Dane aktualne na dzień: 22-11-2026 08:12

Link do produktu: https://sklep.ps.com.pl/pad-gamingowy-hf8-p-285114.html



Pad gamingowy HF8

Cena brutto	**558,99 zł**
Cena netto	**454,46 zł**
Numer katalogowy	**MBNLRKG00100000**
Kod producenta	**NLR-G001**
Kod EAN	**9359668000374**
Uwaga	**CE+WEEE**
Gwarancja	**24 mc.**
Waga	**2.6**
Akcesoria w zestawie	**Haptyczna podkładka do gier Next Level Racing HF8 Zasilacz Typy wtyczek zasilających I, G, C, A Instrukcja obsługi**
Wymiary	**44 X 6 X 113 cm**
Pozostałe parametry	**Obsługiwana maksymalna waga: 150 kg Konstrukcja: formowana na zimno pianka, perforowana skóra PU**
Pasuje do	**Elitarne fotele gamingowe Next Level Racing Krzesła do gier Next Level Racing Pro Symulator lotu Next Level Racing Fotel Next Level Racing Elite Series Wszystkie fotele gamingowe, fotele lotnicze i fotele wyścigowe innych firm**
Kolor (wyliczeniowy)	**Czarny**

Opis produktu

PAD DOTYKOWY DO GIER HF8

Wyjdź poza dźwięki w grach, muzyce i filmach przedstawiamy klawiaturę do gier Next Level Racing HF8 Haptic Feedback Gaming Pad. Poczuj wciągające wrażenia dotykowe dzięki ośmiu strategicznie rozmieszczonym strefom wibracji, które są potężne i zlokalizowane pod kątem precyzji. Next Level Racing HF8 jest zoptymalizowany pod kątem różnych gier symulacyjnych, zapewniając wyjątkowe wrażenia w grze. HF8 pasuje do wszystkich foteli do gier, stylów foteli wyścigowych/lotniczych i wygodnych korpusów, zapewniając najlepsze wrażenia użytkownika. HF8 zawiera oprogramowanie komputerowe plug-and-play, które zapewnia wielokanałowe wrażenia bez potrzeby stosowania dodatkowych kart dźwiękowych lub wzmacniaczy.

NAJWYŻSZY POZIOM DOŚWIADCZEŃ DOTYCZĄCYCH

Poczuj dźwięk w swoim ciele jak nigdy dotąd! Osiem zlokalizowanych silników Next Level Racing HF8 zostało zaprojektowanych i rozmieszczonych tak, aby pasowały do wszystkich gatunków symulacji. Odpowiednia dla szerokiego grona użytkowników, dopasowana konstrukcja HF8 Gaming Pad umożliwia bezproblemowe umieszczenie na fotelu wyścigowym, fotelu lotniczym lub krześle do gier, zapewniając osiem unikalnych punktów zwrotnych, które można wygodnie odczuć w całym ciele. Zapnij pasy, aby uzyskać ciasne dopasowanie dzięki dodatkowym, łatwym w regulacji paskom, aby dopasować je do fotela do gier lub fotela wyścigowego/lotniczego. Zaprojektowany, aby zwiększyć Twoje wrażenia z gier wyścigowych,

lotniczych i FPS, możesz teraz poczuć każdy efekt drogowy, turbulencje i eksplozję w grze, aby uzyskać jeszcze bardziej wciągające wrażenia z gry niż kiedykolwiek wcześniej. Przenieś swoje treningi i zawody e-sportowe na wyższy poziom, czując każdą akcję w danym momencie.

KOMPATYBILNY Z PC, OBSŁUGUJE KONSOLE

Bezproblemowe połączenie zapewniające wyjątkowe wrażenia z gry. Dzięki bezpośredniemu połączeniu przez USB do komputera i 3,5-milimetrowemu złączu audio jack do konsoli/urządzeń audio, HF8 zapewnia szybkie sprzężenie zwrotne z niskimi opóźnieniami dzięki ośmiu zlokalizowanym silnikom dotykowym. Dla użytkowników konsoli dotykowe sprzężenie zwrotne jest odczuwalne jednocześnie we wszystkich ośmiu dotykowych strefach wibracyjnych.

Dane telemetryczne* w grach komputerowych i dźwięk w grach konsolowych zapewniają wciągające wrażenia podczas wyścigów, strzelanek z perspektywy pierwszej osoby (FPS) i lotów.

*PlayStation nie ma opcji podwójnego wyjścia audio, co sprawia, że korzystanie z zestawów słuchawkowych Bluetooth na PlayStation nie jest kompatybilne z padem do gier HF8. Pad do gier HF8 musi być podłączony do kontrolera PlayStation przez gniazdo audio 3,5 mm.

OPROGRAMOWANIE PLUG-AND-PLAY NA PC

Bez kłopotów, po prostu pobierz i graj w dołączone oprogramowanie Next Level Racing Haptic Feedback. Zaprojektowany i opracowany specjalnie dla HF8, możesz wchodzić w interakcje z rosnącą listą tytułów wyścigowych i lotniczych.

Dołączone oprogramowanie komputerowe Next Level Racing HFS sprawia, że użytkownicy mogą bezproblemowo zwiększyć wrażenia dzięki HF8 Gaming Pad, który niezależnie kontroluje każdy silnik. Jako jeden z wielu wariantów, możesz mieć 4 silniki kontrolujące działanie opon, aby niezależnie wyczuć paski dudnienia lub wszystkie 8 silników generujących wibracje przy zmianie biegów.

Możesz wchodzić w interakcje z gotowymi do użycia profilami haptycznymi lub tworzyć własne dla każdej gry, a nawet udostępniać swój profil społeczności graczy. Lista kompatybilnych gier .

Next Level Racing będzie stale aktualizować oprogramowanie HFS o nowe tytuły gier, gdy tylko zostaną one wydane. Jeśli tytułu, którego szukasz, nie ma na liście w oprogramowaniu HFS, skontaktuj się z nami pod adresem hfs.support@nextlevelracing.com , aby podzielić się swoją opinią. Użytkownicy HF8 Gaming Pad mogą również korzystać z oprogramowania Simhub, aby uzyskać dostęp do różnych gier i efektów, aby zmaksymalizować wrażenia.

** Należy pamiętać, że konsole nie wymagają oprogramowania HFS, ponieważ osiem silników będzie działać wspólnie przez wyjście audio w grach, muzyce lub filmach.

KONTROLUJ SWOJĄ IMERSJĘ DOTYKOWĄ

Poczuj to na swój sposób, dla użytkowników komputerów PC. HF8 można dostosować w oparciu o pożądane wrażenia dotykowe. Oprogramowanie HFS w unikalny sposób kontroluje intensywność każdego dotykowego silnika wibracyjnego w oprogramowaniu, aby zapewnić nieprzerwane wciągające wrażenia. Pad do gier HF8 pozwala wyczuć i precyzyjnie wyregulować hamowanie, przyspieszenie, ogranicznik obrotów, prędkość, obroty silnika, wpływ podłoża i zawieszenie w grach wyścigowych*.

Podczas lotu możesz kontrolować swoje wrażenia dotykowe dzięki efektom, takim jak klapy, siła G, szybkie hamulce pneumatyczne, uderzenia o ziemię, uszkodzenia, przeciągnięcia i APU/JFS Running. Każdy profil i intensywność efektu można kontrolować w oparciu o preferencje dotyczące odczuwania tego, co jest dla Ciebie wciągające.

SYNCHRONIZUJ DO MUZYKI I FILMÓW

Poczuj akcję, poczuj rytm! Połącz się z urządzeniem audio przez gniazdo audio HF8 3,5 mm i dostosuj intensywność wrażeń dotykowych za pomocą kontrolera HF8. Poczuj niesamowitą głębię dotykowego zanurzenia w swoim ulubionym filmie akcji, czując każdą eksplozję, uderzenie i BANG! Przekształć niską częstotliwość wyjścia audio w wrażenia dotykowe, które są odczuwane jednocześnie przez wszystkie osiem silników wibracyjnych.