Dane aktualne na dzień: 18-11-2026 16:46

Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/neuroshima-hex-3-0-missisipi-pl-p-59642.html



Neuroshima HEX 3.0 Missisipi PL

Cena brutto	**27,99 zł**
Cena netto	**22,76 zł**
Numer katalogowy	**WGPTLS0UJ080750**
Kod producenta	**80750**
Kod EAN	**5902560380750**
Uwaga	**CE**
Gwarancja	**24 mc.**
Min. liczba graczy	**2**
Max. liczba graczy	**4**
Czas gry (maks.)	**30**
Wersja językowa (zabawki::gry/karciane)	**Polska**
Rodzaj (zabawki::gry)	**Strategiczne i ekonomiczne**
Nr katalogowy	**80750**
Marka (Zabawki)	**Brak**
Płeć (zabawki)	**Chłopcy**
Liczba graczy	**2 - 4**
Wymagania wiekowe	**10**
Akcesoria w zestawie	**- 35 żetonów armii,- Znaczniki ran, frakcji, sieci- 1 woreczek strunowy- 1 instrukcja**
Pozostałe parametry	**Wymiary opakowania: 28 x 7 x 19 cm**

Opis produktu

Missisipi w roku 2050 to toksyczny ściek wypływający wprost z wnętrza Molocha.
Rzeka i ziemie w jej sąsiedztwie skryte w trujących oparach są znane jako Pas Śmierci lub wylęgarnia mutantów. Wojownicy z Missisipi, odziani w płaszcze i maski gazowe, przynoszą najgorsze choroby i trucizny.
Główną zaletą armii jest możliwość potężnego zatrucia Jadem wrogiego Sztabu, a także krzyżowania planów przeciwnika, spora odporność na ataki oraz zdolność omijania obrony przeciwnika. Wadą armii jest mała siła ataków, niewielka liczba jednostek walczących, brak wytrzymałości i pancerzy oraz słaba mobilność.

UWAGA: Missisipi jest dodatkiem do gry Neuroshima HEX (edycja 3.0).