

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/pamiec-ddr4-fury-impact-sodimm-32gb1x32gb-3200-cl20-p-241484.html>

Pamięć DDR4 FURY Impact SODIMM 32GB(1*32GB)/3200 CL20



| | |
|-----------------------------|------------------------|
| Cena brutto | 1 268,99 zł |
| Cena netto | 1 031,70 zł |
| Numer katalogowy | SBKIN4G3232IB10 |
| Kod producenta | KF432S20IB/32 |
| Kod EAN | 740617318371 |
| Uwaga | CE+WEEE |
| CAS Latency | CL20 |
| Radiator | Nie |
| Obsługa ECC | Nie |
| Liczba pamięci w zestawie | 1 |
| Częstotliwość szyny pamięci | 3200 MHz |
| Całkowita pojemność pamięci | 32 |
| Rodzaj pamięci | SODIMM DDR4 |

Opis produktu

Pamięć Kingston FURY Impact DDR4

Mały format, duża wydajność

Wyposaż swój notebook lub komputer SFF w najnowszą pamięć Kingston FURY Impact DDR4 SODIMM, aby zminimalizować opóźnienia systemu. Przystosowana do obsługi profili XMP AMD Ryzen i Intel pamięć Plug N Play FURY Impact DDR4 o pojemności do 64GB automatycznie przetaktowuje się do najwyższej dostępnej częstotliwości (nawet do 3200MHz*), umożliwiając korzystanie z najnowszych technologii procesorów Intel i AMD. Nie musisz zmieniać ustawień BIOS-u - wystarczy wsunąć elegancki czarny moduł do gniazda pamięci, aby korzystać z wyższej wydajności systemu. Dzięki niskiemu napięciu zasilania pamięci FURY Impact DDR4, które wynosi 1,2V, system przyspieszy, nie zwiększając emisji ciepła i hałasu ani zużycia energii.

- Potężna wydajność pamięci SODIMM
- Funkcja automatycznego przetaktowania Plug N Play*
- Profile Intel XMP-Ready
- Przystosowanie do współpracy z procesorami AMD Ryzen
- Wyższa wydajność przy niskim zużyciu energii
- Smukła konstrukcja i elegancki wygląd

* Pamięć FURY Plug N Play działa w systemach DDR4 z częstotliwością taktowania dopuszczoną przez BIOS systemu danego producenta. Funkcja PnP nie pozwala uzyskać wyższej prędkości pamięci systemowej niż dopuszczona przez BIOS producenta. Produkty Kingston FURY Plug N Play DDR4 obsługują standard XMP 2.0, co oznacza, że można je również przetaktować, aktywując wbudowany profil XMP.