

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/monitor-cq32g4ve-31-5-cala-fast-va-zakrzywiony-180hz-hdmix2-dp-p-355382.html>



Monitor CQ32G4VE 31.5 cala Fast VA Zakrzywiony 180Hz HDMIx2 DP

Cena brutto	1 010,99 zł
Cena netto	821,94 zł
Numer katalogowy	UPAOC032XS00027
Kod producenta	CQ32G4VE
Kod EAN	4038986182164
Szerokość	709.4
Akcesoria w zestawie	Kabel HDMI Kabel DisplayPort Kabel zasilający
Wysokość	425.2
Wysokość z podstawą	523.8
Głębokość	96.6
Waga z podstawą	7.31
Kolor (wyliczeniowy)	Czarny
Głębokość z podstawą	265.3
Kamera internetowa	Brak
Ilość kolorów	16,7 mln
Wbudowany tuner TV	Nie
Pivot	Nie
Kontrast dynamiczny	80 000 000:1
Czas reakcji new	0.5
Klasa energetyczna	F
Technologia podświetlania	Diody LED
Powierzchnia matrycy	Matowa
Przekątna ekranu 2	31.5"
Bluetooth	Nie
Uwaga	CE+WEEE
WiFi	Nie
Regulacja wysokości	Nie
Kąt widzenia poziomy	178
Gwarancja	36 mc.
Kąt widzenia pionowy	178
Częstotliwość odświeżania	180

Pobór mocy	35
Zakrzywienie ekranu	1500
Ekran dotykowy	Nie
Standard VESA	100 x 100
Gniazda we/wy	1 x 3,5 mm minijack
Kontrast statyczny	3 500:1
Jasność	300
Wbudowane głośniki	Nie
Proporcje obrazu	16:9
Typ matrycy	Fast VA
Waga	6.24
Rozdzielczość	2560 x 1440

Opis produktu

UWOLNIJ SWÓJ POTENCJAŁ

Zainstaluj nowy, niesamowity 32-calowy monitora CQ32G4VE z zakrzywionym ekranem.

Zakrzywiony wyświetlacz QHD o przekątnej 32 cali zapewnia niezrównane wrażenia z gry dzięki doskonałej rozdzielczości 2560 x 1440 i płynnej częstotliwości odświeżania 180 Hz. Ten monitor ma krzywiznę 1500R i jest wyposażony w szybki panel VA z szybkością 1 ms GtG i kompatybilnością z HDR10, co zapewnia spektakularną grafikę i bogate kolory. Współczynnik MPRT 0,5 ms i niewielkie opóźnienie wejścia pozwala zapewnić niemal natychmiastową reakcję, a G-Menu umożliwia personalizację ustawień. Ten monitor to Twoja przepustka do zdominowania konkurencji.

ROZDZIELCZOŚĆ QHD

Dzięki rozdzielczości 2560 x 1440 pikseli Quad HD (QHD) zapewnia najwyższą jakość i ostrość obrazu oraz wysoki poziom jego szczegółowości. Szerokoekranowe proporcje obrazu 16:9 zapewniają wystarczającą ilość miejsca zarówno na aplikacje biurowe, jak i rozrywkę w postaci gier i filmów.

CZĘSTOTLIWOŚĆ ODŚWIEŻANIA 180HZ

Rywalizacja i intensywna gra wymagają najlepszej technologii, aby zapewnić płynniejszą i pozbawioną opóźnień rozgrywkę. Monitor AGON firmy AOC charakteryzuje się częstotliwością odświeżania 180 Hz, co czyni go 3 razy szybszym niż standardowy wyświetlacz. Niższa liczba klatek na sekundę może sprawić, że wrogowie będą sprawiać wrażenie przeskakiwania z miejsca na miejsce na ekranie, przez co będą bardzo trudnymi celami do trafienia. Częstotliwość klatek 180 Hz przywraca krytyczne brakujące obrazy z powrotem na ekran, ujawniając ruchy wroga w niezwykle płynnym ruchu, co ułatwia namierzanie. Dzięki temu monitorowi do gier AGON firmy AOC nie będziesz musiał znosić opóźnień wejściowych i rozrywania ekranu.

ZAKRZYWIENIE 1500R

Zakrzywiona konstrukcja otacza użytkownika, umieszczając go w samym centrum akcji i zapewniając wciągające wrażenia z grania.

1MS CZAS REAKCJ GTG Z SZAROŚCI DO SZAROŚCI

GtG oznacza z szarości do szarości i określa, ile czasu zajmuje pikselowi przejście z jednego poziomu szarości na drugi. W grach liczy się każda milisekunda, od której może zależeć, czy oddamy udany strzał, czy chybyśmy. Krótki czas reakcji eliminuje również efekt zjawy i rozmycia ruchu.

PRZEŻYJ GRĘ W PEŁNI Z HDR10

HDR10 jest tutaj, aby dalej podnieść jakość obrazu, poprawiając synchronizację Twojej karty graficznej lub konsoli z monitorem. To tworzy bardziej realistyczne, wciągające i płynne doświadczenie z grą: Poczujesz się jak wchodząc do gry, klatka po klatce.

NISKIE OPÓŹNIENIE SYGNAŁU WEJŚCIOWEGO

Uwolnij swój refleks, przełączając się na Tryb niskiego opóźnienia AOC. Zapomnij o bajrach graficznych: ten tryb przełącza monitor na ustawienia stawiające czysty czas reakcji na pierwszym miejscu, zapewniając decydującą przewagę w wyrównanych starciach, gdy decydują ułamki sekund.

0.5MS MPRT CZAS REAKCJI RUCHOMEGO OBRAZU

MPRT to akronim oznaczający czas reakcji ruchomego obrazu. Technologia MPRT wyłącza i włącza podświetlenie monitora podczas zmian obrazu. Dzięki skróceniu czasu wyświetlania klatki na monitorze, efekty zjawy i rozmycia są zredukowane, co zapewnia łagodniejsze, bardziej płynne wrażenia z gry.

ADAPTIVE SYNC

Technologia Adaptive Sync synchronizuje pionową częstotliwość odświeżania monitora z liczbą klatek na sekundę dostarczaną przez kartę graficzną, zapewniając jeszcze płynniejszą rozgrywkę dzięki eliminacji efektów rwania obrazu, gubienia klatek i utraty płynności. Ta funkcja jest także przydatna podczas oglądania filmów i innych ruchomych obrazów i zapewnia większą płynność wyświetlania.

FLICKER-FREE

Technologia Flicker-Free AOC wykorzystuje matrycę z podświetleniem prądu stałego, co ogranicza natężenie światła powodujące migotanie. Teraz, gdy zmęczenie oczu i dyskomfort są całkowicie ograniczone, komfortowo rozkoszuj się długimi i intensywnymi sesjami grania!

LOW BLUE LIGHT

Niebieskie światło o krótkiej długości fali może być szkodliwe dla oczu. Technologia AOC Low Blue Light blokuje szkodliwe niebieskie promieniowanie świetlne, nie zmieniając barwy ekranu. Inne próby redukcji niebieskiego światła wykorzystują filtry lub ustawienia, które powodują przyciemnienie/zażółcenie obrazu.

AOC G-MENU

Menu G AOC to bezpłatne narzędzie, które można zainstalować na komputerze i cieszyć się pełną personalizacją w połączeniu z maksymalną wygodą.