

Link do produktu: <https://sklep.ps.com.pl/pamiec-xpg-lancer-rgb-ddr5-8800-cudimm-48gb-2x24-cl42-p-353458.html>



Pamięć XPG Lancer RGB DDR5 8800 CUDIMM 48GB (2x24) CL42

Cena brutto	1 230,99 zł
Cena netto	1 000,80 zł
Numer katalogowy	SAADA5048U880X1
Kod producenta	AX5CU8800C4224G-DCLACRSG
Kod EAN	4711658150363
Obsługa ECC	Tak
CAS Latency	CL42
Rodzaj pamięci	DDR5
Częstotliwość szyny pamięci	8800 MHz
Liczba pamięci w zestawie	2
Radiator	Tak
Uwaga	CE+WEEE
Całkowita pojemność pamięci	48

Opis produktu

Dalszy rozwój ery nowych pamięci DDR5

Pamięć DDR5 CUDIMM zwiększa zakres obsługiwanej szybkości podstawowej z 4800 MT/s do 6400 MT/s. Przetaktowanie umożliwia łatwe zwiększenie szybkości do 8000 MT/s, skutkujące znacznym wzrostem szybkości transmisji danych systemowych.

Pamięć CUDIMM jest szczególnie przydatna do operacji obejmujących duże ilości danych, takich jak generatywna AI i uczenie głębokie. Zapewnia ona także znaczne przyspieszenie renderowania i tworzenia animacji 3D, poprawiając zarówno wydajność, jak i produktywność pracy oraz może zostać podkreślona do szybkości, które zadowolą hardcorowych graczy.

Sterownik CKD odpowiada za ponadprzeciętną szybkość i stabilność

Pamięć CUDIMM jest wyposażona w sterownik CKD (ang. Clock Driver), który skutecznie buforuje i stabilizuje częstotliwość, a także zwiększa wydajność i stabilność pamięci. To dzięki niemu pamięć DDR5 przekracza istniejące bariery szybkości i została zatwierdzona przez czterech czołowych producentów płyt głównych w zakresie najwyższej zgodności z chipsetem Intel Z890.

Nowy trend w dziedzinie przyjaznych dla środowiska podzespołów gamingowych

Moduł pamięci LANCER CUDIMM wyróżnia się wyjątkową estetyką w zakresie podzespołów gamingowych oraz rozwiązaniami opracowanymi z myślą o środowisku naturalnym, takimi jak radiator wykonany w 80% z aluminium pochodzącego z recyklingu i papierowe opakowanie z certyfikatem FSC.

Stwórz spersonalizowany pokaz świetlny

Moduł pamięci LANCER CUDIMM obsługuje oprogramowanie do efektów świetlnych czołowych producentów płyt głównych. Efektami podświetlenia pamięci można sterować za pomocą oprogramowania do efektów świetlnych płyty głównej lub XPG Prime. Oprogramowanie do sterowania podświetleniem XPG Prime umożliwia nie tylko ustawienie unikatowych efektów podświetlenia pamięci DRAM, ale także synchronizowanie wszystkich produktów XPG z podświetleniem RGB obsługiwanych przez Prime w celu stworzenia oryginalnego pokazu światła i spersonalizowania ekosystemu Prime.



Oszczędność energii i wysoka niezawodność

Pamięć LANCER CUDIMM jest wyposażona w układ scalony zarządzania zasilaniem (PMIC), który odpowiada za stabilność zasilania. Układy scalone pamięci mają wbudowaną funkcję ECC, która zapewnia automatyczną korekcję błędów powstałych podczas uzyskiwania dostępu do danych wewnętrznych, tworząc niezawodne środowisko operacyjne systemu.

Łatwiejsze przetaktowywanie

Obsługa profili Intel XMP 3.0 zapewnia łatwe przetaktowywanie bez konieczności konfigurowania skomplikowanych ustawień systemu BIOS. Nie ma konieczności wielokrotnego dostosowywania i dostrajania parametrów przetaktowywania.