraszania

Płynna synchronizacja obrazu z AMD FreeSync Premium, potwierdzona kompatybilnością NVIDIA GSYNC Compatible, pozwala ograniczyć tearing i opóźnienia. Efektem jest wyraźnie zredukowane rozrywanie i stuttering oraz płynna, krystalicznie czysta rozgrywka.

Dynamiczna synchronizacja akcji (DAS)

Dzięki Dynamic Action Sync opóźnienia są zredukowane, a reakcje szybsze dokładnie wtedy, gdy liczy się każda sekunda.

Stabilizator czerni

Dzięki stabilizatorowi czerni (Black Stabilizer) łatwiej wychwycisz wrogów w cieniach i zachowasz orientację nawet podczas intensywnych efektów świetlnych.