

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/monitor-rog-swift-pro-24-1-cala-pg248qp-540hz-p-355396.html>



Monitor ROG Swift Pro 24.1 cala PG248QP 540HZ

Cena brutto	3 763,99 zł
Cena netto	3 060,15 zł
Numer katalogowy	UPASU024XSPG8QP
Kod producenta	PG248QP
Kod EAN	4711387218662
Częstotliwość pozioma min.	30
Gwarancja	24 mc.
Etykieta energetyczna	Pobierz
Jasność HDR	400
Częstotliwość pionowa min.	24
Bluetooth	Nie
Szerokość	557
Powierzchnia matrycy	Matowa
Typ matrycy	TFT-TN
Klasa energetyczna	E
Wbudowane głośniki	Nie
Pivot	Nie
Kontrast statyczny	1 000:1
Ilość kolorów	16,7 mln
Model	ROG Swift Pro PG248QP
Obszar widzialny w pionie	298.08
Wysokość (maks.)	502
Głębokość z podstawą	255
Certyfikaty	TUV
Wysokość z podstawą	392
Pobór mocy	21
Kąt widzenia poziomy	170
Głębokość	85.8
Częstotliwość odświeżania	540
Regulacja wysokości	Tak
Uwaga	CE+WEEE
Częstotliwość pionowa max.	240

Częstotliwość pozioma max.	255
Wysokość	330.4
Przekątna ekranu 2	24.1"
Waga	3.6
Technologia podświetlania	Diody LED
Proporcje obrazu	16:9
Czas reakcji new	0.2
Jasność	400
Wbudowany tuner TV	Nie
Gniazda we/wy	1 x 3,5 mm minijack
Kamera internetowa	Brak
Standard VESA	100 x 100
Obszar widzialny w poziomie	535.68
Waga z podstawą	7.5
Ekran dotykowy	Nie
Plamka matrycy	0.277
Kąt widzenia pionowy	160
Kolor (wyliczeniowy)	Czarny
WiFi	Nie
Rozdzielczość	1920 x 1080 (FHD 1080)

Opis produktu

ROG Swift Pro PG248QP monitor do rozgrywek e-sportowych, NVIDIA G-SYNC, 24,1-calowy ekran FHD, 540 Hz w trybie przetaktowania (powyżej 360 Hz), matryca Esports-TN, narzędzie NVIDIA Reflex Analyzer, ULMB 2, regulowana podstawka, kodek ESS, DisplayHDR 400

- 24,1-calowy monitor gamingowy FHD (1920 x 1280) Esports-TN (E-TN) z częstotliwością odświeżania 540 Hz (OC) , przeznaczony dla profesjonalnych graczy
- Najszybsza na świecie matryca TN, technologia matryc E-TN zapewnia o około 50% większą responsywność w porównaniu do konwencjonalnych matryc TN
- Regulowana podstawka z wysuwanymi nóżkami sprawia, że urządzenie zajmuje mało miejsca
- Technologia NVIDIA G-SYNC Ultra Low Motion Blur 2 (ULMB 2) zapewnia lepszą redukcję efektu motion blur (rozmycia obrazu w ruchu), zapewniając efektywną wyrazistość wyświetlanego ruchu na poziomie ponad 2000 Hz
- NVIDIA Reflex Analyzer umożliwia dokładne pomiary opóźnienia systemowego