

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/monitor-rog-strix-32-cale-xg32vc-wqhd-va-1800r-400cd-m2-144-170hz-125-srgb-dp-hdmi-usb-c-usbx2-p-214186.html>



Monitor ROG Strix 32 cale XG32VC WQHD VA 1800R 400cd/m2 144/170Hz 125% sRGB DP HDMI USB-C USBx2

Cena brutto	1 873,99 zł
Cena netto	1 523,57 zł
Numer katalogowy	UPASU032XSXG2VC
Kod producenta	XG32VC
Kod EAN	4718017790536
Wysokość z podstawą	452
Kolor (wyliczeniowy)	Czarny
Waga z podstawą	9.3
Głębokość z podstawą	279
Obszar widzialny w poziomie	697.344
Obszar widzialny w pionie	392.256
Kamera internetowa	Brak
Wbudowany tuner TV	Nie
Czas reakcji new	1
Klasa energetyczna	G
Technologia podświetlania	Diody LED
Powierzchnia matrycy	Matowa
Przekątna ekranu 2	31.5"
Bluetooth	Nie
WiFi	Nie
Kąt widzenia poziomy	178
Kąt widzenia pionowy	178
Pobór mocy	45
Ekran dotykowy	Nie
Certyfikaty	TUV
Standard VESA	100 x 100
Model	XG32VC
Gniazda we/wy	1 x HDMI
Kontrast statyczny	3 000:1

Jasność	400
Etykieta energetyczna	Pobierz
Proporcje obrazu	16:9
Gwarancja	36 mc.
Typ matrycy	VA
Zakrzywienie ekranu	1800
Waga	5.8
Częstotliwość pozioma min.	30
Szerokość	713
Częstotliwość pozioma max.	250
Akcesoria w zestawie	Raport wstępnej kalibracji kolorów Kabel DisplayPort Kabel HDMI Zasilacz Kabel zasilający Skrócona instrukcja obsługi Kabel USB 3.0 Kabel USB typu C Karta gwarancyjna
Częstotliwość pionowa min.	48
Wysokość	426
Częstotliwość pionowa max.	170
Głębokość	118
Plamka matrycy	0.277
Rozdzielczość	2560 x 1440

Opis produktu

- 31,5-calowy zakrzywiony monitor do gier WQHD (2560 x 1440) z ultraszybką częstotliwością odświeżania 170 Hz (overclocking), zaprojektowany dla profesjonalnych graczy i wciągającej rozgrywki
- Czas reakcji 1 ms (MPRT) wraz z synchronizacją adaptacyjną, eliminującą rozrywanie, zapewniając ostry obraz w grach z dużą liczbą klatek na sekundę.
- Obsługuje zarówno Adaptive-Sync z kartami graficznymi NVIDIA GeForce, jak i Freesync Premium z kartami graficznymi AMD. Kompatybilny z NVIDIA GeForce GTX z serii 10, GTX 16, RTX 20 i nowszymi kartami graficznymi
- Technologia ASUS Extreme Low Motion Blur Sync (ELMB SYNC) umożliwia ELMB razem z kompatybilnością z G-SYNC, eliminując zjawy i rozrywanie, zapewniając ostry obraz w grach z dużą liczbą klatek na sekundę.
- Technologia High Dynamic Range (HDR) z profesjonalną gamą kolorów zapewnia kontrast i wydajność kolorów zgodnie z certyfikatem DisplayHDR 400